

5

÷

# THÈSE

orésentée à

l'Université des Sciences et Techniques

### de LILLE |

pour obtenir le titre de

# DOCTEUR DE SPÉCIALITÉ

(Traitement de l'Information)

par

Remi BRISSON

# LA DÉCOMPOSITION BARYCENTRIQUE

EN

## PROGRAMMATION MATHÉMATIQUE



Thèse soutenue ant la commission d'examen

> MM. C. BREZINSKI J.C. FIOROT HUARD P.

Président Examinateur Rapporteur

Ce mémoire est commun aux thèses de D. PACHOLCZYK et R. BRISSON

---------

10

### DOYENS HONORAIRES de l'Ancienne Faculté des Sciences

MM. R. DEFRETIN, H. LEFEBVRE, M. PARREAU.

PROFESSEURS HONORAIRES des Anciennes Facultés de Droit

et Sciences Economiques, des Sciences et des Lettres

M. ARNOULT, Mme BEAUJEU, MM. BROCHARD, CHAPPELON, CHAUDRON, CORDONNIER, CORSIN, DEHEUVEL DEHORS, DION, FAUVEL, FLEURY, P. GERMAIN, HEIM DE BALSAC, HOCQUETTE, KAMPE DE FERIET, KOUGANOFF, LAMOTTE, LASSERRE, LELONG, Mme LELONG, MM. LHOMME, LIEBAERT, MARTINOT-LAGARDE MAZET, MICHEL, NORMANT, PEREZ, ROIG, ROSEAU, ROUBINE, ROUELLE, SAVART, WATERLOT, WIEMAN, ZAMANSKI.

### PRESIDENTS HONORAIRES DE L'UNIVERSITE DES SCIENCES ET TECHNIQUES DE LILLE

MM. R. DEFRETIN, M. PARREAU.

### PRESIDENT DE L'UNIVERSITE DES SCIENCES ET TECHNIQUES DE LILLE

M. J. LOMBARD.

### **PROFESSEURS** TITULAIRES

м	BACCHUS Pierre	Astronomie
M	BEAUETIS Joan-Pierre	Chimie Physique
M	BECART Maurice	· Physique Atomique et Moléculaire
м	BILLARD Jean	Physique du Solide
M	RIAYS Pierre	Géographie
M	BONNE!!AN Pierre	Chimie Appliquée
M	BONNOT Ernest	Biologie Végétale
M	BONTE Antoine	Géologie Appliquée
M.	BOUGHON Pierre	Algèbre
M	BOURIOUET Robert	Biologie Végétale
M	CFLFT Paul	Géologie Générale
M.	CONSTANT Fugène	Electronique
M	DECUYPER Marcel	Géométrie
Μ.	DELATTRE Charles	Géologie Générale
M	DELHAYE Michel	Chimie Physique
M.	DERCOURT Michel	Géologie Générale
M.	DURCHON Maurice	Biologie Expérimentale
Μ.	FAURE Robert	Mécanique
м.	FOURET Remé	Physique du Solide
Μ.	GABILLARD Robert	Electronique
Μ.	GLACET Charles	Chimie Orbanique
М.	GONTIER Gérard	Mécanique
М.	GRUSON Laurent	Algèbre
Μ.	GUILLAUME Jean	Microbiologie
М.	HEIIBEL Joseph	Chimie Minérale
Μ.	LABLACHE-COMBIER Alain	Chimie Crganique
Μ.	LANSRAUX GUV	Physique Atomique et Moléculaire
Μ.	LAVEINE Jean-Pierre	Paléontologie
Μ.	LEBRUN André	Flectronique
М.	LEHMANN Daniel	Géométrie

Mme	LENOBLE Jacqueline
Μ.	LINDER Robert
Μ.	LOMBARD Jacques
Μ.	LOUCHEUX Claude
Μ.	LUCQUIN Michel
Μ.	MAILLET Pier <b>re</b>
Μ.	MONTARIOL Frédéric
Μ.	MONTREUIL Jean
Μ.	PARREAU Michel
Μ.	POUZET Pierre
Μ.	PROUVOST Jean
Μ.	SALMER Georges
Μ.	SCHILTZ René
Mme	SCHWARTZ Marie-Hélène
Μ.	SEGUIER Guy
Μ.	TILLIEU Jacq <b>ues</b>
м.	TRIDOT Gabriel
Μ.	VIDAL Pierre
Μ.	VIVIER Emile
Μ.	WERTHEIMER Raymond
Μ.	ZEYTOUNIAN Radyadour

Physique Atomique et Moléculaire Biologie et Physiologie Végétales Sociologie Chimie Physique Chimie Physique Sciences Economiques Chimie Appliquée **Biochimie** Analyse Analyse Numérique Minéralogie Electronique Physique Atomique et Moléculaire Géométrie Electrotechnique Physique Théorique Chimie Appliquée Automatique Biologie Cellulaire Physique Atomique et Moléculaire Mécanique

#### PROFESSEURS SANS CHAIRE

Μ.	BELLET Jean
Μ.	BODARD Marcel
Μ.	BOILLET Pierre
Μ.	BOILLY Bénoni
Μ.	BRIDOUX Michel
Μ.	CAPURON Alfred
Μ.	CORTOIS Jean
Μ.	DEBOURSE Jean-Pierre
Μ.	DEPREZ Gilbert
Μ.	DEVRAINNE Pierre
Μ.	GOUDMAND Pierre
Μ.	GUILBAULT Pierre
Μ.	LACOSTE Louis
Mne	LEHMANN Josiane
Μ.	LENTACKER Firmin
Μ.	LOUAGE Francis
Mle	MARQUET Simone
Μ.	MIGEON Michel
Μ.	MONTEL Marc
Μ.	PANET Marius
n.	RACZY Ladislas
Μ.	ROUSSEAU Jean-Paul
Μ.	SLIWA Henri

#### Physique Atomique et Moléculaire Biologie Végétale Physique Atomique et Moléculaire Biologie Animale Chimie Physique Biologie Animale Physique Nucléaire et Corpusculaire Gestion des entreprises Physique Théorique Chimie Minérale -Chimie Physique Physiologie Animale Biologie Végétale Analyse Géographie Electronique Probabilités Chimie Physique Physique du Solide Electrotechnique Electronique Physiologie Animale Chimie Organique

···/ ...

#### MAITRES DE CONFERENCES (et chargés d'Enseignement)

Μ.	ADAM Michel
Μ.	ANTOINE Philippe
Μ.	BART André
Μ.	BEGUIN Paul
Μ.	BKOUCHE Rudolphe
Μ.	BONNELLE Jean-Pierre
Μ.	<b>BONNEMAIN Jean-Louis</b>
Μ.	BOSCQ Denis
М.	BREZINSKI Claude
М.	BRUYELLE Pierre

Sciences Economiques Analyse Biologie Animale Mécanique Algebre Chimie Biologie Végétale Probabilités Analyse Numérique Géographie

M. CARREZ Christian M. CORDONNIER Vincent M. COOUERY Jean-Marie Mle DACHARRY Monique M. DEBENEST Jean M. DEBRABANT Pierre M. DE PARIS Jean-Claude M. DHAINAUT André M. DELAUNAY Jean-Claude M. DERIEUX Jean-Claude M. DOUKHAN Jean-Claude M. DUBOIS Henri M. DYMENT Arthur M. ESCAIG Bertrand Me EVRARD Micheline M. FONTAINE Jacques-Marie M. FOURNET Bernard M. FORELICH Daniel M. GAMBLIN André M. GOBLOT Rémi M. GOSSELIN Gabriel M. GRANELLE Jean-Jacques M. GUILLAUME Henri M. HECTOR Joseph M. JACOB Gérard
 M. JOURNEL Gérard Mle KOSMAN Yvette M. KREMBEL Jean M. LAURENT François Mle LEGRAND Denise Mie LEGRAND Solange M. LEROY Jean-Marie M. LEROY Yves M. LHENAFF René M. LOCQUENEUX Robert M. LOUCHET Pierre M. MACKE Bruno M. MAHIEU Jean-Marie Me N'GUYEN VAN CHI Régine M. MAIZIERES Christian M. MALAUSSENA Jean-Louis M. MESSELYN Jean M. MONTUELLE Bernard M. NICOLE Jacques M. PAQUET Jacques M. PARSY Fernand M. PECQUE Marcel M. PERROT Pierre M. PERTUZON Emile M. PONSOLLE Louis M. POVY Lucien M. RICHARD Alain M. ROGALSKI Marc M. ROY Jean-Claude M. SIMON Michel M. SOMME Jean Mle SPIK Geneviève M. STANKIEWICZ Francois M. STEEN Jean-Pierre

. .

Informatique Informatique Psycho-Physiologie Geographie Sciences Economiques Géologie Appliquée Mathématiques Biologie Animale Sciences Economiques Microbiologie Physique du Solide Physique Mécanique Physique du Solide Chimie Appliquée Electronique **Biochimie** Chimie Physique Géographie Algebre Sociologie Sciences Economiques Sciences Economiques Géométrie Informatique Physique Atomique et Moléculaire Géométrie Biochimie Automatique Algèbre Algèbre Chimie Appliquée Electronique Géographie Physique Théorique Sciences de l'Education **Physique** Physique Atomique et Moléculaire Geographie Automatique Sciences Economiques Physique Atomique et Moléculaire Biologique Appliquée Chimie Appliquée Géologie Générale Mécanique Chimie Physique Chimie Appliquée Physiologie Animale Chimie Physique Automatique Biologie Analyse Psycho-Physiologie Sociologie Géographie Biochimie Sciences Economiques Informatique

.../...

M. THERY Pierre M. TOULOTTE Jean-Marc M. TREANTON Jean-René M. VANDORPE Bernard M. VILLETTE Michel M. WALLART Francis M. WERNIER Georges M. WATERLOT Michel Mme ZINN-JUSTIN Nicole Electronique Automatique Sociologie Chimie Minérale Mécanique Chimie Informatique Géologie Générale Algèbre Je tiens à exprimer ma profonde gratitude à Monsieur le Professeur BREZINSKI pour l'honneur qu'il me fait de présider le jury.

Je remercie Honsieur FIOROT qui a bien voulu s'intéresser à ce travail et a accepté de le juger.

Que Monsieur le Professeur HUARD, qui m'a donné l'idée de ce travail et m'a permis de le mener à bien par ses précieux conseils et suggestions, veuille bien trouver ici l'expression de ma plus vive reconnaissance.

Je tiens à remercier Monsieur le Professeur DAVID, ainsi que Monsieur GRAND et Monsieur JARLAUD, qui n'ont cessé de me témoigner un amical intérêt et dont la compréhension a facilité la réalisation des essais numériques.

J'adresse enfin mes remerciements pour la qualité de la frappe et la réalisation matérielle à Madame PACHOLCZYK et à Monsieur et Madame DEBOCK dont j'ai pu apprécier la compétence.

#### 

CONSIDERATIONS THEORIQUES

### 0 ~ INTRODUCTION

#### I - RAPPELS

I - 1 -	Notations	4
I - 2 -	Programme mathématique	5
I - 3 -	Conditions d'optimalité en programmation mathématique	6
I - 4 -	Décomposition barycentrique d'un polyèdre	10
I - 5 -	Méthode simpliciale	12

1

### II - DECOMPOSITION BARYCENTRIQUE -CAS LINEAIRE

II – I – Introduction	16
II - 2 - Algorithme de DANTZIG et WOLFE	16
II – 3 – Méthode duale	24
II - 4 - Méthode primale-duale	27

### III - DECOMPOSITION BARYCENTRIQUE - CAS NON LINEAIRE

.

III - I - Introduction	30
III - 2 - Cas quadratique	30
III - 3 - Cas convexe : méthode des colonnes	34
III - 4 - Cas convexe : méthode du barycentre	41
III - 5 - Conclusion	46

#### IV - ALGORITHME MIXTE

IV - I - Sous-optimisation unidimensionnelle	49
IV - 2 - Algorithme de FRANK et WOLFE	51
IV - 3 - Algorithme mixte	53

### V - ETUDE D'UN CAS PARTICULIER

v -	1 -	Etude d'un cas particulier	64
v -	2 -	Paramétrisation du problème P	73
v -	3 -	Conclusion	77

### VI - DETERMINATION DE SOLUTIONS APPROCHEES

VI – 1 – Paramétrisation	80
VI - 2 - Sous-optimisation unidimensionnelle	80
VI – 3 – Algorithme mixte:résolution approchée du	Э.
programme auxiliaire	82
VI – 4 – Conséquences	83
VI – 5 – Algorithme mixte: résolution approchée du programme	
auxiliaire dans un cas particulier	83

ESSAIS NUMERIQUES

VII - ALGORITHME MIXTE - METHODE DES COLONNES

VII – I – Considérations numériques	89
VII – 2 – Etude comparative	100

Page

### VIII - PARAMETRISATION

VIII - 1 - Introduction	111
VIII – 2 – Evaluation de la taille des problèmes	
ā rēsoudre	112
VIII – 3 – Paramétrisation	115
VIII – 4 – Variantes de la paramétrisation	117
VIII – 5 – Conclusion	127
ANNE XE 1	128
ANNEXE 2	133
ANNEXE 3	137

BIBLIOGRAPHIE

164

# 

.

### I N T R O D U C T I O N x x x x x x x x x x x x x

.

Un programme mathématique de grande taille peut être décomposé en plusieurs sous-programmes de taille plus réduite et de préférence, plus faciles à résoudre. DANTZIG et WOLFE [9] ont réalisé cette décomposition en utilisant la notion de barycentre dans un ensemble convexe. L'introduction de ce principe en programmation mathématique a donné naissance à toute une famille d'algorithmes s'appliquant aux problèmes de type linéaire et de façon plus générale de type convexe. Nous rappellerons aux chapitres II et III les plus importants d'entre eux.

Nous nous intéressons dans ce travail, aux méthodes de décomposition du type "barycentrique". Signalons toutefois qu'il existe d'autres modes de décomposition, n'utilisant pas la notion de barycentre. On peut citer, en particulier, la méthode "des centres" de HUARD [19], la méthode de UZAMA [28], ainsi que celles de BENDERS [4] et ROSEN [26].

En introduisant le principe de décomposition barycentrique dans l'algorithme de FRANK et WOLFE [13], nous définirons au chapitre IV l'algorithme mixte. Des essais numériques ont été réalisés et sa convergence a été comparée à celle de la méthode des colonnes de DANTZIG [8]. Ces résultats figurent au chapitre VII.

Au chapitre V, nous étudierons un cas particulier de programme convexe. Nous verrons que les méthodes de décomposition barycentrique ne peuvent être appli quées directement au problème posé. Un algorithme de paramétrisation sera alors défini, rendant possible leur utilisation. Afin d'en améliorer la convergence numé rique, des variantes seront définies. Elles figurent au chapitre VIII ainsi que le résultats numériques correspondants.

Numériquement, il est important de pouvoir résoudre de façon approchée les sous-programmes. Cette étude fera l'objet du chapitre VI.

- 2 -

### CHAPITRE' I

•

**R A P P E L S ж ж ж ж ж ж ж** 

- 3 -

. •

I - I - NOTATIONS.

- I Nombre d'éléments d'un ensemble fini d'indices I.
  - IN Ensemble des entiers naturels.
  - R Ensemble des nombres réels.

R<sup>n</sup> Espace vectoriel euclidien de dimension n.

**x** Norme euclidienne de x,  $\|x\| = \sqrt{x \cdot x}$ .

- Tout vecteur x  $\in \mathbb{R}^n$  est identifié à une matrice colonne dont les éléments sont les composantes de x sur la base canonique de  $\mathbb{R}^n$ . - Toute forme linéaire f  $\in (\mathbb{R}^n)^*$  [ dual de  $\mathbb{R}^n$ ] est identifiée à la matrice ligne dont les éléments sont les composantes de f par rapport à la base duale de la base canonique de  $\mathbb{R}^n$ . - A tout f  $\in \mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^n)$  est associée une matrice M indicée par L × J, avec | L | = m et | J | = n.

- M. Ligne i de la matrice M.
- M<sup>j</sup> Colonne j de la matrice M.
- M<sup>j</sup> Elément en position ( i , j ) de la matrice M.
- $M_{T}$  Sous-matrice de M comprenant les lignes  $M_{i}$  avec i  $\in I \subset L$ .
- $M^{K}$  Sous-matrice de M comprenant les colonnes  $M^{j}$  avec j  $e K \subset J$ .
- M Transposée de la matrice M.

\_Soit f : R<sup>n</sup> + R différentiable en 🗯 .

∀f (x\*) vecteur ligne représentant la valeur du gradient de f calculée . au point x\*.

- Soit a : R<sup>n</sup> + R<sup>m</sup> différentiable en \*\*.

Va (x\*) Matrice jacobienne de a en x\* .

C'est une matrice de dimension ( m , n ) de terme général :

$$\{\nabla \mathbf{a} (\mathbf{x}^*)\}_{i}^{j} = \frac{\partial a_{i}}{\partial x_{i}} (\mathbf{x}^*)$$

- Soit  $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$  deux fois différentiable en  $x^*$ . H ( $x^*$ ) Hessien de f en  $x^*$ . Matrice carrée symétrique de terme général :  $\frac{\partial^2 f}{\partial x_i} (x^*)$ .  $\partial x_i \partial x_j$ 

T (A, x) Cône tangent à A en x.(\$ I - 3 - 2)  $\Gamma$  (K) Cône polaire (négatif) de K.(\$ I - 3 - 3)

I - 2 - PROGRAMME MATHEMATIQUE.

- Soit ACE et f: E  $\rightarrow$  R, le problème suivant : trouver  $\hat{x}$  tel que f ( $\hat{x}$ ) = Max { f (x) |  $x \in A$  } est appelé programme mathématique.

On le note symboliquement :

Dans l'étude qui va suivre on prendra  $E = \mathbb{R}^{n}$ . - En général A est défini par un système de relations : A = {  $x \in \mathbb{R}^{n}$  |  $a_{i}(x) \ge 0$ , i=1, m } avec  $a_{i}: \mathbb{R}^{n} \rightarrow \mathbb{R}$ . En introduisant  $a: \mathbb{R}^{n} \rightarrow \mathbb{R}^{m}$  de composantes  $a_{i}$ , i=1, mon  $a: A = { <math>x \in \mathbb{R}^{n} | a(x) \ge 0$  }. Le programme s'écrit alors :

 $\begin{array}{c} \max f(x) \\ a(x) \ge 0 \end{array}$ 

- Vocabulaire utilise :

Fonction économique.

 $a_i$  (x)  $\geq 0$  Contrainte i.

x | x E A Solution réalisable

A Ensemble des solutions réalisables.

Solution optimale.

 $f(\hat{x})$  Valeur du programme mathématique.

- Remarques :

f

 $\begin{array}{ccc} -1 & - & a_{i}(x) = 0 & <===> \{ a_{i}(x) \ge 0 & \text{et} & -a_{i}(x) \ge 0 \} \\ -2 & - & \text{Min} \{ f(x) \mid x \in A \} & <==> & \text{Max} \{ -f(x) \mid x \in A \} \end{array}$ 

#### I - 3 - CONDITIONS D'OPTIMALITE EN PROGRAMMATION MATHEMATIQUE.

I - 3 - 1 - Maximum local - Maximum global.

- I - On dit que  $x \in A \subset \mathbb{R}^n$  maximise (globalement) f sur A si et seulement si :

 $\forall$  y  $\in$  A, f(x)  $\geq$  f(y)

-2- On dit que  $x \in A \subset \mathbb{R}^n$  maximise localement f sur A si et seulement s'il existe un voisinage V de x tel que x maximise f sur  $A \cap V$ .

I = 3 = 2 = Cone tangent.

- I - Soient  $A \subset \mathbb{R}^n$  et  $x \in \overline{A}$ . On dit que  $y \in \mathbb{R}^n$  est un <u>vecteur</u> <u>tangent à A</u> en x si et seulement s'il existe une suite infinie  $(\lambda_{L}, \mathbf{x}^k) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^n$  définie par :  $\{(\lambda_k, x^k) \mid \lambda_k \ge 0, x^k \in A, k \in \mathbb{N}\}$ telle que :

 $-\lim_{k \to \infty} x^{k} = x$  $-\lim_{k \to \infty} \lambda_{k} (x^{k} - x) = y$ 

- 2 - On appelle <u>cône tangent à A en x</u>, l'ensemble des vecteurs tangents à A en x. On le note T (A, x).

### I - 3 - 3 - Cone polaire.

Soit K un cône de  $\mathbb{R}^n$ , on appelle <u>cône polaire</u> (négatif) de K, l'ensemble  $\Gamma$  (K) défini par :

 $\Gamma(\kappa) = \{ y \in \mathbb{R}^n \mid \forall x \in \mathbb{K}, y : x \leq 0 \}$ 

### I - 3 - 4 - Fonction concave.

- 7 -

I - 3 - 5 - Condition générale d'optimalité.

Soient A  $\subset \mathbb{R}^n$  et f:  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  différentiable en  $\overset{*}{x} \in A$ . Soit P =  $[T(A, \overset{*}{x})]$  l'enveloppe convexe fermée de T(A,  $\overset{*}{x})$ . Dans ces conditions : - 1 -  $\overset{*}{x}$  maximise localement f sur A  $\longrightarrow \nabla f(\overset{*}{x}) \in \Gamma(P) = \Gamma(T(A, \overset{*}{x}))$ - 2 - Si de plus : - A convexe et - f concave alors  $\nabla f(\overset{*}{x}) \in \Gamma(P) \longrightarrow \overset{*}{x}$  maximise f sur A.

I - 3 - 6 - Conditions de KUHN et TUCKER [ 22 ].

Considèrons le programme suivant :

où f:  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  et a:  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ .

Posons :

 $\mathbf{A} = \{ \mathbf{x} \in \mathbf{R}^n \mid \mathbf{a} (\mathbf{x}) \ge 0 \}$ 

f et a étant différentiables en  $\overset{*}{x}$   $\in$  A, les conditions suivantes :  $\exists u \in \mathbb{R}^{in}$  tel que :  $\begin{bmatrix} -1 - u \ge 0 \\ -2 - \nabla f((\overset{*}{x}) + u \cdot \nabla a(\overset{*}{x}) = 0 \\ -3 - u \cdot a(\overset{*}{x}) = 0 \end{bmatrix}$ 

sont appelées conditions de KUHN et TUCKER.

- 8 -

I - 3 - 6 - 1 - Conditions nécéssaires d'optimalité.

f et a étant supposées différentiables en  $\overset{*}{x} \in A$ . Posons : E = { 1 |  $a_1(\overset{*}{x}) = 0$  } K = {  $y \in \mathbb{R}^n$  |  $\nabla a_1(\overset{*}{x}) \cdot y \ge 0$ , 1  $\in \mathbb{E}$  } si K = {  $T(A, \overset{*}{x})$  ] alors :  $\overset{*}{x}$  maximise localement f sur A  $\longrightarrow$   $\overset{*}{x}$  vérifie les conditions de KUHN et TUCKER.

<u>I-3-6-2-Conditions suffisantes d'optimalité.</u>

Sí [- f et a sont différentiables en \* C A, - A est convexe et - f est concave

\* vérifie les conditions de KUHN et TUCKER  $\longrightarrow$  \* maximise f sur A.

1 - 3 - 6 - 3 - Cas linéaire.

Dans le cas linéaire suivant :

```
P

Max f.x

A.x = a

B.x = b

x \ge 0

Soit x une solution réalisable de P.

Les C.N.S. d'optimalité s'écrivent :
```

$$J(u, v) \text{ tel que} :$$

$$u \cdot A + v \cdot B + f \in 0$$

$$(u \cdot A + v \cdot B + f) \cdot \overset{*}{x} = 0$$

I - 3 - 6 - 4 - Cas des programmes convexes

Considèrons le programme mathématique :

$$\begin{bmatrix} Max f (x) \\ a (x) \ge 0 \\ b (x) \ge 0 \end{bmatrix}$$

P

Si - f :  $\mathbb{R}^{n} \rightarrow \mathbb{R}$  est concave et différentiable - a :  $\mathbb{R}^{n} \rightarrow \mathbb{R}^{m}$  est concave et différentiable - b :  $\mathbb{R}^{n} \rightarrow \mathbb{R}^{p}$  est affine

Si de plus il existe x tel que : a(x) > 0 et  $b(x) \ge 0$ Alors :  $\hat{x}$  est solution optimale de P  $\iff$ 

x vérifie les conditions de KUHN et TUCKER.

I - 4 - DECOMPOSITION BARYCENTRIQUE D'UN POLYEDRE [20]

1 - 4 - 1 - Barycentre

- Définition Soit K = { 1, 2, ...., k } un ensemble <u>fini</u> d'indices et {  $X^{j}$  | j  $\in$  K} un ensemble de points de R<sup>n</sup>. x est appelé barycentre des points {  $X^{j}$ , j  $\in$  K } si et seulement si ]  $\lambda = (\lambda_{1}, ..., \lambda_{k}) \in \mathbb{R}^{k}$  avec  $\lambda \ge 0$  et  $\sum_{j \in K} \lambda_{j} = 1$  tel que ; j  $\in$  K

$$\mathbf{x} = \sum_{j \in K} \mathbf{x}^{j} \cdot \lambda_{j}$$

- 11 -

Propriété

A convexe  $\iff$  A = { x | x barycentre de points de A }

I - 4 - 2 - Polyèdre

- Définition

On appelle polyèdre P de  $\mathbb{R}^n$  toute intersection d'une famille <u>finie</u> de demi-espaces fermés.

On peut donc dire que:

 $\exists$  B,  $\exists$ b tels que : P = { x \in \mathbb{R}^n | B . x > b }.

- Remarque

 $B \cdot x = b \iff \{ Bx \ge b \text{ et } - Bx \ge -b \}$ 

1 - 4 - 3 - Décomposition barycentrique d'un polyèdre

- Considèrons le polyèdre P défini par :

 $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid B \cdot x = b, x \ge 0\}$ 

- Désignons par :

{ X<sup>j</sup>, j e G } l'ensemble des points extrêmes de P

{  $X^{j}$ , j  $\in$   $G_{j}$  } l'ensemble des directions d'infinitude extrêmes de P De façon équivalente on a :

1 - Pour tout point x de <u>l'enveloppe convexe</u> des points extrêmes : **3**  $(\lambda_j \ge 0, j \in G)$  tels que  $\sum_{j \in G} \lambda_j = 1$  et x  $\sum_{j \in G} X^j \cdot \lambda_j$  - 12 -

2- Pour tout point x du cône asýmptotique :

$$\exists (\lambda_j \geq 0, j \in G_i) \text{ tels que } \mathbf{x} = \Sigma \quad \mathbf{x}^j \cdot \lambda_j \\ j \in G_i$$

Comme P est la somme de l'enveloppe convexe de ses points extrêmes et de son cône asymptotique, en posant :  $G = G_0 + G_1$ , on a donc :

$$\mathbf{x} \in \mathbf{P} \iff \begin{bmatrix} \mathbf{J} \\ \mathbf{j} \\ \mathbf{e} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_{j} \geq 0, j \in \mathbf{G} \end{bmatrix} \text{ tels que } \begin{bmatrix} \lambda_{j} = 1 \end{bmatrix}$$

$$et$$

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{j} \\ \mathbf{e} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}^{j} \\ \mathbf{j} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}^{j} \\ \mathbf{j} \end{bmatrix}$$

On appellera <u>générateur extrême</u> de <u>P</u> tout X<sup>j</sup>, j e G. Désignons par :

- X la matrice dont la colonne j est X<sup>j</sup>, j e G
 - δ le vecteur ligne de composantes δ<sup>j</sup>, j e G tel que :

 $\delta^{j} = \begin{bmatrix} 1 \text{ si } j \text{ e } C_{0} \\ 0 \text{ si } j \text{ e } C_{1} \end{bmatrix}$ 

-  $\lambda$  le vecteur colonne de composantes  $\lambda_i$ , j é G

Alors:  

$$x \in P \iff \exists \lambda \text{ tel que} \begin{bmatrix} x = X \cdot \lambda \\ \delta \cdot \lambda = 1 \\ \lambda \ge 0 \end{bmatrix}$$

I - 5 - METHODE SIMPLICIALE [ 8 ], [18 ]

Soit à résoudre le programme linéaire suivant :

et

 $\begin{array}{c|c} Max f \cdot x \\ A \cdot x = a \\ x \ge 0 \end{array}$ 

où A est indicée par L × J

Notations - Definitions

I est une base  $\iff \begin{bmatrix} I \subset J \\ |I| = |L| \\ A^{I} \text{ est inversible} \end{bmatrix}$ 

- I étant une base :

 $T(I) = (A^{I})^{-1}$ . A tableau simplicial

t (I) =  $(A^{I})^{-1}$ . a second membre du tableau simplicial

d (I) = f -  $f^{I}$ . T (I) vecteur critère de candidature

x (I) tel que  $\begin{bmatrix} x (I)_{I} = t (I) \\ x (I)_{\overline{I}} = 0 \end{bmatrix}$  solution de base

si de plus t (I)  $\ge$  0 alors x (I) est une solution de base réalisable et I est une base réalisable.

#### Théorème

Si pour une base I réalisable on a d (I)  $\leq 0$  alors x(I) est solution optimale

#### Principe de la Méthode simpliciale

La méthode simpliciale définie une suite de valeurs  $f \cdot x$  (I) monotone non décroissante, en se déplaçant d'une base I à une base voisine I' = I + r + s r et s étant définis comme suit :

d (I)  $\leq 0$  alors on choisit s  $\in \overline{I}$  tel que d<sup>s</sup> (I) > 0.

( classiquement s correspond au d<sup>S</sup> maximum positif) L'indice r quittant la base est alors sélectionné de la façon suivante :

$$r:\frac{t_{r}(I)}{T_{r}^{s}(I)} - Min \left\{\frac{t_{i}(I)}{T_{i}^{s}(I)} \mid T_{i}^{s}(I) > 0, i \in I\right\}$$

On peut noter que, t (I) et s étant connus, on utilise uniquement la colonne  $T^{S}(I)$  du tableau simplicial.

On peut remarquer qu'un changement de base de la méthode simpliciale nécessite de pouvoir connaître à chaque étape :

-s correspondant à un  $d^{S} > 0$ ,

- la colonne correspondante T<sup>S</sup>(I) du tableau simplicial.

La nouvelle matrice inverse de base et la nouvelle solution de base sont alors calculables. La méthode de décomposition barycentrique de DANTZIG et WOLFE [9] repose sur cette idée.

# CHAPITRE II

#### II - I - INTRODUCTION

La résolution des programmes linéaires de grande taille a nécessité l'élaboration d'algorithmes spéciaux. L'idée directrice en est, de décomposer le problème initial en plusieurs sous-problèmes de taille plus réduite et , de préférence, plus faciles à résoudre.

Une famille d'algorithmes de décomposition utilise la notion de barycentre dans un ensemble convexe. Dans le cas des programmes linéaires, on effectue une décomposition barycentrique d'une partie du domaine comme on l'a déjà indiqué au § I - 4.

DANTZIG et WOLFE [10], les premiers, ont élaboré un algorithme reposant sur la méthode simpliciale. ABADIE et WILLIAMS [1] utilisent par contre la méthode duale-simpliciale. La méthode primale-duale est à la base de l'algorithme proposé par BALAS [2]. Signalons encore WILLIAMS [<sup>32</sup>], qui a résolu par décomposition barycentrique le problème du transport simple. Citons enfin les méthodes définies par OBEL [24 let BEN-ISRAEL et ROBERS [3].

Dans ce chapitre, nous développerons la méthode primale ( II - 2) et nous donnerons les grandes lignes des méthodes duale ( II - 3) et primaleduale ( II - 4). Ces rappels nous permettrons de mettre en évidence le principe de décomposition et d'en montrer l'intérêt pour le traitement de certains problèmes.

#### II - 2 - ALGORITHME DE DANTZIG ET WOLFE [9] [10]

#### II – 2 – 1 – Problème posé

Considérons un programme linéaire donné sous la forme suivante:

- 16 ~

PI  $\begin{cases}
Max f . x \\
A . x = a \\
B . x = b \\
x \ge 0
\end{cases}$ 

où

A est une matrice indicée par L × J

B"""L'×J

a est un vecteur colonne indicé par L

**х**ини и и и д. Рини и и и г.

f est un vecteur ligne indicé par J

Posons  $B = \{x \mid B \cdot x = b, x \ge 0\}$ 

En appliquant les résultats du §I-4 au polyèdre 8, P<sub>1</sub> est alors équivalent au programme linéaire suivant :

$$P_{2}$$

$$A \cdot X \cdot \lambda = a$$

$$\delta \cdot \lambda = 1$$

$$\lambda \ge 0$$

où X et  $\delta$  sont supposés connus. A une solution optimale  $\hat{\lambda}$  de P<sub>2</sub> correspond une solution optimale  $\hat{x} = X \cdot \hat{\lambda}$  de P<sub>1</sub>

### - Remarques :

1 - On réalise un gain en "lignes". En effet, alors que  $P_1$  comprenait |L | + |L' | contraintes,  $P_2$  n'en contient que |L| + 1.

2 - Toutefois, une difficulté apparaît à priori pour la résolution de P2;

X et  $\delta$  ne sont pas explicitement connus.

### 11 - 2 - 2 - Principe.

On se propose de résoudre  $P_2$  par la méthode simpliciale. Soit I une base réalisable de  $P_2$ . On peut calculer la matrice de base et la solution de base correspondante. Les variables duales associées sont alors déterminées par la formule suivante :

w (I) = [u (I), u° (I)] = f . 
$$X^{I}$$
 .  $\begin{bmatrix} A & X^{I} \\ \delta^{I} \end{bmatrix}^{-1}$ 

Par contre le calcul du critère.de candidature fait intervenir la matrice X des générateurs extrêmes de B. En effet :

$$d(I) = [f - u(I) \cdot A] \cdot X - u^{\circ}(I) \cdot \delta$$

Nous avons vu,au § I - 5,qu'un changement de base peut être effectué, si l'on connaît une composante positive du critère de candidature et la colonne correspondante du tableau simplicial. DANTZIG et WOLFE proposent de les obtenir en résolvant le programme auxiliaire suivant :

$$P_{3}$$

$$Max [f - u (I) \cdot A] \cdot x$$

$$B \cdot x = b$$

$$x \ge 0$$

 $P_3$  étant résolu par la méthode simpliciale, on obtiendra un générateur extrême X<sup>S</sup> et d<sup>S</sup> = [f - u (I) . A] . X<sup>S</sup> - u<sup>•</sup> (I) .  $\delta^{S}$  .

A l'optimum deux cas sont possibles :

cas l : Optimum fini

Soit X<sup>8</sup> la solution optimale trouvée. Dans ce cas, on a :

<u>i \* [f - u (I) . A] .  $X^{S} - u^{\circ}$  (I) > 0 - Alors s est candidat à entrer dans la base.</u>

ou

<u>ii [ f - u (I) . A ] . X<sup>S</sup> - u<sup>o</sup> (I)  $\leq 0$  - Alors la base I est optimale.</u>

Cas 2 : Optimum infini.

Soit X<sup>S</sup> la direction d'infinitude trouvée. On a alors :

[f - u(I) . A] . X<sup>S</sup> > 0 et s est candidat à entrer dans la base.

La résolution de P<sub>2</sub> nous conduit donc à l'un des deux résultats suivants:

I - La solution de base réalisable  $\lambda$  (I) de P<sub>2</sub> est optimale On a alors la solution optimale  $\hat{\mathbf{x}}$  de P<sub>1</sub>:

2 - Obtention d'un candidat s permettant d'effectuer le changement de base
à l'aide de <u>la colonne dite candidate</u>:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{A} \cdot \mathbf{X}^{\mathbf{S}} \\ \mathbf{\delta}^{\mathbf{S}} \end{bmatrix}$$

En effet, on peut alors déterminer l'indice r quittant la base.

### - Remarque :

Une base initiale peut être obtenue en effectuant une phase I sur le problème  $P_{\gamma}$ .

### II - 2 - 3 - Algorithme :

a - Détermination d'une base réalisable de P<sub>2</sub>.

b - I étant une base réalisable de P<sub>2</sub>

i - D etermination des variables duales  $w(I) = [u(I), u^{\circ}(I)]$ 

ii - Résolution de P3 - obtention de la colonne candidate

 $\begin{bmatrix} A & X^{S} \\ & \delta^{S} \end{bmatrix}$ 

Deux cas :

-  $d^{s}$  (I)  $\leq 0$  . FIN -  $d^{s}$  (I) > 0 . Changement de base - Retour à b

### II - 2 - 4 - Convergence :

**P3** étant résolu par la méthode simpliciale, à chaque étape, on obtient un générateur de B. Leur nombre étant fini, moyennant l'hypothèse de non cyclage, la convergence est assurée en un nombre fini d'étapes.

- Remarques :

I - L'optimisation complète de  $P_3$  n'est pas nécessaire. Il suffit de déterminer X<sup>S</sup> tel que d<sup>S</sup> (I) > 0.

2 - On peut noter que, dans le cas où B est borné, on a l'encadrement suivant :

 $0 \leq f \cdot \hat{x} - f \cdot x (I) \leq d^{s}$ 

Ce type d'encadrement joue un rôle primordial dans la décomposition barycentrique des programmes non linéaires.

II - 2 - 5 - Applications :

### II - 2 - 5 - 1-Décomposition des systèmes angulaires

Il peut arriver que la matrice B se décompose en sous-matrices parmi lesquelles les seules qui contiennent des termes non nuls sont situées sur une



"diagonale". Soit, B<sub>i</sub>, i = 1, h cos sous-matrices. On a le schéma suivant:

Le problème peut être envisagé sous deux points de vue :

a - A la matrice A est associée une matrice matrice B

P2 ne change pas de forme . Par contre P3 se décompose en h sous-programme indépendants:

$$\begin{bmatrix} Max [f^{i} - u(I) \cdot A_{i}] \cdot x^{i} \\ & i \\ & B_{i} \cdot x^{i} = b^{i} \\ & x^{i} \ge 0 \end{bmatrix}$$

x est candidat si :

$$[f^{1} - u(I) . A_{1}] . x^{1} + ... + [f^{h} - u(I) . A_{h}] . x^{h} - u^{\bullet}(I) . \delta^{\bullet} > 0$$

b - A la matrice A on associe les h matrices B.

Désignons par X la matrice des générateurs de:

$$B_{i} = \{ x^{i} \mid B_{i} \cdot x^{i} = b^{i}, x^{i} \ge 0 \}$$

P2 s'écrit alors :

$$\begin{bmatrix} \text{Max} \quad f^{1} \quad X_{1} \quad \lambda^{1} + \dots + f^{h} \quad X_{h} \quad \lambda^{h} \\ \text{A}_{1} \quad X_{1} \quad \lambda^{1} + \dots + A_{h} \quad X_{h} \quad \lambda^{h} = a \\ \delta_{1} \quad \lambda^{1} & = 1 \\ & & & \\ & &$$

Les h sous-programmes P3 sont encore définis par :

$$\begin{bmatrix} Max \ [f^{i} - u \ (I) \ A_{i}] \ x^{i} \\ B_{i} \ x^{i} - b^{i} \\ x^{i} \ge 0 \end{bmatrix}$$

x<sup>i</sup> est candidat si :

$$[f^{i} - u(I) \cdot A_{i}] \cdot x^{i} - u_{i}^{\bullet}(I) \cdot \delta^{\bullet}i > 0$$

Remarque:

Un exemple de ce type est fourni par le problème de transport simple .

<u>II - 2 - 5 - 2 - Paramétrisation de la fonction économique [14]</u>

GAUTHIER a appliqué cet algorithme pour résoudre le problème paramétrique suivant :

```
Pour chaque valeur de \theta:

Max [ fl + \theta . f2] . x

A . x = a

B . x = b

x \ge 0
```

II - 2 - 5 - 3 - Problème du transport simple [ 32 ]

Le problème du transport simple peut se formuler de la façon suivante:

$$\operatorname{Min} \begin{array}{c} \underset{i}{\overset{m}{\Sigma}} & \underset{j}{\overset{n}{\Sigma}} \\ & \underset{j}{\overset{n}{\Sigma}} \\ & \underset{j}{\overset{n}{\Sigma}} \\ & \underset{i}{\overset{n}{\Sigma}} \\ & \underset{i}{\overset{n}{\Sigma}} \\ & \underset{i}{\overset{m}{\Sigma}} \\ & \end{array}$$

 $\begin{array}{ccc} m & n \\ avec & \sum_{i=1}^{n} S_i = \sum_{j=1}^{n} D_j \end{array}$ 

WILLIAMS applique le principe de décomposition en utilisant les contraintes (2) et (3). Le problème se ramène alors à :

$$\operatorname{Min} \begin{array}{c} p \\ \Sigma \\ 1 = 1 \end{array} f^{1} \lambda_{1}$$

$$\begin{array}{c} p \\ \Sigma \\ 1 = 1 \end{array} i^{1} \lambda_{1} = S_{1} \qquad i = 1, m$$

$$\lambda_{1} \ge 0$$

avec  $X^{1} = [X_{ij}^{1}]$  générateur de (2) + (3)

 $s_i^1 = \sum_{j=1}^n X_{ij}^1$ 

L'obtention du candidat se fait par un calcul très simple pour lequel la grille des coûts n'est examinée qu'en colonnes.

### II - 3 - METHODE DUALE [ 1 ]

### II - 3 - 1 - Principe

Elle repose essentiellement sur la méthode duale-simpliciale. On résoud le problème sous sa forme équivalente P2. On a besoin de connaître une base I "duale optimale" [c'est-à-dire d(I)  $\leq 0$ ] ainsi que :

> 'a - l'inverse de la matrice de base b -  $\lambda$  (I), w (I) = [u (I), u<sup>o</sup> (I)]

Supposons qu'il existe r  $|\lambda_r(I) < 0$ Désignons par  $[\alpha_i(I), \alpha_i^0(I)]$  la i<sup>ème</sup> ligne de l'inverse de la matrice de base. Les problèmes à résoudre sont alors les suivants :

l - Recherche d'un pivot négatif, soit ici :

$$X^{j}$$
 tel que  $\alpha_{r}$  (I) . A .  $X^{j}$  +  $\alpha_{r}^{0}$  (I) .  $\delta^{j}$  < 0

2 - Recherche de la colonne candidature. Soit

$$\operatorname{Min}\left\{\frac{[f - u(I) \cdot A] \cdot x^{j} - u_{0}(I) \cdot \delta^{j}}{\alpha_{r}(I) \cdot A \cdot x^{j} + \alpha_{r}^{0}(I) \cdot \delta^{j}} \mid \alpha_{r}(I) \cdot A \cdot x^{j} + \alpha_{r}^{0}(I) \cdot \delta^{j} < 0\right\}$$

La base I étant "duale optimale" les rapports sont tous, dans ce cas, positifs ou nuls.

#### Remarque

Les mêmes problèmes se posent qu'au paragraphe II - 2. Une difficulté supplémentaire apparaît : dans la recherche de la colonne candidate, la fonction intervenant est fractionnaire. Toutefois, l'algorithme qui suit ne prend en compte que les programmes linéaires. Pour simplifier l'exposé, on supposera 8 borné.

#### II - 3 - 2 - Algorithme partiel de recherche de s

i) On résoud d'abord

P4  $\begin{bmatrix} \min \alpha_r & (I) & . & . & x \\ & B & . & x = b \\ & & x \ge 0 \end{bmatrix}$ 

En désignant par X<sup>t</sup> le point optimal trouvé on a :

- Soit  $\alpha_r$  (I) . A .  $X^t + \alpha_r^0$  (I)  $\ge 0$ , le problème initial n'a pas de solution.
$$\frac{-\operatorname{Soit} \alpha_{r}(I) \cdot A \cdot x^{t} + \alpha_{r}^{0}(I) \leq 0}{Posons} : v_{t} = h [x^{t}] = \frac{[f - u(I) \cdot A] x^{t} - u_{0}(I)}{\alpha_{r}(I) A \cdot x^{t} + \alpha_{r}^{0}(I)}$$
Alors:  

$$-\operatorname{si} v_{t} = 0 \cdot x^{s} = x^{t} \text{ est le générateur candidat}$$

$$-\operatorname{si} v_{t} \geq 0 \quad \text{aller } \tilde{a} \leq 2$$

$$2 - \operatorname{On} \quad résoud le programme linéaire suivant :$$

$$P5 \begin{bmatrix} \operatorname{Min} v_{t} [\alpha_{r}(I) \cdot Ax + \alpha_{r}^{0}(I)] - [(f - u(I) \cdot A) \cdot x - u_{0}(I)] \\ Bx = b \\ x \geq 0 \end{bmatrix}$$
Désignons par  $x^{j}$  la solution optimale trouvée.  
Deux cas sont alors possibles :  

$$\frac{\operatorname{Cas} I :}{v_{t} [\alpha_{r}(I) \cdot A \cdot x^{j} + \alpha_{r}^{0}(I)] - [(f - u(I) \cdot A) \cdot x^{j} - u_{0}(I)] < 0}$$
On prend :  $x^{t+1} = x^{j} \\ v_{t+1} = h [x^{t+1}]$ 

$$-\operatorname{Si} v_{t+1} = 0, \cdot x^{s} = x^{t+1} \text{ est le générateur candidat}$$

$$-\operatorname{Si} v_{t+1} \geq 0 \quad \operatorname{retour } \tilde{a} \ 2 \operatorname{avec} t = t+1$$

$$\frac{\operatorname{Cas} 2 :}{v_{t} [\alpha_{r}(I) \cdot A \cdot x^{j} + \alpha_{r}^{0}(I)] - [(f - u(I) \cdot A) x^{j} - u_{0}(I)] = 0}$$

.

- 26 -

.

Dans ce cas  $X^{S} = X^{t}$  est le candidat cherché.

- La suite v<sub>t</sub> étant strictement décroissante, l'algorithme est fini si on résoud P4 et P5 par la méthode simpliciale(moyennant l'hypothèse de non-cyclage)

#### - Remarques :

1 - Dans la méthode primale, la colonne candidate est obtenue en résolvant un seul sous-programme P3. Par contre, dans la méthode duale, on a à résoudre une séquence (finie) de programmes linéaires P5 en plus de la résolution de P4.

2 - On peut noter que cet algorithme est utilisable lorsqu'il s'agit de résoudre des programmes linéaires paramètriques (fonction économique ou second membre), pour lesquels des problèmes du même type se posent.

#### II - 4 - METHODE PRIMALE-DUALE [ 2 ]

Nous nous contenterons de donner l'idée directrice de la méthode. A chaque itération, on résoud d'abord le sous-programme P'3 (u)suivant (avec initialement u = 0) :

On définit alors un programme directeur P'2 dans lequel  $X^K$  est une matrice dont les colonnes j sont des points  $X^j$  solutions optimales de P'3 (u).

P'2 (u)  
$$\begin{bmatrix} \operatorname{Max} - \Sigma (\mu_{i}^{1} + \mu_{i}^{2}) \\ A \cdot X^{K} \cdot \lambda_{K} + \mu^{1} - \mu^{2} = a \\ \delta^{K} \cdot \lambda_{K} = 1 \\ \lambda_{K} \ge 0, \mu^{1} \ge 0, \mu^{2} \ge 0 \end{bmatrix}$$

#### Remarque

- Cette méthode diffère des précédentes à 2 points de vue :

a) u n'est pas défini comme multiplicateur de KUHN et TUCKER relatif au programme principal P'2.

 b) Les solutions optimales de P'2 (u) ne donnent pas en général des points x réalisables de Pl.

On réajuste la valeur du paramètre u s'il y a lieu.

Posons Z (u) = +  $\sum_{i} (\mu_{i}^{1} + \mu_{i}^{2})$ 

Il est montré que Z (u) est décroissant. De plus la solution optimale est atteinte quand Z (u) = 0.

Si Pl a des solutions réalisables, l'algorithme converge moyennant l'hypothèse de non-cyclage.

#### CHAPITRE III

.

## III - I - INTRODUCTION

Toute une famille d'algorithmes a été obtenue en introduisant, dans les programmes mathématiques non linéaires, le principe de décomposition barycentrique. CHANDRA[5] a étudié les programmes de type fractionnaire en utilisant l'algorithme de KANTI SWARUP [21]. Le cas des programmes quadratiques a été abordé par WHINSTON ( [29], [30]). Des variantes de la méthode simpliciale sont alors adaptées, pour résoudre les nouveaux problèmes posés.

Dans le cas général, pour les programmes dits convexes, des algorithmes ont été définis par DANTZIG [8] puis HUARD [20]. Une décomposition barycentrique partielle du domaine est réalisée. Les conditions de KUHN et TUCKER

[22] permettent alors " d'agrandir " cet ensemble à chaque étape. Citons également les travaux de GEOFFRION [12].

Afin de préciser cette généralisation, nous présenterons dans ce chapitre:

- Un algorithme de programmation quadratique ( § III - 2 )

- La méthode des colonnes de DANTZIG ( § III - 3 )

- La méthode du barycentre de HUARD ( § III - 4 )

Ces rappels permettront de situer "l'algorithme mixte ", que nous allons définir qu § IV - 3. Nous introduirons de la même façon, le principe de décomposition barycentrique dans l'algorithme de FRANK et WOLFE [13].

# 111 - 2 - CAS (UADRATIQUE ( [29], [30]))

III - 2 - 1 - Problème posé

PI

Considérons le programme quadratique suivant:

$$\begin{bmatrix} \operatorname{Max} & \overline{p} & \cdot & \mathbf{x} - \frac{1}{2} & \overline{\mathbf{x}} & \cdot & \mathbf{Q} & \cdot & \mathbf{x} \\ \mathbf{A} & \cdot & \mathbf{x} & = & \mathbf{a} \\ \mathbf{B} & \cdot & \mathbf{x} & = & \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} & \geq & \mathbf{0} \end{bmatrix}$$

où Q est une matrice symétrique semi-définie positive.

 $B = \{x \in \mathbb{R}^n \mid B \cdot x = b, x \ge 0\}$  est borné et non vide.

En introduisant une décomposition barycentrique de B , Pl est équivalent au problème suivant :

P2  
Max 
$$\overline{p}$$
. X.  $\lambda = \frac{1}{2} \overline{\lambda}$ . X.  $Q$ . X.  $\lambda$   
A. X.  $\lambda = a$  (1)  
 $\delta$ .  $\lambda = 1$  (2)  
 $\lambda \ge 0$  (3)

On résoud alors P2 en utilisant l'algorithme de WHINSTON et VAN DE PANNE [31]. Il s'agit d'une variante de la méthode simpliciale adaptée aux programmes quadratiques [29] ( une méthode duale est abordée dans [30] ).

## III - 2 - 2 - Conditions de KUHN et TUCKER relatives à P2.

Soit  $\lambda$  une solution réalisable de P2 . Les conditions nécessaires et suffisantes d'optimalité relatives à P2 s'écrivent :

 $\exists (\mathbf{v}, \mathbf{v}^{\circ}) \text{ et } \exists u = (u_{k} | k \in G_{o}) \text{ tels que } \forall k \in G_{o} :$   $\overline{p} \cdot x^{k} - \overline{x}^{k} \cdot Q \cdot x \cdot \lambda - \overline{v} \cdot A \cdot x^{k} - v^{\circ} + u_{k} = 0 \qquad (4)$   $u_{k} \cdot \lambda_{k} = 0 \qquad (5)$   $u_{k} \geq 0 \qquad (6)$ 

On cherche ( $\lambda$ , u, v,  $v^{\circ}$ ) satisfaisant les conditions de (1) à (6). L'algorithme progresse par des changements de base de type simplex de telle sorte que: a - Les conditions de (1) à (4) soient vérifiées

b - La fonction économique soit croissante

Une solution de base est de type standard lorsqu'on a :  $\lambda_k$  variable de base ----> u<sub>k</sub> variable hors base et vice versa. Remarque :

## On retrouve le même problème que précédemment, X et & n'étant pas explicitement connus.

#### III - 2 - 3 - ALGORITHME

On initialise l'algorithme avec une solution de base réalisable de type standard. On va à l'étape 1.

- Etape 1:

On détermine le minimum des  $\mathbf{u}_k$  . Soit  $\mathbf{u}_{k\,l}$  cette valeur. Deux cas sont alors possibles :

u<sub>k1</sub> ≥ 0
. On est à l'optimum
. u<sub>k1</sub> < 0</li>
. Aller à l'Étape 2.

## - Etape 2:

On introduit la variable  $\lambda_{kl}$  dans la base. La variable quittant la base est choisie parmi les  $\lambda_k$  de base et  $u_{kl}$ ; Peux cas sont alors possibles :

- . uk quitte la base Retour à l'étape 1
- . sinon  $\lambda_{k2}$  quitte la base. Aller à l'étape 3.

#### - Etape 3:

On introduit ui, dans la base. La variable quittant la base est choisie

parmiles  $\lambda_k$  de base et  $u_{kl}$ .

Deux cas sont alors possibles :

- . λ quitte la base. Répéter l'étape 3.
- . un quitte la base. Aller à l'étape 1.

Remarques :

1 - Il est montré, qu'en se donnant |L| + 1 variables  $\lambda_k \ge 0$ , on peut en principe, déterminer les valeurs initiales de v et v<sup>o</sup>.

2 - On revient toujours à l'étape 1 avec un tableau de type standard.

3 - X.  $\lambda$  est déterminé par les variables  $\lambda_k$  de base.

4 - L'algorithme exige de connaître le minimum des {  $u_k$ ,  $k \in G_{\bullet}$  }, soit  $u_{kl}$ . Il suffit pour cela, de résoudre le programme linéaire suivant :

> Max  $\overline{p}$  .  $x - \overline{x}$  . Q . X .  $\lambda - \overline{v}$  . A .  $x - v^{\circ}$ B . x - bx  $\ge 0$

En résolvant le problème par la méthode simpliciale, on obtient à la fois,  $u_{kl}$  et  $x^{kl}$ .

5 - Enfin, on peut vérifier que la colonne candidate est explicitement connue. On peut donc dire que l'algorithme peut se dérouler, sans que l'on ait à déterminer tous les points extrêmes de B.

Il est montré que, moyennant l'hypothèse de non cyclage, l'algorithme est fini.

#### III - 2 - 4 - Conclusion.

Le principe de décomposition barycentrique est donc applicable aux programmes quadratiques. De la même façon, l'étude du problème a été ramenée à la résolution de programmes linéaires de taille plus réduite, définis à partir des conditions de KUHN et TUCKER.

Il est à noter que, si la partie quadratique est nulle, l'algorithme se réduit à celui de DANTZIG et WOLFE.

## III - 3 - CAS CONVEXE - METHODE DES COLONNES [8]

## III - 3 - 1 - Problème traité - hypothèses

DANTZIG a généralisé aux programmes dits convexes, le principe de décomposition barycentrique.

Considérons en effet le problème suivant :

P1 Max f (x)  
a (x) 
$$\ge 0$$
  
b (x)  $\ge 0$ 

Posons :  $A = \{ \mathbf{x} \mid \mathbf{a} \ (\mathbf{x}) \ge 0 \}$ 

 $\mathcal{B} = \{ \mathbf{x} \mid \mathbf{b} \ (\mathbf{x}) \ge \mathbf{0} \}$ 

Prenons, en outre, comme hypothèses initiales :

HI - ANB #Ø

H2 - B compact

 $H3 - f : \mathbb{R}^{n} + \mathbb{R} \text{ concave sur } \mathbb{R}^{n}$  $a : \mathbb{R}^{n} + \mathbb{R}^{p} \text{ concave sur } \mathbb{R}^{n}$  $b : \mathbb{R}^{n} + \mathbb{R}^{q} \text{ concave sur } \mathbb{R}^{n}$ 

#### Remarque :

D'après l'hypothèse H3, f, a et b sont continues sur  $\mathbb{R}^n$ .

A chaque itération, après avoir déterminé une solution approchée de P1, on cherche un nouveau générateur X<sup>5</sup>. Le programme directeur aura un nombre croissant de colonnes tout en restant linéaire. Par contre, les sous-programmes de recherche de X<sup>5</sup>, définis à partir des conditions de KUHN et TUCKER, ne sont pas linéaires.

## III - 3 - 2 - Notations

Désignons par :

- K un ensemble fini d'indices.

- x<sup>j</sup>, j E K un ensemble de points de B

Posons :

- X<sup>K</sup> matrice dont la colonne j est X<sup>j</sup>
- f<sup>K</sup> vecteur ligne tel que f<sup>j</sup> = f (X<sup>j</sup>)
- e<sup>K</sup> vecteur ligne tel que ∀ j ∈ K, e<sup>j</sup> = 1
- A<sup>K</sup> matrice dont la colonne j est A<sup>j</sup> = a (X<sup>j</sup>)

On sait que, x est barycentre des {  $X^{j}$  |  $j \in K$  } si et seulement si :  $\exists \lambda_{K} \text{ tel que } : x = X^{K} \cdot \lambda_{K} \text{ avec } e^{K} \cdot \lambda_{K} = 1 \text{ et } \lambda_{K} \ge 0$  III - 3 - 3 - Programme directeur :

On remplace alors PI par un programme linéaire approché, noté P2 (K).

P2 (K) 
$$\begin{bmatrix} Max \ f^{K} \ \cdot \ \lambda_{K} \\ A^{K} \ \cdot \ \lambda_{K} \ge 0 \\ e^{K} \ \cdot \ \lambda_{K} = 1 \\ \lambda_{K} \ge 0 \end{bmatrix}$$

On désignera par  $\lambda(K)$  une solution optimale de P2 (K) et par x (K) =  $\chi^{K}$ .  $\lambda(K)$  le point associé.

#### Remarques :

 1 - L'ensemble des générateurs de P2 (K) est initialement choisi de telle sorte que l'ensemble des solutions réalisables soit non vide.

2 - P2 (K) est une approximation de Pl par défaut :

En effet :

- Posons :

B (K) = { x | x =  $X^{K}$  .  $\lambda_{K}$  avec  $A^{K}$  .  $\lambda_{K} \ge 0$ ,  $e^{K}$  .  $\lambda_{K} = 1$ ,  $\lambda_{K} \ge 0$  }

- Du fait de la concavité de a et b, on a :

B (K)  $\subset A \cap B$ 

- En outre, f étant aussi concave :

 $\mathbf{f}^{\mathbf{K}}$ .  $\lambda_{\mathbf{y}} \leq \mathbf{f} [\mathbf{x} (\mathbf{K})] \leq \mathbf{f} (\mathbf{\hat{x}})$ 

où X désigne une solution optimale de Pl.

A l'optimum ,  $\lambda$  (K) est liée à la variable duale w (K) = [ u (K), u<sup>•</sup> (K) ] par les relations suivantes :

(1) u (K) ≥ 0

(2)  $u(K) \cdot A^{K} + f^{K} + u^{\circ}(K) \cdot e^{K} \leq 0$ 

(3) 
$$u(K) \cdot A^{K} \cdot \lambda(K) = 0$$

(4)  $f^{K} \cdot \lambda (K) = -u^{*}(K)$ 

Il est à noter que, si P2 (K) est résolu par la méthode simpliciale, w (K) est fourni avec la solution optimale  $\lambda$  (K). DANTZIG introduit alors, comme nouveau générateur de P2 (K), le point de g donnant la valeur maximale de : u (K) . a (x) + f (x) + u<sup>•</sup> (K) .

## III-3-5- Programme auxiliaire

La variable duale u (K) étant considérée comme constante, on définit le sous-programme suivant :

P3 (K) 
$$\begin{bmatrix} Max & f(x) + u(K) & a(x) \\ b(x) & \geqslant 0 \end{bmatrix}$$

Désignons par X<sup>8</sup> une solution optimale de P3 (K) .

Posons :

$$A^{S} = a(X^{S}); f^{S} = f(X^{S}); e^{S} = 1.$$

Notons enfin :

 $d^{5} = f^{8} + u(K) \cdot A^{8} + u^{*}(K)$ .

Remarques :

1 - P3 (K) ne comporte que q contraintes alors que Pl en comprenait (p + q).
 Y
 Comme dans le cas linéaire, on réalise un gain en lignes sur la taille du problème à résoudre.

2 - Toutefois, P3 (K) reste un problème entièrement non linéaire.

#### III - 3 - 6 - Encadrement de l'optimum :

Par définition de X<sup>8</sup> on a :

$$f(\hat{x}) + u(K) , a(\hat{x}) + u^{\circ}(K) \leq d^{\circ}$$

Commae u (K) . a  $(\hat{x}) \ge 0$ , on déduit que :

 $f(\hat{x}) + u^{\bullet}(K) \leq d^{8}$   $f(\hat{x}) - f^{K} \cdot \lambda(K) \leq d^{8} \qquad (KUHN \text{ et TUCKER})$   $Or f^{K} \cdot \lambda(K) \leq f[x(K)] \qquad (f \text{ concave})$ 

 $\longrightarrow$   $0 \leq f(\hat{x}) - f[x(K)] \leq d^8$ 

On en déduit que :

 $(a) d^{s} \ge 0$ 

(b)  $d^8 = 0 \longrightarrow x$  (K) solution optimale de Pl.

<u>Remarque</u> : Cet encadrement est intéressant sur le plan pratique. On en trouvera une étude au chapitre VII.

## III - 3 - 7 - Algorithme.

Etant donné un ensemble fini d'indices K et {  $x^j$  |  $j \in K$ ,  $x^j \in B$ } les générateurs correspondants étant bien choisis (remarque 1 du III - 3 - 3) : - 1 - Optimisation de P2 (K).

- 2 Détermination de w (K) associé .
- 3 Résolution de P3 (K) à l'aide de u (K) et calcul de d<sup>8</sup>.

Deux cas sont alors possibles :

(a)  $d^8 = 0$  alors x (K) est solution optimale de P1.

(b)  $d^{s} > 0$  alors on agrandit l'ensemble d'indices: K' = K + s.

Retour en 1 avec K = K'.

#### Remarque:

L'algorithme est tel que la suite des valeurs  $\{ f[x (K)] \}$  est monotone et non décroissante.

#### III - 3 - 8 - Proposition

Comme K augmente d'un élément à chaque étape, on peut noter: K = {1,2,....,k} et s=k+1. Par ailleurs, notons: k = x (K) ; k = u (K) ;  $k = u^{\circ}$  (K) ; f = f[x (K)]. k = x (K) = f ( $x^{k+1}$ ) + k. a ( $x^{k+1}$ ) +  $k^{\circ}$ . Désignons par S la suite des itérations.

- Supposons que,  $\forall k \in S$ ,  $d^{+1}(K) > 0$ . L'algorithme est alors infini. Ajoutons l'hypothèse supplémentaire suivante :

H4 - YKES, (<sup>k</sup>, <sup>k</sup>°) ev compact

On a  $\forall k \in S$ ,  $(X^{k+1}, \overset{k}{u}, \overset{k}{u^{\circ}}) \in B \times U$  compact. Soit  $(\widetilde{X}, \widetilde{u}, \widetilde{u^{\circ}})$  un point d'accumulation de cette suite. On peut extraire de S une sous-suite infinie  $\widetilde{S}$  telle que :

$$(x^{k+1}, \overset{k}{u}, \overset{k}{u}^{\circ}) + (\overset{v}{x}, \overset{v}{u}, \overset{v}{u}^{\circ}) \in B \times U$$

$$k + \infty$$

$$k \in \overset{v}{S}$$
Or
$$\forall k \in \overset{v}{S}, \overset{k}{d}^{1} (K) = f (x^{k+1}) + \overset{k}{u} \cdot a (x^{k+1}) + \overset{k}{u}^{\circ} > 0 (par hypothèse)$$
et
$$\forall k \in \overset{v}{S}, \forall k' > k, \overset{k}{d}^{1} (K') = f (x^{k+1}) + \overset{k'}{u} \cdot a (x^{k+1}) + \overset{k'}{u}^{\circ} \leq 0$$
f et a étant continues sur  $\mathbb{R}^{n}$ , on en déduit en passant à la limite que :
$$f (\overset{v}{X}) + \overset{v}{u} \cdot a (\overset{v}{X}) + \overset{v}{u}^{\circ} = 0$$
Comme la suite des valeurs f est monotone non décroissante, on a :
$$\lim_{k} \overset{k}{u} = f (\overset{v}{R})$$

$$k + \infty$$

$$k \in S$$

4٨

## Proposition

Avec les notations précédentes et sous les hypothèses H1, H2, H3 et H4 si à une étape on a  $k_{3}^{k-1}(K) = 0$  alors  $\frac{k}{x}$  est solution optimale du problème P1. Si cette éventualité ne se produit jamais, la suite infinie {  $\frac{k}{x}$  |  $k \in S$ } fournie par l'algorithme est telle que :

$$\lim_{k \to \infty} f(\hat{\mathbf{x}}) = f(\hat{\mathbf{x}})$$
$$k \neq \infty$$
$$k \in S$$

Remarque 1 :

L'hypothèse H4 est en particulier vérifiée dans les 2 cas suivants : H<sup>4</sup>- A une certaine itération K = K0, P2 (K0) écrit sous forme canonique admet une base optimale I = I0 non dégénérée. Cette condition suppose que A est d'intérieur non vide.

#### Remarque 2

La proposition est encore vraie si on se contente de  $x^{k+1}$  tel que :

$$k_{d}^{k}$$
 (K) = f (X<sup>k+1</sup>) +  $u_{d}^{k}$  . a (X<sup>k+1</sup>) +  $u_{u}^{k}$  > 0

et

 $f(x^{k+1}) + u \cdot a(x^{k+1}) \ge Max \{f(x) + u \cdot a(x) | x \in B\} - \epsilon_k \quad (\epsilon > 0)$ si toutefois :  $\epsilon_k \longrightarrow 0$  quand  $k + \infty$ 

## III - 4 - CAS CONVEXE - METHODE DU BARYCENTRE [20]

## III - 4 - 1 - Problème posé - Hypothèses

Il s'agit de traiter le même problème que précédemment :

$$P_1 \qquad \begin{bmatrix} Max f(x) \\ a(x) \ge 0 \\ b(x) \ge 0 \end{bmatrix}$$

avec les mêmes notations.

Les hypothèses choisies sont plus fortes, à savoir :

 $HI - A \cap B \neq \phi$ 

H2 - B compact

H'3 - f, a, b concaves et continûment différentiables sur  $\mathbb{R}^n$ H4 - en posant :

$$a'(x) = \begin{bmatrix} a'(x) \\ C \cdot x - c \\ -C \cdot x + c \end{bmatrix}$$
  
(C et c peuvent ne pas exister)  
On suppose que :  
$$\frac{3}{x} \mid a'(x) > 0, C \cdot \frac{9}{x} - c = 0, b(\frac{9}{x}) \ge 0$$
  
et  
C non singulière

## III - 4 - 2 - Programme directeur

On utilise la même méthode que dans l'algorithme de DANTZIG en introduisent les points {  $X^{j} \in B$  } j \in K }.

Toutefois, on ne procède pas à des linéarisations de f et a . Le programme directeur s'écrit :

$$P2 (K) \begin{bmatrix} Max f (X^{K} \cdot \lambda_{K}) \\ a (X^{K} \cdot \lambda_{K}) \ge 0 \\ e^{K} \cdot \lambda_{K} = 1 \\ \lambda_{K} \ge 0 \end{bmatrix}$$

Les X<sup>j</sup> étant choisis de telle sorte que le domaine de P2 (K) soit non vide. <u>Remarque :</u> P2 (K) est un programme non linéaire. Il s'agit encore d'une approximation par défaut de P1:

## III - 4 - 3 - Conditions de KUHN et TUCKER relatives à P2 (K)

A l'optimum,  $\lambda(K)$  est liée aux variables duales [ u (K), u<sup>e</sup> (K) ]

par les conditions suivantes :

(1)  $u(K) \ge 0$ (2)  $g(K) \cdot X^{K} + u^{\circ}(K) \cdot e^{K} \le 0$ (3)  $u(K) \cdot a[x(K)] = 0$ (4)  $g(K) \cdot x(K) = -u^{\circ}(K)$ où  $g(K) = u(K) \cdot \nabla a[x(K)] + \nabla f[x(K)]$ 

## III - 4 - 4 - Programme auxiliaire - Encadrement de l'optimum

- [ u (K), u<sup>o</sup> (K) ] étant supposés connus, on définit alors le sous-programme suivant :

P3 (K)  $\begin{bmatrix} Max g (K) \cdot x \\ b (x) \ge 0 \end{bmatrix}$ 

A noter que P3 (K) reste partiellement non linéaire.

- L'encadrement de l'optimum s'obtient immédiatement : f  $(\hat{x}) - f [x (K)] \leq f (\hat{x}) + u (K) \cdot a (\hat{x}) - (f [x (K)] + u (K) \cdot a [x(K)])$   $\leq g (K) \cdot [\hat{x} - x (K)]$   $\leq g (K) \cdot [X^S - x (K)]$   $\leq g (K) \cdot X^S + u^{\circ} (K)$ Soit en posant :  $d^S = g (K) \cdot X^S + u^{\circ} (K) \cdot e^S$  $avec e^S = 1$ 

 $0 \leq f(\hat{x}) - f[x(K)] \leq d^{s}$ 

L'encadrement est du même type que précédemment. Comme au paragraphe III -3 - 8, on peut poser :

$$s = k + 1$$
;  $\ddot{x} = x$  (K) et  $\ddot{g} = g$  (K),  $\ddot{u}^{*} = u^{*}$  (K),  
 $\dot{d}^{+1}$  (K) =  $\dot{g}$ ,  $\chi^{k+1} + \dot{u}^{*}$ .

III - 4 - 5 Proposition

On définit alors le même algorithme qu'au paragraphe III - 3 - 7. D'après l'hypothèse H'3,  $||\nabla f(x)||$  et  $||\nabla a(x)||$  sont bornés supérieurement sur B.

On obtient la proposition suivante :

## Proposition

 $\lim_{k \to \infty} f(\hat{x}) = f(\hat{x})$  $k \to \infty$  $k \in S$ 

Remarque : L'optimisation complète de P3 (K) n'est pas nécessaire.

<u>III - 4 - 6 - Lien entre la méthode du barycentre et l'algorithme de FRANK</u> <u>ET WOLFE [13]</u>

Soit à résoudre le programme suivant :

P1 
$$\begin{bmatrix} Max f(x) \\ b(x) \ge 0 \end{bmatrix}$$

III - 4 - 6 - 1 - Application de l'algorithme de FRANK et WOLFE :

Cet algorithme développé au § IV - 2 donne dans ce cas particulier la séquence suivante à l'étape k : - a - Soit  $\stackrel{k}{x}$  tel que b  $(\stackrel{k}{x}) \ge 0$ - b - Soit  $\stackrel{k}{z}$  solution optimale de :  $\begin{bmatrix} Max \nabla f (\stackrel{k}{x}) & x \\ b (x) \ge 0 \end{bmatrix}$ - c - Soit  $\stackrel{k+1}{x}$  solution de { Max f (x) | x e [ $\stackrel{k}{x}, \stackrel{k}{z}$ ] } (Retour d - a - avec  $\stackrel{k}{x} = \stackrel{k+1}{x}$ )

Et à chaque étape on a l'encadrement suivant :

$$0 \leq f(\hat{\mathbf{x}}) - f(\overset{\mathsf{K}}{\mathbf{x}}) \leq \nabla f(\overset{\mathsf{K}}{\mathbf{x}}) \cdot (\overset{\mathsf{K}}{\mathbf{z}} - \overset{\mathsf{K}}{\mathbf{x}})$$

## III - 4 - 6 - 2 Application de la méthode du barycentre

Le programme directeur devient :

P2 (K) 
$$\begin{bmatrix} Max f (X^{K} \cdot \lambda_{K}) \\ e^{K} \cdot \lambda_{K} = 1 \\ \lambda_{K} \ge 0 \end{bmatrix}$$

A l'optimum x (K) =  $X^{K}$ .  $\lambda(K)$  est lié à la variable duale u<sup>\*</sup> (K) par les relations ;

(2') 
$$\nabla f [x (K)] \cdot x^{K} + u^{\circ} (K) \cdot e^{K} \leq 0$$
  
(4')  $\nabla f [x (K)] \cdot x (K) = -u^{\circ} (K)$ 

On a donc à résoudre le programme auxiliaire suivant :

A l'optimum,  $X^{S}$ , de P3 (K) on a :

 $0 \leq f(\hat{\mathbf{x}}) - f[\mathbf{x}(K)] \leq \nabla f[\mathbf{x}(K)] \cdot [\mathbf{X}^{\mathbf{S}} - \mathbf{x}(K)]$ 

#### III - 4 - 6 - 3 - Généralisation de l'algorithme de FRANK et WOLFE

A l'étape suivante de la méthode du barycentre, on résoud P2 (K') avec K' = KU  $\{s\}$ . On maximise f dans un ensemble convexe contenant le segment [ x (K),  $x^8$  ].

Il s'agit d'une généralisation de - c - dans l'algorithme de FRANK et WOLFE.

#### III - 4 - 6 - 4 - Remarques

+ 1 - On retrouve dans ce cas particulier, l'algorithme de HOLLOWAY [15] appliqué au programme suivant :

$$\begin{bmatrix} Max f (x) \\ x e B \end{bmatrix}$$

- 2 - On peut encore noter que, dans les mêmes conditions, la méthode des colonnes [III - 3] de DANTZIG donne la solution après une étape de calculs.

#### III - 5 - CONCLUSION

L'intérêt principal de ces deux méthodes réside dans le fait que les programmes à traiter sont de taille plus réduite en général. Cependant, elles ne nous affranchissent pas de la non linéarité de tous les problèmes à envisager ; ceci en particulier au niveau des sous-programmes.

Notons enfin qu'elles semblent bien convenir pour les programmes mathématiques du type suivant :

Max f (x)  
a (x) 
$$\geq 0$$
  
B · x = b  
x  $\geq 0$ 

avec des hypothèses bien choisies.

### - Remarque

Supposons de plus a quadratique ; on peut noter qu'aucun des deux algorithmes ne permet de tirer profit de cette propriété particulière.

"L'algorithme mixte", que nous allons définir au § IV - 3, se particularisera dans ce cas.

## CHAPITRE IV

ALGORITHME MIXTE

## \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*

IV - 1 - SOUS-OPTIMISATION UNIDIMENSIONNELLE :

IV - 1 - 1 Problème posé

Soit à résoudre le problème suivant :

$$P \qquad \begin{bmatrix} Max f(x) \\ x \in A \cap B \end{bmatrix}$$

On suppose que :

HI - A est un ensemble convexe et fermé H2 - B compact et convexe H3 - f :  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  telle que :

i – f est concave sur ℝ<sup>n</sup> ii – f est continûment différentiable sur ℝ<sup>n</sup> H4 - A∩B ≠ Ø

## IV - 1 - 2 - Principe d'un algorithme de sous-optimisation unidimensionnelle

A une solution réalisable x, obtenue à une étape k, on associe une partie k  $\Delta$  (x) de  $A \cap B$ Non choisit arbitrairement  $z \in \Delta$  (x) Non maximise alors la fonction f sur le segment [x, z] k+1Soit x le point ainsi obtenu. Non réitère le processus avec x au lieu de x Initialement on choisit  $x \in A \cap B$ 

#### IV - 1 - 3 Propriétés

Moyennant les hypothèses indiquées, l'algorithme génère une suite infinie k k { (x , z) | k C N } vérifiant les propriétés suivantes :

- Propriété 1 : 
$$\forall k \in \mathbb{N}, f(\mathbf{x}) \leq f(\mathbf{x})$$

- Propriété 2 : Vken, ke AAB

- Propriété 3 :

Quel que soit le point d'accumulation  $\{x, z\}$  de la suite $\{ (x, z) | k \in \mathbb{N} \}$ générée par l'algorithme on a :

- Démonstration :

Soit N'⊂ N définissant une sous-suite infinie convergente :

 $\{ \begin{pmatrix} k & k \\ x, & z \end{pmatrix} \mid k \in \mathbb{N}' \} \rightarrow \begin{pmatrix} * & * \\ x, & z \end{pmatrix} \in B \times B$ Par définition de  $x^{k+1}$  on a :  $\forall \theta, 0 \leq \theta \leq i, f(x^{k+1}) \geq f[x + \theta(x^{k} - x)]$ Donc  $\forall k \in \mathbb{N}'$  et  $\forall k' \in \mathbb{N}'$  avec  $k' \ge k + 1$  on a :  $\forall \theta$ ,  $0 \leq \theta \leq 1$ ,  $f(\mathbf{x}') \geq f[\mathbf{x} + \theta(\mathbf{x} - \mathbf{x})]$ Soit en passant à la limite [ f étant continue sur  $\mathbf{R}^n$  ] :  $\forall \theta$ ,  $0 \leq \theta \leq 1$ ,  $f(\mathbf{x}) \geq f[\mathbf{x} + \theta (\mathbf{z} - \mathbf{x})]$ On en déduit que x maximise f sur le segment [ x, z ] On a donc, en désignant par M le cône tangent en x au segment [x, z]:  $\nabla$  f (x)  $\in \Gamma(M)$  cône polaire de M ( § I - 3 - 5) Or [z-x] e M Par définition du cône polaire  $\Gamma$  (M), on a donc :  $\nabla f(x) \cdot (z - x) \leq 0$ Remarque: Pour toute partie infinie N'' de N telle que :  $\forall k \in \mathbb{N}'', (\overset{k}{x}, \overset{k}{z}) = (\overset{**}{x}, \overset{**}{z}) \text{ on a sussi} : \nabla f(\overset{**}{x}), (\overset{**}{z} - \overset{**}{x}) \leq$ 0 P ropriété 4 :

 $\hat{\mathbf{x}}$  étant une solution optimale de P, si  $\forall k \in \mathbb{N}$ , on a :  $0 \leq f(\hat{\mathbf{x}}) - f(\hat{\mathbf{x}}) \leq \nabla f(\hat{\mathbf{x}}) \cdot (\hat{\mathbf{z}} - \hat{\mathbf{x}})$ alors  $\lim_{k \to \infty} f(\hat{x}) = f(\hat{x})$ En effet :  $\forall k \in \mathbb{N}, \forall f (\mathbf{x}), (\mathbf{x} - \mathbf{x}) \ge 0$ D'après la propriété 3, (x, z) étant un point d'accumulation de la suite, on a dans ce cas :  $\nabla f(x)$ , (z - x) = 0.  $\longrightarrow \lim_{k \to \infty, k \in \mathbb{N}'} f(\hat{x}) = f(\hat{x}). \text{ Donc: } \lim_{k \to \infty} f(\hat{x}) = f(\hat{x}) \text{ la suite}$ suité étant monotone non décroissante. Pour un point  $\binom{**}{x}, \binom{**}{z}$  [ remarque précédente ] on a le même résultat. IV - 2 - ALGORITHME DE FRANK ET WOLFE [ 13 ] IV - 2 - 1 - Algorithme : 1 - Initialement, on choisit & e An B 2 - A l'étape k, on dispose de k.  $\Delta \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} = \{ z \in A \cap B \mid z \text{ maximise } \forall f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix}, x \text{ avec } x \in A \cap B \}$ On choisit  $\overset{k}{z} \in \Lambda(\overset{k}{x})$ 3 - Soit <sup>k+1</sup> le point qui maximise f sur [ <sup>k</sup>, <sup>k</sup>] Retour à 2 avec k = k + 1. IV - 2 - 2 - PropositionPar définition de z, on a :  $\nabla f(\mathbf{x}) \cdot (\mathbf{x} - \mathbf{x}) \leq \nabla f(\mathbf{x}) \cdot (\mathbf{x} - \mathbf{x})$ 

D'après la propriété 2 et compte tenu du fait que f est concave on peut écrire :

$$0 \leq f(\hat{\mathbf{x}}) - f(\hat{\mathbf{x}}) \leq \nabla f(\hat{\mathbf{x}}) \cdot (\hat{\mathbf{z}} - \hat{\mathbf{x}})$$

La propriété 4 nous donne:

$$\lim_{k \to \infty} f(\hat{\mathbf{x}}) = f(\hat{\mathbf{x}})$$

## Proposition

Avec les notations précédentes et sous les hypothèses(H1), (H2), (H3), (H4), la suite infinie {  $\frac{k}{2}$  |  $k \in \mathbb{N}_{-}$  } fournie par l'algorithme est telle que : lim f ( $\frac{k}{2}$ ) = f ( $\hat{x}$ )  $k \rightarrow \infty$ 

IV - 2 - 3 - Remarques

 Lors de la maximisation sur le segment, on peut se contenter d'une solution à c près. Nous préciserons dans quelles conditions au chapitre VI.
 A chaque itération, on possède un encadrement de l'optimum très satisfaisant sur le plan numérique.

3. Dans le cas particulier suivant :

Max f (x)  
A . 
$$x = a$$
  
 $x \ge 0$ 

Cet algorithme conduit à une séquence infinie de programmes linéaires et de maximisations sur un segment, ce qui est intéressant sur le plan numérique.

4. On trouvera dans [16] et [33] une étude générale des algorithmes de sous-optimisation unidimensionnelle utilisant en particulier la notion de fonction multivoque. On peut aussi en trouver une démonstration différente dans [11] mais moyennant des hypothèses plus fortes. IV - 3 - ALGORITHME MIXTE

- Il s'agit de résoudre :

P'i 
$$\begin{bmatrix} Max f (x) \\ a (x) \ge 0 \\ b (x) \ge 0 \end{bmatrix}$$

A et B sont définis comme au chapitre III.

- On supposera que :

HI: AN B # Ø

H2: B compact

H3 : f :  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  concave et continûment différentiable sur  $\mathbb{R}^n$ 

 $\mathbf{s}: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^p$  concave sur  $\mathbb{R}^n$ 

**b** :  $\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^q$  concave sur  $\mathbb{R}^n$ 

Pour la suite, nous introduisons les mêmes notations qu'au chapitre III.

IV - 3 - 2 - Principe de l'algorithme mixte.

L'algorithme de FRANK et WOLFE détermine 2 à partir du programme suivant :

pour lequel les contraintes sont non linéaires.

Nous allons introduire le principe de décomposition barycentrique. Le point <sup>k</sup>z sera alors défini à partir d'un programme linéaire dont le domaine des solutions réalisables sera inclus dans AAB. <u>Il s'agira donc</u> d'une approximation par défaut.

Les conditions de KUHN et TUCKER nous permettront "d'agrandir" cet ensemble à chaque itération en résolvant un programme non linéaire en général.

## IV - 3 - 3 - Programme directeur de l'algorithme mixte

- A l'étape k, on dispose d'un ensemble fini d'indices K, et, d'un ensemble de générateurs {  $x^{j}$  |  $x^{j} \in B$ ,  $j \in K$  } Désignons par : B (K) = {  $x \in \mathbb{R}^{n}$  |  $x = x^{K} \cdot \lambda_{K}$ ,  $A^{K} \cdot \lambda_{K} \ge 0$ ,  $e^{K} \cdot \lambda_{K} = 1$ ,  $\lambda_{K} \ge 0$  } où  $A^{K}$  est une matrice dont la colonne j est  $A^{j} = a$  ( $X^{j}$ ). Soit  $\overset{k}{x} \in B$  (K)

On peut définir le programme suivant :

P2 (k, K)  
$$Max \nabla f(\hat{x}) \cdot X^{K} \cdot \lambda_{K} \geq 0$$
$$e^{K} \cdot \lambda_{K} = 1$$
$$\lambda_{K} \geq 0$$

Si  $\lambda$  (K) est une solution optimale de P2 (k, K) on notera;

 $\frac{k}{z} = \chi^{K}$  .  $\lambda$  (K)

## - Remarques :

- 1) K est choisi tel que B (K) ≠ ∅ à l'étape l .

- 2) P2 (k, K) est programme entièrement linéaire - S'il est supposé résolu par la méthode simpliciale, on obtient les variables duales avec  $\lambda$  (K).

- 54 -

IV - 3 - 4 - Conditions de KUHN et TUCKER relatives à P2 (k, K)

- Désignons par  $(u, u^{\circ})$  les variables duales associées à la solution optimale  $\lambda$  (K).

On obtient les relations suivantes :

(1)  $\overset{k}{u} \ge 0$ (2)  $\nabla f(\overset{k}{x}) \cdot \overset{k}{x} + \overset{k}{u} \cdot \overset{k}{a} + \overset{k}{u} \cdot \overset{e^{K}}{s} \le 0$ (3)  $\overset{k}{u} \cdot \overset{k}{a} \cdot \lambda (K) = 0$ (4)  $\nabla f(\overset{k}{x}) \cdot \overset{k}{z} = -\overset{k}{u}^{\circ}$ 

IV - 3 - 5 - Programme auxiliaire de l'algorithme mixte

Désignons par X<sup>5</sup> une solution optimale du programme suivant :

P3 (k, K)  
Max 
$$\nabla$$
 f (x) . x + u . a (x)  
b (x)  $\geq 0$ 

A noter que P3 (k, K) n'est pas un programme linéaire. Posons enfin:  $d^{S} = \nabla f(x) \cdot X^{S} + u \cdot a(X^{S}) + u^{S}$ La résolution de P3 (k, K) va permettre d'agrandir 1'ensemble B (K).

#### IV - 3 - 6 - Encadrement de l'optimum

- On peut obtenir alors un encadrement de l'optimum comme dans les méthodes présentées au chapitre III.

En effet on a :  $\nabla f(\mathbf{x}) \cdot \mathbf{\hat{x}} + \mathbf{\hat{u}} \cdot \mathbf{a}(\mathbf{\hat{x}}) + \mathbf{\hat{u}}^{\mathbf{k}} \leq \mathbf{d}^{\mathbf{s}}$ 

Comme 
$$\overset{k}{u}$$
.  $a(\hat{x}) \ge 0$  et  $\nabla f(\overset{k}{x})$ .  $\overset{k}{z} = -\overset{k}{\cdot u}^{\circ}$ , on en déduit que :  
 $\nabla f(\overset{k}{x}) \cdot (\hat{x} - \overset{k}{z}) \le d^{s}$ .  
Soit encore :  $\nabla f(\overset{k}{x}) \cdot (\hat{x} - \overset{k}{x}) \le d^{s} + \nabla f(\overset{k}{x}) \cdot (\overset{k}{z} - \overset{k}{x})$   
Or f est concave sur  $\mathbb{R}^{n}$ :  
 $0 \le f(\hat{x}) - f(\overset{k}{x}) \le d^{s} + \nabla f(\overset{k}{x}) \cdot (\overset{k}{z} - \overset{k}{x})$ 

- Remarque

On peut noter que l'algorithme mixte fait intervenir les majorants relatifs aux deux méthodes dont elle est issue. Pour la suite nous poserons :  $D^{S} = d^{S} + \nabla f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix}$ 

D'où :

## IV - 3 - 7 - Algorithme

1 - Initialement on choisit <sup>k</sup> e B (K)
2 - A l'Etape k, on dispose de <sup>k</sup> et K.
a) On détermine <sup>k</sup> solution optimale de <sup>k</sup>2 (k, K)
b) On calcule (<sup>k</sup>, <sup>k</sup>o<sup>3</sup>)
c) On résoud alors P3 (k, K) qui nous donne x<sup>5</sup> et D<sup>5</sup>
3 - Peux cas sont alors possibles :
a) D<sup>5</sup> = 0 alors <sup>k</sup> est solution optimale de P1.
b) D<sup>8</sup> > 0 On détermine <sup>k</sup>x<sup>1</sup> qui maximise f sur[<sup>k</sup>x, <sup>k</sup>z]
On agrandit l'ensemble d'indices K' = K + B
Retour d 2 avec k = k+1 et K = K'

- Remarques :

Il résulte de l'algorithme que :

IV - 3 - 8 - Condition nécessaire et suffisante pour que  $D^{s} = 0$ 

- Montrons tout d'abord que  $d^{S} \ge 0$ . En effet :  $d^{S} = \nabla f(\overset{k}{x}) . x^{S} + \overset{k}{u} . a(x^{S}) + \overset{k}{u}^{\circ}$   $= \nabla f(\overset{k}{x}) . x^{S} + \overset{k}{u} . a(x^{S}) - \nabla f(\overset{k}{x}) . \overset{k}{z}$   $\ge [\nabla f(\overset{k}{x}) . x^{S} + \overset{k}{u} . a(x^{S})] - [\nabla f(\overset{k}{x}) . \overset{k}{z} + \overset{k}{u} . a(\overset{k}{z})] \ge 0$ car  $\overset{k}{z} \in B$  et  $x^{S}$  est solution optimale de P3 (k, K) - Comme  $\overset{k}{x} \in B$  (K) et  $\overset{k}{z}$  est solution optimale de P2 (k, K) on  $a: \nabla f(\overset{k}{x}) . (\overset{k}{z} - \overset{k}{x}) \ge 0$ - On peut alors écrire que :

 $D^{S} = 0 \iff \begin{bmatrix} d^{S} = 0 \\ et \\ \nabla f(\frac{k}{x}) \cdot (\frac{k}{z} - \frac{k}{x}) = 0 \end{bmatrix}$ 

#### IV - 3 - 9 - Proposition

- D'après l'encadrement, si, à une étape k, on a D<sup>S</sup> = 0, alors l'optimum est atteint.

- Sinon l'algorithme est infini.

Supposons que :  $\forall k \in S, D^{S} > 0.$ 

Ajoutons l'hypothèse suivante :

H4 - ∀kes, (<sup>k</sup>, <sup>k</sup>°) eu compact

S étant la suite des itérations, posons pour les mêmes raisons qu'au chapitre III :

$$K = \{ 1, 2, ..., k \} s = k+1$$

$$\forall k \in S \text{ et } k' > k : K'=\{ 1, 2, ..., k' \}$$

$$\stackrel{k+1}{d} (K) = \nabla f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} . x^{k+1} + \stackrel{k}{u} . a (x^{k+1}) + \stackrel{k}{u}^{o}$$

$$\stackrel{k+1}{b} (K) = \stackrel{k+1}{d} (K) + \nabla f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} . (\stackrel{k}{z} - \stackrel{k}{x})$$

$$\forall k \in S, (x^{k+1}, \stackrel{k}{x}, \stackrel{k}{z}, \stackrel{k}{u}, \stackrel{u^{o}}{u}) \in B^{3} \times U \text{ compact}.$$
Désignons par  $(\stackrel{\pi}{x}, \stackrel{\pi}{x}, \stackrel{\pi}{z}, \stackrel{u}{u}, \stackrel{u^{o}}{u}) \in B^{3} \times U \text{ un point d'accumulation de cette}$ 
suite. On peut extraire de S une sous-suite infinie S' telle que :
$$(x^{k+1}, \stackrel{k}{x}, \stackrel{k}{z}, \stackrel{k}{u}, \stackrel{k^{o}}{u}) + (\stackrel{\pi}{x}, \stackrel{\pi}{x}, \stackrel{\pi}{z}, \stackrel{u}{u}, \stackrel{u^{o}}{u})$$

$$k + \infty$$

$$k \in S'$$
or :  $\forall k \in S', \stackrel{k}{d}^{1} (K) = \nabla f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} . x^{k+1} + \stackrel{k}{u} . a (x^{k+1}) + \stackrel{k^{o}}{u} \ge 0 (IV-3-8)$ 
et  $\forall k \in S', \quad \forall k' > k \quad \stackrel{k}{d}^{1} (K') = \nabla f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} . x^{k+1} + \stackrel{k}{u} . a (x^{k+1}) + \stackrel{k^{o}}{u} \ge 0 (IV-3-8)$ 

( K. et T.)

Comme a est continue sur  $\mathbb{R}^n$  et f continûment différentiable sur  $\mathbb{R}^n$ , on obtient, en passant à la limite :

 $\nabla f(\mathbf{x}) \cdot \mathbf{x} + \mathbf{u} \cdot \mathbf{a}(\mathbf{x}) + \mathbf{u}^{\circ} = 0$ 

De plus  $\forall$  k  $\in$  S',  $\nabla$  f ( $\hat{x}$ ) . ( $\hat{z} - \hat{x}$ )  $\geq$  0.Compte-tenu de la propriété 3 du paragraphe IV - 1 - 3 on a aussi :

$$\nabla f(\overline{x}) \cdot (\overline{z} - \overline{x}) = 0$$

 $\begin{array}{rcl} D'o\hat{u}:& \lim_{k \to \infty} & \overset{k+1}{D}(K) = 0\\ & & & & & \\ & & & & & \\ \end{array}$ 

k e s'

Comme la suite des valeurs  $f(\hat{x})$  est monotone non décroissante, on a : lim f  $(x) = f(\hat{x})$ 

k → ∞ k € S <u>Proposition</u> Avec les notations précédentes et sous les hypothèses H1, H2, H3, H4 si à une étape de l'algorithme on a D(K) = 0 alors  $\frac{k}{x}$ est une solution optimale du problème P1.Si cette éventualité ne se produit jamais, la suite infinie {  $\frac{k}{x}$  | k  $\in$  S } fournie par l'algorithme est telle que :

IV - 3 - 10 - Cas où l'hypothèse H4 est satisfaite

H'4 - Initialement l'un des générateurs x<sup>jo</sup> est tel que :

a  $(x^{jo}) > 0$  et b  $(x^{jo}) \ge 0$ .

- En effet :  $\forall k \in S, \nabla f(x) \cdot x^{jo} + u \cdot a(x^{jo}) + u^{e} \leq 0$   $\implies \qquad \overset{k}{u} \cdot a(x^{jo}) \leq \nabla f(x) \cdot (\overset{k}{z} - x^{jo})$  $\implies \qquad \overset{k}{\underset{i}{\Sigma}} \overset{i}{\underset{u}{u}} a_{i}(x^{jo}) \leq \nabla f(x) \cdot (\overset{k}{z} - x^{jo})$ 

0r

$$0 \leq u^{i} \cdot a_{i} (X^{jo}) \leq \sum_{i}^{k} u^{i} \cdot a_{i} (X^{jo})$$
$$0 \leq u^{i} \leq \frac{\nabla f(x) \cdot (k - x)}{a_{i} (X^{jo})}$$

- En outre

 $u^{k} = -\nabla f(\mathbf{x}) \cdot \mathbf{z}^{k}$ 

Comme f est continûment différentiable et que  $\forall k \in S$ ,  $(x, z) \in B \times B$  compact, on a :

H"4 : A une certaine itération k = kole programme directeur P2 (k, K) supposé écrit sous forme canonique admet une base optimale non dégénérée I.

Mettons P2 (k, K) sous forme canonique.

$$\int_{Max} \nabla f(\mathbf{x}) \cdot \mathbf{x}^{K+L} \cdot \lambda_{K+L}$$

$$A^{K+L} \cdot \lambda_{K+L} = 0$$

$$e^{K+L} \cdot \lambda_{K+L} = 1$$

$$\lambda_{K+L} \ge 0$$

avec  $X^{L} = 0$ ;  $e^{L} = 0$ ;  $A^{L} = -U$ Il suffit de montrer que  $\forall k \in S, k \ge ko$  on a  $(u, u^{\circ}) \in U$  compact. Posons :

 $d(K) = \nabla f(\overset{k}{x}) \cdot \overset{K+L}{u} \cdot \overset{k}{u} \cdot \overset{K+L}{u} \cdot \overset{k}{u} \cdot \overset{K+L}{u} \cdot \overset{k}{u} \cdot \overset{K+L}{u} \leq 0, \forall k \in S$  $d'ou \quad \overset{I}{d}(K) = \nabla f(\overset{K}{x}) \cdot \overset{I}{x} + \overset{k}{u} \cdot \overset{A}{u} \cdot \overset{K}{u} \cdot \overset{e}{u} \leq 0, \forall k \geq ko, k \in S$ 

- Comme 
$$\lambda_{\mathbf{I}}^{\bullet} > 0$$
 on a donc :  
 $d^{\mathbf{I}}(\mathbf{K}) \cdot \lambda_{\mathbf{I}}^{\bullet} = \nabla f(\mathbf{K}) \cdot \mathbf{X}^{\mathbf{I}} \cdot \lambda_{\mathbf{I}}^{\bullet} + \mathbf{k} \cdot \mathbf{A}^{\mathbf{I}} \cdot \lambda_{\mathbf{I}}^{\bullet} + \mathbf{k}^{\bullet} \cdot \mathbf{e}^{\mathbf{I}} \star \lambda_{\mathbf{I}}^{\bullet} \leq 0$   
 $= \nabla f(\mathbf{K}) \mathbf{X}^{\mathbf{I}} \cdot \lambda_{\mathbf{I}}^{\bullet} + \mathbf{k}^{\bullet}$   
 $= \nabla f(\mathbf{K}) [\mathbf{X}^{\mathbf{I}} \cdot \lambda_{\mathbf{I}}^{\bullet} - \mathbf{k}]$   
Or  $d^{\mathbf{I}} \cdot \lambda_{\mathbf{I}}^{\bullet} = \sum_{j \in \mathbf{I}} d^{j} \lambda_{j} \leq 0$ . Posons :  $\mathbf{y} = \mathbf{X}^{\mathbf{I}} \cdot \lambda_{\mathbf{I}}^{\bullet}$ .  
 $\mathbf{D}'_{\mathrm{OU}} \nabla f(\mathbf{K}) \cdot (\mathbf{y} - \mathbf{k}) \leq d^{j} \cdot \lambda_{j} \leq 0$  pour  $j \in \mathbf{I}$ 

- 61 -

Soit 
$$\frac{\nabla f(\hat{x}) \cdot (y - \hat{z})}{\hat{\lambda}_{i}} \leq d^{j} \leq 0, \forall j \in I, \forall k \in S, k \geq k_{o}$$

On peut donc affirmer que d<sup>I</sup> (K) est borné,  $\forall k \in S, k \ge k_o$ 

Comme 
$$d^{I}(K) - \nabla f(\overset{k}{\mathbf{x}}) \cdot \overset{\mathbf{x}^{I}}{\mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \overset{\mathbf{k}}{\mathbf{u}}, \overset{\mathbf{k}}{\mathbf{u}}^{\mathbf{v}} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \overset{\mathbf{x}^{I}}{\mathbf{u}} \\ \overset{\mathbf{u}}{\mathbf{e}}^{\mathbf{I}} \end{bmatrix}$$
  
 $\rightarrow \qquad (\overset{\mathbf{k}}{\mathbf{u}}, \overset{\mathbf{k}}{\mathbf{u}}^{\mathbf{v}}) = \begin{bmatrix} \overset{\mathbf{u}}{\mathbf{I}} & (K) - \nabla f(\overset{\mathbf{k}}{\mathbf{x}}) \cdot \overset{\mathbf{x}^{I}}{\mathbf{I}} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \overset{\mathbf{u}}{\mathbf{e}}^{\mathbf{I}} \\ \overset{\mathbf{u}}{\mathbf{e}}^{\mathbf{I}} \end{bmatrix}^{-1}$ 

Or x e B et f est continûment différentiable :

$$\rightarrow$$
  $\begin{pmatrix} k & k^{\circ} \\ u, & u^{\circ} \end{pmatrix} \in U$  compact  $\bigvee k \in S, k \ge k_{\circ}$ .

## - Remarques :

 1 - Les deux cas proposés sont identiques à ceux envisagés dans la méthode des colonnes.

2 - L'optimisation complète de P3 (k, K) n'est pas nécessaire, ce qui est très intéressant sur le plan pratique (voir chapitre VI).

#### IV - 3 - 11 - Conclusion

- Comme dans les deux algorithmes précédents, tous les sous-problèmes à traiter ne sont pas linéaires.

~ On peut toutefois remarquer que, dans le cas particulier qui va suivre et moyennant une hypothèse supplémentaire, l'algorithme mixte se ramène à une séquence théoriquement infinie de programmes linéaires et de maximisations
sur un segment.

- En effet, supposons que l'on ait à résoudre :

Pl  
B. 
$$x = b$$
  
 $x \ge 0$ 

-

P2 (k, K) conserve la même structure linéaire tandis que P3 (k, K) devient un problème à contraintes linéaires et à fonction économique partiellement non linéaire.

P3 (k, K)  
$$Max \nabla f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} \cdot x + \frac{k}{u} \cdot a (x)$$
$$B \cdot x = b$$
$$x \ge 0$$

Si a est de plus continûment différentiable sur  $\mathbb{R}^n$ , l'algorithme de FRANK et WOLFE peut être utilisé et donnera une séquence infinie de problèmes linéaires et de maximisations sur un segment. En outre, à chaque étape, on possédera un encadrement de l'optimum, ce qui s'avère très intéressant si on veut résoudre P3 (k, K) à  $\varepsilon$  près. On en trouvera l'étude détaillée au chapitre VI.

Remarquons enfin que, <u>dans le cas où a est quadratique</u>, P3 (k, K) est un programme quadratique. Les maximisations sur un segment peuvent se faire de façon exacte. On peut même résoudre P3 (k, K) par un algorithme fini de programmation quadratique. Les deux algorithmes présentés au chapitre III, ne présentent pas dans ce cas cette particularité intéressante.

#### CHAPITRE V

#### V - 1 - ETUDE D'UN CAS PARTICULIER

#### V - 1 - 1 - Problème traité - Hypothèses

Nous allons maintenant nous intéresser au problème particulier suivant :

Max f (x)

 c (x) = 0
 (1)

 b (x) 
$$\ge 0$$
 (2)

Posons : A'= { x | c (x) = 0 } B = { x | b (x)  $\ge 0$  }

Les hypothèses sont les suivantes :

HI : A'  $\cap$  B  $\neq \emptyset$ 

P

H2: B compact

H3 :  $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$  concave et continûment différentiable sur  $\mathbb{R}^n$ b :  $\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^q$  concave sur  $\mathbb{R}^n$ 

H4:  $i - c : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  convexe sur  $\mathbb{R}^n$ 

ii  $- \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ , c (x)  $\geq 0$ 

#### - Remarque 1 :

 (1) ne comporte qu'une seule contrainte. Si on introduit le principe de décomposition dans B , le programme principal ne contiendra que deux conremintes, ce qui est très intéressant sur le plan numérique.

#### - Remarque 2 :

A titre d'exemple, le problème suivant peut se ramener à la forme P :

$$\begin{bmatrix} \text{Max } f(\mathbf{x}) \\ A \cdot \mathbf{x} = a \qquad (1) \\ b(\mathbf{x}) \ge 0 \end{bmatrix}$$

Si (1) comporte p contraintes, on peut poser :

$$c(x) = \sum_{i=1}^{p} (A_i \cdots x \neq a_i)^2$$

où c vérifie l'hypothèse H4.

#### V - 1 - 2 - Forme canonique du problème

Ramenons (P) à la forme (Pl) des chapitres III et IV. En utilisant l'hypothèse H4 - ii on peut écrire que :

 $c(x) = 0 \iff -c(x) \ge 0$ 

Posons donc :  $\forall x \in \mathbb{R}^n$ ,  $a'(x) = -c(x) \implies \forall x \in \mathbb{R}^n$ ,  $a'(x) \leq 0$ Notons de même  $A = \{x \mid a'(x) \geq 0\}$ 

P s'écrit alors

	Max f (x)
(P1)	a'(x) ≽0
	b (x) ≥ 0

1

#### V - 1 - 3 - Difficultés rencontrées

Compte-tenu des hypothèses :  $\oint x \in \mathbb{R}^n$  | a' (x) > 0 L'hypothèse H4 de la méthode du barycentre (§ III - 4) n'est pas satisfaite. Envisageons maintenant, la méthode des colonnes (§ III - 3) et l'algorithme mixte (§ - IV - 3).

On peut déjà noter que l'hypothèse H'4 n'est pas vérifiée. Montrons qu'il en est de même pour l'hypothèse H"4 .

En effet, pour ces deux méthodes, <u>le programme directeur est un programme</u> linéaire à deux contraintes. Mis sous forme canonique, il s'écrit :

$$\mathbf{A}^{\mathbf{K}} \cdot \lambda_{\mathbf{K}} - \lambda_{\mathbf{o}} = 0$$
$$\mathbf{e}^{\mathbf{K}} \cdot \lambda_{\mathbf{K}} + 0 \cdot \lambda_{\mathbf{o}} = 1$$
$$\lambda_{\mathbf{K}} \ge 0 \quad , \quad \lambda_{\mathbf{o}} \ge 0$$

Or  $A^{K}$ .  $\lambda_{K} - \lambda_{o} = 0 \iff \Sigma c(X^{j}) \cdot \lambda_{j} + \lambda_{o} = 0$  $j \in K$ 

$$\iff \lambda_0 = 0 \text{ et } (\forall j \in \mathbb{K}, c (X^j), \lambda_j = 0)$$

On en déduit que :

 $[\lambda_j \neq 0 \implies c(X^j) = 0] \iff [c(X^j) \neq 0 \implies \lambda_j = 0]$ 

Pour avoir une base non dégénérée on devrait avoir comme matrice de base

 0
 0

 1
 1

 rée.
 1

#### Remarque 1 :

Les deux variables de base ont pour valeurs :

$$\lambda_{i1} = 1$$
 et  $\lambda_{i2} = 0$ 

La solution du programme directeur est donc un des générateurs  $X^{jl}$  tel que a'  $(X^{jl}) = 0$ 

#### Remarque 2

D'après la remarque précédente, la solution du programme directeur dans la méthode des colonnes est le générateur  $X^{j1}$  tel que :

$$f(X^{j1}) = Max \{ f(X^{j}) \mid j \in K, b(X^{j}) \ge 0 \text{ et } a'(X^{j}) = 0 \}$$

D'une étape sur l'autre, la solution du programme directeur reste inchangée tant que le générateur entre  $x^{k+1}$  est tel que a'  $(x^{k+1}) < 0$ 

# <u>V - 1 - 4 - Méthode des colonnes - lien avec les méthodes de pénali</u>sations extérieures [23][25][34]

A chaque étape de la <u>méthode</u> des colonnes, on introduit un nouveau générateur  $X^{k+1}$  solution optimale de P3 (K) :

$$\begin{bmatrix} Max \ f \ (x) + {}^{k} & . & a^{2} \ (x) \\ b \ (x) \ge 0 \end{bmatrix}$$

Deux cas sont alors possibles :

<u>1 - a'  $(x^{k+1}) = 0$ </u>: Alors  $x^{k+1}$  est solution optimale du problème posé P.

 $2 - a' (X^{k+1}) < 0$ . Alors la solution optimale du programme directeur P2 (K) reste inchangée à l'étape suivante (§ V - 1 - 3 - remarque 2).

Supposons que : 
$$\forall k \in S, a'(X^{k+1}) < 0$$

Initialisons l'algorithme avec :

 $K = \{1\} \text{ et } X^{1} \in A \cap B$ En général, on a :  $f(X^{1}) < f(\hat{x})$ Dans ces conditions on a :  $\forall k \in S, \frac{k}{x} = X^{1}$  (cas 2) Donc  $\forall k \in S, \frac{k}{u}^{o} = -f(X^{1})$  (condition de Kuhn et Tucker) L'encadrement donne dans ce cas :

$$0 < f(\hat{x}) - f(X^{4}) \leq {^{k}d^{i}} (K)$$
  
D'où :  $\forall k \in S, d(K) = f(X^{k+1}) + {^{k}u} \cdot a'(X^{k+1}) + {^{k}u} \geq \rho > 0$   
Or :  $\forall k \in S, f(X^{k+1}) + {^{k+1}u} \cdot a'(X^{k+1}) + {^{k}u} \leq 0$   
(Kuhn et Tucker)

$$\begin{array}{ccc} --> & (u^{k}-u^{k+1}) \cdot a' & (x^{k+1}) > 0 \\ & a' & (x^{k+1}) & & \\ & a' & (x^{k+1}) < 0 \end{array}$$

La suite des valeurs {  $\begin{bmatrix} k \\ u \end{bmatrix}$  k  $\in$  S } est monotone strictement croissante. Supposons qu'elle soit bornée.

Dans ce cas, on aurait : ∀ k C S, (<sup>k</sup>, <sup>k</sup>°) C U compact En utilisant les résultats du § - III - 3 - 8 - On aurait :

$$\int \mathbf{\hat{S}} \mathbf{c} \, \mathbf{S} \, \text{tel que} : \quad \mathbf{\hat{d}}^{\mathbf{i}} \, (\mathbf{K}) \to 0$$
$$\mathbf{k} + \infty$$
$$\mathbf{k} \, \mathbf{e} \, \mathbf{\hat{S}}$$

ce qui est en contradiction avec le fait que :  $\forall k \in S, d(K) \ge \hat{\rho} > 0$ 

$$\lim_{k \to \infty} \lim_{k \to \infty} \frac{k}{k}$$

**~>** 

On peut alors établir un lien entre la méthode des colonnes et les méthodes de pénalisation extérieure.

En effet, reprenons le problème P :

P

Max f (x)  
c (x) = 0  
b (x) 
$$\ge 0$$

Rappelons que  $A' = \{ \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid c(\mathbf{x}) = 0 \}$ 

Introduisons <u>une suite de fonctions pénalisantes, relatives à A</u>', soit p<sub>k</sub>, k = 1, ..., n, ....

On résoud le programme pénalisé suivant :

$$P_{k} \qquad Max f(x) - P_{k}(x) \\ b(x) \ge 0 \qquad k = 1, ..., n, ...$$

On a la proposition suivante :

Si les problèmes ( $P_k$ ) admettent tous des solutions optimales  $\overset{k}{\sum}$ , alors tout point d'accumulation de la suite { Z | k C N } est solution optimale de P et la limite de  $p_k$  (Z) est nulle.

Or le sous-programme P3 (K) <u>relatif à la méthode des colonnes</u> s'écrit : k Max f (x) - u . c (x) b (x)  $\ge 0$ 

avec ∀kes, u > u≥0

et lina u = +∞ k →∞

#### Remarque :

A partir de l'étape 2 on a donc u > 0

Par un changement d'indices, on peut démarrer à l'étape 2.

Alors la fonction continue :  $p_k(x) = u$  . c (x) est une fonction pénalisante relative à A'. En effet :

(i) 
$$\mathbf{*} \mathbf{p}_{k} (\mathbf{x}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{c} (\mathbf{x}) = 0 \iff \mathbf{x} \in A'$$
  
(ii)  $\mathbf{*} \mathbf{p}_{k} (\mathbf{x}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{c} (\mathbf{x}) > 0 \iff \mathbf{x} \notin A'$   
(iii)  $\forall \mathbf{x} \notin A' , \mathbf{p}_{k} (\mathbf{x}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{c} (\mathbf{x}) < \mathbf{p}_{k+4}(\mathbf{x}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{c} (\mathbf{x})$   
car  $\mathbf{u} <^{k+1} \mathbf{et} (\mathbf{x} \notin A' \iff \mathbf{c} (\mathbf{x}) > 0)$   
(iv)  $\mathbf{p}_{k} (\mathbf{x}) \xrightarrow{+\infty} \text{pour tout } \mathbf{x} \text{ fix} \in \mathbf{x} \notin A'$   
 $\begin{array}{c} \mathbf{car \ lim} \quad \mathbf{u} = +\infty \\ \mathbf{k} \rightarrow \infty \end{array}$ 

On en déduit donc que la décomposition barycentrique du problème se ramène à une pénalisation extérieure du problème (P).

On a donc, dans ces conditions, la proposition suivante :

#### - Proposition

Avec les notations précédentes et sous les hypothèses H1, H2, H3, H4, tout point d'accumulation  $x^{*}$  de la suite {  $x^{k+1}$  |  $k \in S$  } générée par la "méthode des colonnes" est solution optimale du problème P

#### V - 1 - 5 - Méthode des colonnes - Etude d'un exemple

Afin d'illustrer le résultat précédemment trouvé, nous allons résoudre, en utilisant la méthode des colonnes, le programme mathématique suivant :



Choisissons initialement  $X^{1} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ . On en déduit que :

$$\frac{1}{x} = x^{1}$$
 et c  $(x^{1}) = 0$ .

A l'étape 1, on a nécessairement  $u^{1} = 0.$  (X<sup>1</sup> seul générateur de P2 (K)) On sait (remarque 2 - § V - 1 - 3) que X<sup>1</sup> restera solution optimale du programme directeur tant que le générateur entré X<sup>k+1</sup> est tel que :

Comme 
$$u^{1} = 0$$
, on a :  $X^{2} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$  et c  $(X^{2}) = 1$ ; f  $(X^{2}) = 0$ 

 $a(x^{k+1}) > 0$ 

Si c  $(x^{k+1}) > 0$ , alors la matrice de base à l'étape suivante vaut :

Le sous-programme donnant  $X^{k+1}$  s'écrit :

P3 (K) 
$$\begin{bmatrix} Max f (x) - \frac{k}{u} \cdot c (x) \\ x_1 + x_2 \leq 2 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{bmatrix}$$

Remarquons qu'à partir de l'étape 2, le point de gradient nul est solution optimale de P3 (K). En effet, par raison de symétrie, on a  $x_1 = x_2$ .  $\nabla f(x) - \frac{k}{u} \nabla c(x) = 0 \qquad \implies \qquad x_1 = x_2 = \frac{\frac{k}{u}}{1 + 2\frac{k}{u}} = x_1^{k+1} = x_2^{k+1}$  $\implies \qquad x^{k+1} = \begin{bmatrix} x_1^{k+1} \\ 1 \\ x_2^{k+1} \end{bmatrix} \in B \text{ et } x^{k+1} \notin A'$  Les points {  $x^{k+1}$  | k  $\in$  S } générés par la méthode des colonnes sont situés sur le segment [  $x^2$ ,  $\hat{x}$  ] On vérifie que la suite {  $\overset{k}{x}$  | k  $\in$  S } est stationnaire :  $\overset{k}{x} = x^1$ 

L'algorithme est infini et on a :

$$\lim_{k \to \infty} x_1^{k+1} = \lim_{k \to \infty} x_2^{k+1} = \frac{1}{2}$$

 $\mathbf{X}^{*} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}$  point d'accumulation de la suite {  $\mathbf{X}^{k+1}$  | k  $\in$  S} est solution optimale de P

Ŀ.

On peut encore noter que :

$$c(x^{k+1}) = \frac{1}{(1+2^{k})^2}$$
 et  $f(x^{k+1}) = -\frac{2^{k}u^2}{(1+2^{k})^2}$ 

et

$$k+1 = 2 \frac{k^2}{u^2} + 4 \frac{k}{u} + 1$$

Dans ce cas, la convergence est très rapide. En effet :

$$x^{5} = \begin{bmatrix} 0,4999923\\0,4999923 \end{bmatrix}$$
 et f ( $x^{5}$ ) =-0,499985...

l'optimum est atteint à 10<sup>-9</sup> près.

#### Remarque

Dans le cas général, la convergence numérique s'avère lente. Ceci est dû au fait que les valeurs de  $\overset{k}{u}$  ne sont pas contrôlées mais calculées à partir des conditions de Kuhn et Tucker.

V - 2 - PARAMETRISATION DU PROBLEME P

#### V - 2 - 1 - Paramétrisation du problème

Nous avons indiqué au paragraphe précédent les principales difficultés rencontrées en utilisant les méthodes barycentriques. La propriété particulière de la fonction c (H4 - ii) va toutefois nous permettre d'introduire une paramétrisation du problème équivalent Pl.

Définissons le problème Pl (α) suivant :

Pi (
$$\alpha$$
) Max f (x)  $\alpha > 0$   
a' (x)  $\geq -\alpha$  avec  $\alpha \neq 0$   
b (x)  $\geq 0$ 

On notera x (a) une solution optimale de Pl (a) Remarque : <u>1</u> a' (x)  $\geq -\alpha \iff 0 \leq c(x) \leq \alpha$ <u>2</u>  $\alpha \Rightarrow 0 \implies c(x) \neq 0$ 

#### V - 2 - 2 - Algorithme de paramétrisation

1 - On initialise l'algorithme avec 
$$\alpha = \alpha_0 > 0$$
  
2 - A l'étape 1, pour  $\alpha = \alpha_1 > 0$ , on résoud P1( $\alpha$ )  
3 - On choisit alors  $\alpha = \alpha_{1+1} < \alpha_1$  retour à 2 avec 1 = 1 + 1  
l'algorithme génère une suite infinie { (x [ $\alpha_1$ ],  $\alpha_1$ ) | 1 eN }

#### V - 2 - 3 - Proposition

- Avec les notations précédentes et sous les hypothèses H1, H2, H3, H4, si  $(x^*, \alpha^*)$  est un point d'accumulation de la suite {  $(x (\alpha_1), \alpha_1)$  |  $1 \in \mathbb{N}$  } générée par l'algorithme, alors on a :

 $\alpha = 0 \implies x = st$  solution optimale de P

En effet, désignons par  $\hat{\mathbf{x}}$  une solution optimale de P. On a : a'  $(\hat{\mathbf{x}}) = 0 \leq \alpha_1$ ,  $\forall 1 \in \mathbb{N}$ .  $\implies \hat{\mathbf{x}} \text{ est solution réalisable de Pl} (\alpha_1), \forall 1 \in \mathbb{N}.$ Il s'ensuit que : ∀ 1 ∈ N, f ( $\hat{\mathbf{x}}$ ) ≤ f ( $\mathbf{x}$  ( $\alpha_1$ ) ) Comme f est continue on a donc f ( $\hat{\mathbf{x}}$ ) ≤ f ( $\mathbf{x}^{**}$  ) En outre : ∀ 1 ∈ N, x ( $\alpha_1$ ) ∈ B B compact De plus : ∀ 1 ∈ N, 0 ≤ a' (x ( $\alpha_1$ ) ) ≤  $\alpha_1$   $\alpha^{**} = 0$ a' continue sur B On en déduit que;  $\mathbf{x}^{*} \in A' \cap B$  d'où f ( $\mathbf{x}^{*}$ ) ≤ f ( $\hat{\mathbf{x}}$ ) Soit finalement f ( $\hat{\mathbf{x}}$ ) = f ( $\mathbf{x}^{*}$ )

x est bien solution optimale de P

#### Remarque 1

En utilisant les fonctions multivoques, cette proposition est évidente.

#### Remarque 2

- L'algorithme n'est pas modifié si on cherche une solution à c près de p (cf chap. VI)

- On peut noter au niveau des propriétés une similitude avec les méthodes de pénalisation extérieure ( [23] [25] [34])

 $-a - \neq 1 \in \mathbb{N}, f(\hat{x}) \leq f(x(\alpha_1))$  $-b - \neq 1 \in \mathbb{N}, f(x(\alpha_{1+1})) \leq f(x(\alpha_1))$  $-c - a'(x^*) = 0$ 

Remarque 3

Si] 1.  $\in \mathbb{N}$  | a' (x ( $\alpha_{10}$ )) = 0 alors x ( $\alpha_{10}$ ) est solution optimale du problème P. On peut donc modifier l'algorithme comme suit. 3' - Deux cas sont alors possibles : a - a' (x ( $\alpha_1$ )) = 0 - x ( $\alpha_1$ ) est solution optimale de P - FIN b - a' (x ( $\alpha_1$ )) < 0 - retour à 2 - avec  $\alpha = \alpha_{1+1} < \alpha_1$  et 1 = 1+1

V - 2 - 4 - Résolution de P1 (a)

Posons : 
$$\forall \alpha > 0, \forall x \in \mathbb{R}^n$$
,  $a'(x) = a'(x) + \alpha = \alpha - c(x)$   
d'après H4 – i, a est concave (et continue) sur  $\mathbb{R}^n$ .

Pl (a) peut alors se mettre sous la forme :

$$P^{\dagger}i(\alpha) \qquad \begin{cases} Max f(x) \\ a(x) \ge 0 \\ b(x) \ge 0 \end{cases}$$

On voit de façon immédiate que les hypothèses H1, H2, H3 de l'algorithme mixte sont vérifiées. Le programme directeur s'écrit :

P2 (a, k, K) 
$$\begin{bmatrix} \max \nabla f(x) \cdot X^{K} \cdot \lambda_{K} \\ A^{K} \cdot \lambda_{K} \ge -\alpha \\ e^{K} \cdot \lambda_{K} = 1 \\ \lambda_{K} \ge 0 \end{bmatrix}$$

 $A^{K}$  matrice dont la colonne j est  $A^{j} = a'(X^{j}) = -c(X^{j})$ 

Il s'agit d'un programme linéaire à deux contraintes - Sa résolution par la méthode simpliciale nous donne de façon immédiate les variables duales. Les conditions de KUHN et TUCKER donnent dans ce cas :

$$\exists (\overset{k}{u} > 0, \overset{ko}{u})$$
 tels que :

 $1 - \forall j \in K, \forall f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} . x^{j} + \overset{k}{u} . a'(x^{j}) + \overset{k}{u} \leq 0$   $2 - \forall f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} . \overset{k}{z} = \overset{k}{u} \alpha - \overset{k}{u}^{\circ}$   $3 - \overset{k}{u} . A^{K} . \lambda(K) = -\overset{k}{u} . \alpha$ et le sous-programme s'écrit':

P3 (
$$\alpha$$
, k, K)  
Max  $\nabla$  f ( $\frac{1}{2}$ ). x +  $\frac{1}{2}$  . a<sup>9</sup>(x)  
b (x)  $\geq$  0

Enfin :  $A' \neq \emptyset$  et  $\forall x \in \mathbb{R}^n$ , c (x)  $\ge 0$ . Compte tenu des hypothèses on peut affirmer que :

 $J \stackrel{\circ}{\mathbf{x}} e \mathcal{B} \mid c \begin{pmatrix} \stackrel{\circ}{\mathbf{x}} \end{pmatrix} < \alpha \quad ceci \forall \alpha > 0$ Donc:  $\forall \alpha > 0, J \stackrel{\circ}{\mathbf{x}} \mid a \begin{pmatrix} \stackrel{\circ}{\mathbf{x}} \end{pmatrix} > 0 et b \begin{pmatrix} \stackrel{\circ}{\mathbf{x}} \end{pmatrix} \ge 0.$ 

l'<u>hypothèse H'4 de l'algorithme mixte</u> est satisfaite si on introduit un tel point  $\overset{0}{x}$  dans l'ensemble des générateurs initiaux.

Nous utiliserons donc l'algorithme mixte pour résoudre Pl (a),  $\forall \alpha > 0$ .

#### V - 3 - CONCLUSION

Le problème particulier P peut donc être résolu en introduisant l'algorithme précédent de paramétrisation. Toutefois la résolution de P( ( $\alpha$ ) par l'algorithme mixte nécessite une séquence théoriquement infinie de problèmes à résoudre. Au chapitre suivant, nous allons nous intéresser à la résolution approchée des sous-programmes à traiter. Des solutions approchées seront obtenues après un nombre fini de calculs.

#### CHAPITRE VI

. S O L U T I O N S A P P R O C H E E S \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

#### VI- 1 - PARAMETRISATION

- Dans l'algorithme de paramétrisation, défini au paragraphe V - 2 - 2, modifions comme suit la phase 2 :

2' - A l'étape 1, pour  $\alpha = \alpha_1 > 0$ , on résoud  $P1(\alpha)d \in_1 près$ . Soit  $x(\alpha_1)$  la solution approchée trouvée.

- On obtient alors le résultat suivant :

#### - Proposition

Avec les notations et sous les mêmes hypothèses qu'auxparagraphes V - 1 et V - 2, si  $(x^*, \alpha^*, \varepsilon^*)$ , désigne un point d'accumulation de la suite  $(x (\alpha_1), \alpha_1, \varepsilon_1 \mid 1 \in \mathbb{N})$ générée par l'algorithme modifié de paramétrisation, alors on a :

 $\alpha^* = 0 \implies x^*$  est solution approchée à  $\epsilon^*$  près de (P)

En effet :  $\forall 1 \in \mathbb{N}$ , f [x ( $\alpha_1$ ) ] +  $\varepsilon_1 \ge f(\hat{x})$ 

Comme f est continue sur B compact :

 $f(x^*) + \varepsilon^* \ge f(\hat{x})$ 

En outre  $\alpha^{*} = 0 \implies a(x^{*}) = 0$ . Par définition de  $\hat{x}$  on a donc :  $f(x^{*}) \leq f(\hat{x})$ 

Soit finalement :

$$f(\mathbf{x}) \leq f(\hat{\mathbf{x}}) \leq f(\mathbf{x}) + \varepsilon^*$$

#### VI - 2 - SOUS-OPTIMISATION UNIDIMENSIONNELLE

Dans l'algorithme de sous-optimisation unidimensionnelle défini au paragraphe IV - 1 - 2, définissons le point  $\frac{k+1}{x}$  de la façon suivante :  $-a - \overset{k+1}{x} e[\overset{k}{x}, \overset{k}{z}]$  $-b - f(\overset{k+1}{x}) \ge f(\overset{k}{x})$  $-c - f(\overset{k+1}{x}) \ge Max \{ f(x) \mid x e[\overset{k}{x}, \overset{k}{z}] \} - \varepsilon_{k} \cdot (\varepsilon_{k} > 0)$ 

On obtient la proposition suivante :

#### Propriété 3'

Moyennant les hypothèses indiquées au paragraphe IV - 1 - 1, quel que soit le point d'accumulation  $\{x^*, z^*, \varepsilon^*\}$  de la suite infinie  $\{x, x, \varepsilon_k \mid k \in N\}$ générée par l'algorithme, on a :

 $\varepsilon^* = 0 \implies \nabla f(x^*) \cdot (z^* - x^*) \leq 0$ 

#### - Démonstration

Soit N' EN définissant toujours une sous-suite infinie convergente :

 $\{ \begin{pmatrix} k & k \\ x, z, \varepsilon_{k} \end{pmatrix} | k \in N' \} + (x, z, \varepsilon'')$ Par définition de k+1 on a :  $\forall \theta, 0 \leq \theta \leq 1, f(k+1) \geq f(k+\theta [k-k]) - \varepsilon_{k}$ D'où  $\forall k \in N' \text{ et } \forall k' \in N' \text{ avec } k' \geq k+1 :$   $\forall \theta, 0 \leq \theta \leq 1, f(k') \geq f[k + \theta (k - k)] - \varepsilon_{k}$ Soit en passant à la limite :  $\forall \theta, 0 \leq \theta \leq 1, f(x'') \geq f[x' + \theta (z'' - x'')] - \varepsilon^{*}$ On en déduit que, pour  $\varepsilon'' = 0, x^{*}$  maximise f sur le segment [x, z'']
La suite du raisonnement se poursuit alors de la même façon.

#### Conséquences

- En choisissant  $\stackrel{k+1}{x}$  comme on vient de l'indiquer, on en déduit que : a) La proposition IV - 2 - 2 relative à l'algorithme de FRANK et WOLFE est encore vérifiée.

b) La proposition IV - 3 - 9 relative à l'algorithme mixte également.  $k_{d}^{+1}$  (K) tend vers zéro indépendamment du choix de  $k_{d}^{+1}$ .

Ces résultats sont très importants sur le plan numérique, les maximisations sur un segment s'effectuant en général de façon approchée après un nombre fini de calculs.

#### VI - 3 - ALGORITHME MIXTE - RESOLUTION APPROCHEE DU PROGRAMME AUXILIAIRE

Comme dans les méthodes de décomposition rappelées au chapitre III, on peut, dans l'algorithme mixte, se contenter d'une solution approchée de P3 (k, K) définie comme suit :

 $a - \nabla f\left(\frac{k}{x}\right) \cdot x^{s} + \frac{k}{u} \cdot a\left(x^{s}\right) + \frac{k}{u^{\circ}} \ge 0$  $b - \nabla f\left(\frac{k}{x}\right) \cdot x^{s} + \frac{k}{u} \cdot a\left(x^{s}\right) \ge Max \left\{ \nabla f\left(\frac{k}{x}\right) \cdot x + \frac{k}{u} \cdot a\left(x\right) \mid b\left(x\right) \ge 0 \right\} - \beta_{k}$ 

avec +  $\beta_{\rm L} > 0$ 

+  $\beta_k$  +  $\beta^*_k$  quand  $k + \infty$ 

En effet l'encadrement obtenu au paragraphe IV - 3 - 6 s'écrit cette fois :  $0 \le f(\hat{x}) - f(\overset{k}{x}) \le d^{5} + \nabla f(\overset{k}{x}) \cdot (\overset{k}{z} - \overset{k}{x}) + \beta_{k}$ . Dans ces conditions : - i si  $\beta^{*} = 0$  on s encore : lim  $f(\overset{k}{x}) = f(\hat{x})$ 

- 82 -

ii - si  $\beta^{\#} > 0$  alors  $\lim_{\substack{k \to \infty \\ k \to \infty}} f(\hat{x}) > f(\hat{x}) - \beta^{\#}$ On obtient une solution approchée à  $\beta^{\#}$  près du problème P

#### VI-4-CONSEQUENCES

1 - L'algorithme mixte nécessite à chaque étape le traitement de deux programmes en général non linéaires, à savoir P3 (k, K) et une maximisation sur un segment.

D'après ce qui précède, ces deux sous-programmes peuvent être résolus de façon approchée. Chaque étape de cet algorithme peut donc être ramenée à une séquence finie de calculs.

2 - Dans les mêmes conditions, chaque étape de l'algorithme de paramétrisation nécessitera un nombre fini de calculs lors de la résolution de P!  $(\alpha_1)$ à  $\epsilon_1$  près.

### VI - 5 - ALGORITHME MIXTE - RESOLUTION APPROCHEE DU PROGRAMME AUXILIAIRE DANS UN CAS PARTICULIER

#### VI - 5 - 1 - Cas particulier étudié

Sur le plan numérique, nous nous intéressons tout particulièrement au cas suivant :

b (x)  $\ge 0 \iff \{ B . x = b, x \ge 0 \}$ Dans ces conditions l'algorithme mixte (IV - 3) (et par voie de conséquence l'algorithme de paramétrisation (V - 2)) demande de résoudre un sous-programme du type :

P3 (k, K)  

$$Max \nabla f(x) \cdot x + u \cdot a(x)$$
  
B · x = b  
x > 0

Moyennant une hypothèse supplémentaire sur la fonction a , on peut chercher une solution approchée à  $\beta_k > 0$  près en utilisant l'algorithme de FRANK et WOLFE (IV - 2). Ce choix se justífie par le fait qu'à chaque étape, on possède un encadrement de l'optimum.

VI - 5 - 2 - Résolution approchée de P3 (k, K)

Aux hypothèses retenues au paragraphe IV - 3 ajoutons :

H5 -  $\mathbf{s}: \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^p$  continument différentiable sur  $\mathbf{R}^n$ 

On peut appliquer l'algorithme de FRANK et WOLFE comme suit : i - On initialise avec  $\stackrel{\circ}{y} \in \mathcal{B}$ ii - A l'étape m on dispose de  $\stackrel{m}{y} \in \mathcal{B}$ a - On résoud le programme linéaire suivant :  $\begin{bmatrix} Max \nabla f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} \cdot x + \stackrel{k}{u} \cdot \nabla a \begin{pmatrix} m \\ y \end{pmatrix} \cdot x$   $B \cdot x = b$   $x \ge 0$ Soit  $\stackrel{m}{y}$ ' la solution trouvée. b - On détermine  $\stackrel{m+1}{y}$  vérifiant :  $x \stackrel{m+1}{y} e \left[ \stackrel{m}{y}, \stackrel{m}{y} \right]$   $x \nabla f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} \cdot \frac{m+1}{y} + \stackrel{k}{u} \cdot a \begin{pmatrix} m+1 \\ y \end{pmatrix} \ge \nabla f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} \cdot \stackrel{m}{y} + \stackrel{k}{u} \cdot a \begin{pmatrix} m \\ y \end{pmatrix} = Max_{\{\nabla f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} \cdot x + \stackrel{k}{u} \cdot a \begin{pmatrix} m \\ y \end{pmatrix} = Max_{\{\nabla f \begin{pmatrix} k \\ x \end{pmatrix} \cdot x + \stackrel{k}{u} \cdot a \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + x e \left[ \stackrel{m}{y}, \stackrel{m}{y} \right] \right]$  avec  $\varepsilon_m \ge 0$  Retour à ii avec  $\begin{bmatrix} m &= m+1 \\ y &= y \\ \varepsilon_m &= \varepsilon_{m+1} \end{bmatrix}$ 

On sait (VI - 2) que si  $\varepsilon^{*}=$  0 alors la suite:

 $\{ \nabla f(x), y + u, a(y) \mid m \in \mathbb{N} \}$  converge vers l'optimum de P3 (k, K) L'algorithme est infini, montrons que l'on peut trouver après un nombre fini de calculs, une solution approchée de P3 (k, K)à  $\beta_k > 0$  près.

Comme nous l'avons indiqué au paragraphe VI - 3, X<sup>8</sup> doit d'abord vérifier :

$$\nabla f(\mathbf{x}) \cdot \mathbf{x}^{\mathbf{s}} + \mathbf{u}^{\mathbf{k}} \cdot \mathbf{a}(\mathbf{x}^{\mathbf{s}}) + \mathbf{u}^{\mathbf{s}} \geq 0$$

Notons d'abord que par définition de  $\overset{m+1}{y}$  la suite : {  $\nabla f(x)$  .  $\overset{m}{y} + \overset{k}{u}$  . a  $(\overset{m}{y}) + \overset{k}{u} \circ | m \in \mathbb{N}$  } est monotone non décroissante.

$$\begin{array}{c} \text{Or} : \nabla \mathbf{f} \begin{pmatrix} \mathbf{k} \\ \mathbf{x} \end{pmatrix} \cdot \frac{\mathbf{k}}{\mathbf{z}} + \frac{\mathbf{k} \circ}{\mathbf{u}} = \mathbf{0} \\ a \begin{pmatrix} \mathbf{k} \\ \mathbf{z} \end{pmatrix} \ge \mathbf{A}^{\mathbf{k}} \cdot \lambda \quad (\mathbf{K}) \ge \mathbf{0} \end{array} \right] \implies \quad \nabla \mathbf{f} \begin{pmatrix} \mathbf{k} \\ \mathbf{x} \end{pmatrix} \cdot \frac{\mathbf{k}}{\mathbf{z}} + \frac{\mathbf{k}}{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{a} \begin{pmatrix} \mathbf{k} \\ \mathbf{z} \end{pmatrix} + \frac{\mathbf{k} \circ}{\mathbf{u}} \ge \mathbf{0} \end{array}$$

Si on initialise l'algorithme précédent avec :

y=z on a:

 $\forall m \in \mathbb{N}, \forall f(\mathbf{x}) . \mathbf{y} + \mathbf{u} . a(\mathbf{y}) + \mathbf{u}^{*} \ge 0$ 

En outre on a, à chaque étape, l'encadrement suivant :

 $0 \leq \{ \text{Max } \nabla f(\overset{k}{x}) \cdot x + \overset{k}{u} \cdot a(x) \mid x \in B \} + \overset{k}{u}^{\circ} - [\nabla f(\overset{k}{x}) \cdot \overset{m}{y} + \overset{k}{u} \cdot a(\overset{m}{y}) + \overset{k}{u}^{\circ}]$  $\leq [\nabla f(\overset{k}{x}) + \overset{k}{u} \cdot \nabla a(\overset{m}{y})] \cdot [\overset{m}{y}' - \overset{m}{y}]$ 

de plus, si  $(\overset{*}{y}, \overset{*}{y}')$  est un point d'accumulation de la suite :

 $\{ \begin{pmatrix} m \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} m \\ y \end{pmatrix} \mid m \in \mathbb{N} \}$  on a:

 $[\nabla f(\mathbf{x}^{k}) + \mathbf{u}^{k} \cdot \nabla a(\mathbf{y}^{*})] \cdot [\mathbf{y}^{*} - \mathbf{y}^{*}] = 0$  ( $\varepsilon^{*} = 0$ ) [§IV-1] On peut donc affirmer qu'après un nombre fini d'étapes, m<sub>0</sub>, on aura :

$$0 \leq [\nabla f(\overset{k}{x}) + \overset{k}{u} \cdot \nabla a(\overset{m}{y})] \cdot [\overset{m}{y}^{*} - \overset{m}{y}] \leq \beta_{k}$$

Il suffit alors de prendre :

$$x^s = y^{m_s}$$

On en déduit donc qu'un solution approchée à $\beta_k > 0$  près de P<sub>3</sub> (k, K) peut être trouvée après un nombre fini de calculs.

## ESSAIS NUMERIQUES

.

Le code des méthodes a été réalisé en FORTRAN IV (toutes les variables étant en précision étendue) et exploité sur un ordinateur IBM 360-40 de 128 K-octets de mémoire centrale.

Pour ce matériel le temps de résolution du programme test de COLVILLE, en précision étendue, est de 710 secondes. Nous appellerons temps de résolution le rapport obtenu en divisant le temps réel de résolution par 710.

La méthode des colonnes (§ III - 3) et l'algorithme mixte (§ IV - 3) ont été étudiés numériquement (§ VII - 1). Au paragraphe VII - 2 les deux méthodes ont été comparées. Pour les problèmes tests envisagés (annexe I) l'algorithme mixte est plus performant que la méthode des colonnes. Toutefois la convergence numérique s'avère lente dans certains cas.

Au chapitre VIII nous étudierons la paramétrisation ( § V - 2 ). Les problèmes tests sont regroupés dans l'annexe II. Des variantes seront apportées afin d'améliorer la convergence numérique ( § VIII - 4 ).

- 87 -

#### CHAPITRE VII

VII - 1 - CONSIDERATIONS NUMERIQUES

VII - 1 - 1 - Introduction

La programmation des deux algorithmes a nécessité la résolution des problèmes suivants :

- Choix des générateurs initiaux et

- Résolution du programme auxiliaire à ¿ près.

Au paragraphe VII - 1 - 2, nous allons indiquer la méthode choisie pour sélectionner les générateurs initiaux et en montrer l'intérêt. La résolution approchée du programme auxiliaire sera abordée au paragraphe VII- 1 - 3.

Les deux algorithmes fournissent à chaque étape un encadrement de l'optimum. Son efficacité comme test d'arrêt sera étudiéeau paragraphe VII - 1 - 4.

Les caractéristiques des sept problèmes tests utilisés figurent en annexe 1.

#### VII - 1 - 2 - Choix des générateurs initiaux.

Dans le cas particulier étudié numériquement (l'seule contrainte non linéaire) l'option retenue a été une création automatique de générateurs initiaux. On sait que l'un d'entre eux, soit X<sup>1</sup>, doit être réalisable ; il a été obtenu, lorsqu'il existe, en résolvant le programme suivant :

La convergence numérique des deux algorithmes s'est avérée relativement lente en partant de ce seul point. Une amélioration a été obtenue en introduisant les deux générateurs supplémentaires suivants (s'ils existent) :

- 
$$X^2$$
 solution à  $\varepsilon$  près de :  

$$\begin{bmatrix} Max f(x) \\ b(x) \ge 0 \\ \\ - X^3 \text{ tel que } a(X^3) = 0 \quad a \in \text{ près, } X^3 \in [X^1, X^2] \end{bmatrix}$$

#### VII - 1 - 3 - Résolution approchée du programme auxiliaire.

Le programme auxiliaire de la méthode des colonnes ou de l'algorithme mixte a été résolu à c près en utilisant l'algorithme de FRANK et WOLFE. Pour cet algorithme on a fait varier le nombre maximum d'itérations; soit J ce nombre. Des essais numériques, il ressort que la précision des résultats obtenus pour le problème posé (P) varie avec les valeurs de J.

#### VII - 1 - 3 - 1 - Cas de l'algorithme mixte.

Dans un premier temps, le sous programme a été résolu à  $\varepsilon$  près sans limitation, les temps de résolution étaient alors relativement élevés (voisin d'un temps standard pour une précision de 10<sup>-3</sup>).

On a été amené à étudier une limitation du nombre d'étapes. Il en est ressorti que les faibles valeurs de J(inférieures à 30) permettaient d'obtenir bien plus rapidement la même précision (temps moyen : 0,35 pour  $10^{-3}$ ). La valeur J = 1 a donné pour certains problèmes de très bons résultats. J supérieur à 30 n'apporte aucun gain, ni en précision, ni en temps. On a envisagé l'alternance J = 1, J = J<sub>0</sub> pour des valeurs de J<sub>0</sub> inférieures à 30.

Le tableau suivant, caractéristique des résultats obtenus dans l'ensemble, donne l'illustration du gain de temps. TEMPS DE RESOLUTION NECESSAIRE POUR ATTEINDRE

UNE PRECISION ABSOLUE DE  $\Delta f = 10^{-3}$ 

Temps maximum de résolution 0, 282 (200 secondes)

TY	PE		B	
PROBLEME	f (x̂)	1 - 15	J = 15	B / A
I	3,7321	0,001	0,011	11
İİ	-0,2540	0,011	0,033	3
IV	14,9706	0,025	0,039	1,5
v	-2,1806	0,106	0,262	2,5
VI	16,1231	0,080	pas atteint (1)	
VII	175,5996	0,123	pas atteint (2)	

1) Meilleure valeur atteinte : 16,0635

2) Meilleure valeur atteinte : 175,5848

Le graphique ci-dessous donne l'évolution du temps de résolution nécessaire à l'obtention d'une précision de 10<sup>-3</sup> dans le cas de l'alternance pour des valeurs de J comprises entre 1 et 30 (l'étude a porté sur les problèmes JàV).



<sup>(1)</sup> courbe correspondant à une précision de 0,006

Les valeurs de J $_0$  comprises entre 1 et 10 semblent donner les meilleurs résultats .

Une recherche des meilleurs paramètres a été également réalisé pour cette méthode. Il en ressort que les principes de la limitation de J et de l'alternance sont également améliorants.

- 93 -

Pour les problèmes I, II et V (les seuls ayant donné des résultats dans un temps limité à 0,282) les résultats obtenus apparaissent dans le tableau et le graphique ci-après.

Temps d'obtention d'une précision  $\Delta f = 10^{-3}$ Temps maximum de résolution 0,282 (200 secondes)

TYPE PROBLEME	A ALTERNANCE 1 - 15	B J CONSTANT = 15	В/А
I	0,009	0,012	1,3
11	0,006	0,019	3,2
V	0,215	pas atteint	







- 94 -

- 95 -

VII - 1 - 4 - Encadrement de l'optimum

L'étude a porté sur tous les problèmes tests, les tableaux qui vont suivre donnent les résultats pour les problèmes I et IV caractéristiques de tous les autres.

#### VII - 1 - 4 - 1 - Cas de l'algorithme mixte

<u>Problème n° I</u> f  $(\hat{x}) = 3,732050$ J<sub>o</sub> = 30

1	1	]	
k		в	
N° de l'itération	$f(\hat{x}) - f(x^k)$	D <sup>S</sup>	B/A
I	0,957	3,745	4
2	0,1320	0,4837	4
3	0,0381	0,1340	4
4	0,0122	0,0212	2
5	0,0043	0,0062	1
6	0,0016	0,0062	4
7	0,0012	0,0035	3
8	0,0010	0,0575	57
9	0,0002	0,0008	4
			4

 $f(\hat{x}) = 14,97056$ 

J\_ = 1

k N° de l'itération	$f(\hat{\mathbf{x}}) - f(\mathbf{x}^{k})$	B D <sup>S</sup>	B / A
1	3,900	6,502	2
2	0,151	1,469	10
3	0,058	1,798	31
4	0,048	1,557	32
5	0,017	1,363	80
6	0,016	1,322	83
7	0,003	0,603	201
8	0,002	0,399	200
9	0,002	0,351	176
10	0,0007	0,185	264
11	0,0006	0,166	276
12	0,0004	0,100	250

L'encadrement est beaucoup plus fin lorsque J<sub>o</sub> est grand, ceci est à approcher du fait que dans les mêmes conditions la convergence numérique est moins rapide en général.
VII - 1 - 4 - 2 - Cas de la méthode des colonnes.

- 97 -

# **P**roblème n° I

# $f(\hat{x}) = 3,732050$

J<sub>0</sub> = 15

k N° de l'itération	$\mathbf{A}$ f( $\mathbf{\hat{x}}$ ) - f( $\mathbf{x}^{\mathbf{k}}$ )	B D <sup>S</sup>	В / А
1	0,0710	1,2961	18
11	0,0012	0,0373	31
21	0,0006	0,0016	3
31	0,0004	0,0109	27
41	0,0003	0,0007	2
51 .	0,0002	0,0063	32
61	0,00017	0,00050	3
71	0,00014	0,00440	31
81	0,00013	0,00040	3
91	0,00011	0,00030	3

# Problème n° IV

 $f(\hat{x}) = 14,97056$ 

J = 1

.

k N° de l'itération	$\begin{array}{c} A \\ f(\hat{x}) - f(x^{k}) \end{array}$	B D <sup>S</sup>	В / А
1	0,1511	3, 162	21
2	0,0500	1,425	29
3	0,0240	2 <b>,</b> 417	100
. 4	0,0240	1,247	52
5	0,0118	1,252	106
6	0,0116	0,907	78
7	0,0048	0,745	155
8	0,0046	0,364	79
9	0,0045	0,329	73
10	0,0035	0,416	119
11	0,0019	0,264	139
12	0,0013	0,269	207
13	0,0012	0,225	188
14	0,0008	0,160	200
15	0,0005	0,137	274

On peut noter de même que l'encadrement est d'autant plus fin que  $J_0$  est grand.

- 98 -

÷

'On peut estimer que l'encadrement obtenu à chaque étape est au moins 10 fois plus important que l'écart réel.

Toutefois, étant donné la très grande disparité des résultats, il ne peut être utilisé efficacemment comme test d'arrêt pour des valeurs meilleures que 10<sup>-2</sup>.

#### VII - 2 - ETUDE COMPARATIVE DES DEUX METHODES

## VII - 2 - 1 - Introduction

L'algorithme mixte et la méthode des colonnes ont été utilisés pour résoudre les mêmes problèmes tests regroupés dans l'annexe I.

Après les avoir comparés en précision absolue dans un temps très limité ( § VII - 2 - 2 ) on effectuera une analyse des résultats obtenus en précision relative (§VII - 2 - 3) dans un temps beaucoup plus important. En outre, on évaluera (§ VII - 2 - 4) le nombre d'itérations nécessaires pour obtenir une précision relative donnée.

### VII - 2 - 2 - Etude comparative en précision absolue

Le temps de résolution maximum a été limité à 0,282 (soit 200 sec.) Les temps de résolution figurant dans le tableau ci-dessous, sont ceux qui ont été nécessaires pour atteindre la précision absolue choisie dans un temps de résolution inférieur à 0,282.

De l'analyse des résultats il ressort que, <u>l'algorithme mixte est plus</u> <u>performant que la méthode des colonnes</u>. En effet, les précisions cherchées sont atteintes dans <u>deux fois</u> plus de cas. En outre, l'algorithme mixte converge, numériquement, en moyenne <u>quatre fois plus vite</u> que la méthode des colonnes (dans les cas où les deux méthodes atteignent les résultats.)

Toutefois, on doit reconnaître qu'elle reste une méthode à convergence numérique lente, les résultats cherchés n'ayant pu être atteints dans tous cas pour des problèmes de taille modeste.

#### COMPARAISON EN PRECISION ABSOLUE

### TEMPS DE RESOLUTION MAXIMUM T = 0,282

Précision ∆f		10 <sup>-3</sup>				10 <sup>-4</sup>	
Problème	f (x)	Dantzig	Alg. mixte	k	Dantzig	Alg. mixte	k
I	3,7321	0,008	0,001	8	0,152	0,030	5
II	-0,2540	0,001	0,001	1	0,004	0,001	4
IV	14,9706	0,015	0,008	1,9	0,030	0,018	1,7
V	-2,1806	0,146	0,054	2,7	Pas atteint (1)	0,225	
VI	16,1231	Pas atteint (2)	0,080		Pas atteint	0,161	
VII	175,5996	Pas atteint (3)	0,123		Pas atteint	0,205	

Aucune des deux méthodes n'a permis d'atteindre la précision souhaitée dans le temps fixé pour le problème test n° III .

Meilleure valeur atteinte : - (1) - 2,1811 - (2) 15,9530 - (3) 175,5792

k = Temps de résolution Dantzig Temps de résolution Alg. mixte

à

- 102 -

On a déterminé cette fois les temps de résolution nécessaires pour atteindre une précision relative donnée. Le temps de résolution maximum a été fixé à 1,9 (soit 1350 secondes).

La précision relative maximale atteinte en général est égale à  $10^{-6}$ . Les tableaux qui suivent donnent les résultats pour les précisions relatives  $10^{-3}$ ,  $10^{-4}$  puis  $10^{-5}$ ,  $10^{-6}$ .

# COMPARAISON EN PRECISION RELATIVE

# TEMPS DE RESOLUTION MAXIMUM T = 1,9

Préc	ision $\frac{\Delta f}{f}$		10 <sup>-3</sup>		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	10	4
Pb.	f ( <b>î</b> )	Dantzig	Alg. mixte	k	Dantzig	Alg. mixte	k
I	3,7321	0,004	0,001	4	0,032	0,007	4,6
II	-0,25403	0,001	0,001 .	1	0,004	0,002	2
111	12,6969	0,128	0,033	3,9	1,830	0,669	2,7
IV .	14,9706	0,007	0,004	1,8	0,012	0,006	2
v	-2,1806	0,153	0,040	3,8	0,500	0,199	2,5
VI	16,1231	Pas atteint (1)	0,043		Pas atteint (1)	0,071	
VII	175,5996	0,022	0,018	1,2	0,222	0,050	4,4

Meilleure valeur atteinte (1) = 16,0655

.

## COMPARAISON EN PRECISION RELATIVE

TEMPS DE RESOLUTION MAXIMUM 1,9

Précisi	on $\frac{\Delta f}{f}$		10 <sup>-5</sup>			10 <sup>-6</sup>	
Problème	f (î)	Dantzig	alg.mixte	k	Dantzig	Alg.mixte	k
I	3,732051	0,338	0,060	5,6	1,876	0,649	2,9
II	0,2540331	0,006	0,004	1,5	0,014	0,007	2
IV	14,970562	0,032	0,013	2,5	0,280	0,023	12,2
VI	16,12305	Pas atteint (1)	0,100		Pas atteint (1)	0,132	
VII	175,5996	Pas atteint (2)	0,118		Pas atteint (2)	0,192	

# Remarque:

Les précisions  $10^{-5}$  et  $10^{-6}$  n'ont été atteintes par aucune des deux méthodes pour les problèmes III et V.

(1) Meilleure valeur atteinte 16,0655

(2) Meilleure valeur atteinte 175,5935

On peut faire les remarques suivantes :

 $1 - L'algorithme mixte atteint dans tous les cas les précisions relatives <math>10^{-3}$  et  $10^{-4}$ .

2 - Le rapport k croît de la manière suivante quand la précision augmente:

<u>∆f</u> f	10 <sup>-3</sup>	10 <sup>-4</sup>	10 <sup>-5</sup>	10 <sup>-6</sup>
k	2,6	3	3,2	5,7

3 ~ Si l'algorithme mixte converge numériquement en moyenne 4 fois plus vite que la méthode des colonnes, cette convergence est toutefois lente au voisinage de l'optimum.

# VII - 2 - 4 - Détermination du nombre d'itérations nécessaires pour atteindre un résultat donné.

Dans le tableau suivant, nous avons indiqué le nombre d'itérations nécessaires pour atteindre une précision relative déterminée. Les représentations graphiques qui suivent en donnent l'illustration.

Les valeurs retenues correspondent aux cas donnant les meilleurs résultats pour chaque méthode.

NOMBRE D'ITERATIONS NECESSAIRES POUR ATTEINDRE UNE PRECISION DONNEE

						·
	Préci relativ	sion $\frac{\Delta f}{f}$	10 <sup>-3</sup>	10 <sup>-4</sup>	10 <sup>-5</sup>	10 <sup>-6</sup>
	рв	ALGO.				
	I.	Dantzig	5	18	125	402
	I	Alg.mixte	5	6	34	150
	II	Dantzig	6	7	11	17
	II	Alg.mixte	9	14	24	31
	III	Dantzig	27	230		
	III	Alg.mixte	17	83		
	IV	Dantzig	10	17	23	81
	IV	Alg.mixte	5	7	13	18
	v	Dantzig	26	82		
	v	Alg.mixte	16	75		
	VI	Dantzig				
	VI	Alg.mixte	16	22	29	37
រ៉េទ ប្រ	) VII	Dantzig	4	18		
•	VII	Alg.mixte	7	35	36	46
		L				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

- 106 -





On peut noter que, globalement, les résultats sont plus homogènes pour l'algorithme mixte.

Toutefois, dans les deux cas, se confirme la convergence lente au voisinage de l'optimum. En particulier, pour l'algorithme mixte, 50 itérations en moyenne sont nécessaires pour atteindre la précision  $10^{-6}$ .

# CHAPITRE VIII

.

Р А R А M E T R I S А T I O N жжжжжжжжжжжжжж

#### VIII - 1 - INTRODUCTION.

P

P'

Soit à résoudre le problème suivant :

m oyennant les hypothéses du § V - 1 - 1 et B étant une matrice de dimension (q, n).

Pour les essais numériques la contrainte c(x) a été obtenue à partir d'un système linéaire :

A.x = a  $\implies$  c(x) =  $\sum_{i=1}^{p} (A_i \cdot x - a_i)^2$ Le problème initial à résoudre était donc le suivant :

$$\begin{bmatrix} Max & f(x) \\ A & x & = a \\ B & x & = b \\ x & \ge 0 \end{bmatrix}$$

- Nous avons résolu le problème sous sa forme (P') et sous sa forme équivalente (P).

Au § VIII - 2 nous montrerons que la taille des problèmes à résoudre par paramétrisation de (P) peut être très inférieure à celle des problèmes intervenant dans la résolution de (P') par la méthode de FRANK et WOLFE.

L'étude de la convergence numérique de la paramétrisation sera abordée au § VIII - 3. Les variantes définies au § VIII - 4 améliorent notablement la convergence pratique de la paramétrisation,

## VIII - 2 - EVALUATION DE LA TAILLE DES PROBLEMES A RESOUDRE.

Résoudre ( P ) par paramétrisation demande la résolution, <u>en alternance</u>, du programme directeur, qui est linéaire, et du programme auxiliaire. Pour ce dernier, l'algorithme de FRANK et WOLFE se ramène à la résolution d'une suite de programmeslinéaires. Il en est de même pour ( P').

Nous allons déterminer le nombre de mémoires nécessaires à la résolution de ces programmes linéaires en fonction des diverses techniques de calcul utilisées.

- Méthode "manuelle". Pour toute base I on doit disposer de :  $T(I)^{\overline{I}}$ , t(I) et d(I)<sup> $\overline{I}$ </sup>.

<u>- Méthode de l'inverse explicite</u>. On conserve en mémoire l'inverse de la matrice de base ( $A^{I}$ )<sup>-1</sup>, elle est modifiée à chaque changement de base. La connaissance de cette matrice permet de déterminer :  $\forall j \in \overline{I}$ , d<sup>j</sup> (I) puis T<sup>S</sup> (I) et t (I).

<u>- Méthode de la factorisation de l'inverse</u>. Soit  $I_0$  la base de départ, A<sup>0</sup> est généralement une matrice unité. Pour toute base  $I_c$ :

 $\begin{bmatrix} I_{k} \\ A \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} I_{k-1} \\ I_{k} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} I_{k-1} \\ A \end{bmatrix}^{-1}$ matrice de passage de la base  $I_{k-1}$  à la base  $I_{k}$  est de même dimension que  $A^{I_{0}}$ . Elle est complétement déterminée par la connaissance d'une seule de ses colonnes. Les calculs se raménent à une succession de produits scalaires de deux vecteurs de dimension  $|I_{0}|$ .

Le tableau suivant donne, pour chaque méthode, le nombre de mémoires nécessaires pour résoudre les différents programmes linéaires. On a indiqué :

- sur la ligne A le nombre de mémoires nécessaires en mémoire centrale,

- sur la ligne B le nombre de mémoires nécessaires sur périphériques.

On désigne par :

 k le nombre d'itérations lors de la résolution du programme directeur dans l'algorithme de paramétrisation,

-  $1_1, 1_2, 1_3$  le nombre de changements de base lors de l'utilisation de la méthode simpliciale.

			METHODE	
		"manuelle"	inverse explicite	factorisation de l'inverse
ISATION	Programme (A directeur (B	2k - 4 kn (1)	6 kn (1)	4 $ \{ \frac{kn}{4l_3} (2) \\ $
P ARAMETR'	Programme (A auxiliaire (B	q(n-q)	q <sup>2</sup>	2q 1 <sub>1</sub> (q+2) (2)
Réso de	olution (A (P') (B	(p+q) (n-p-q)	(p+q) <sup>2</sup>	2(p+q) 1 <sub>2</sub> (p+q+2) (2)

(1) Stockage d'un générateur à chaque étape.

(2) Stockage d'une colonne de  $E_{k}^{I_{k-1}}$  à chaque itération.

En général, la résolution de (P) par l'algorithme de paramétrisation nécessite globalement moins de mémoire que la résolution de (P') par la méthode directe. De plus, le taux d'occupation de la mémoire centrale est plus faible avec la paramétrisation. Ces avantages croissent avec la taille des problèmes. On remarquera aux paragraphes suivants que cet avantage se traduit par une augmentation du temps de résolution. Le tableau suivant donne les résultats obtenus, pour les problèmes de l'annexe II, par la méthode directe.

			PRECI	NOIS		
Probleme N°	f (?)	f (x*)	Absolue	Relative	د (x*) د	Temps de résolution
-	0,75	0,75	0	o	0	0,001
7	6,66666	6,6666	0.4 10 <sup>-13</sup>	0.6 10 <sup>-14</sup>	0.1 10 <sup>-14</sup>	0,003
e	6,66666	6,6666	0.4 10 <sup>-13</sup>	0.6 10 <sup>-14</sup>	0.1 10 <sup>-14</sup>	0,003
4	ę	Q	o	ο .	o	0,003
ν	14166,6666	14166,66.	0.1 10 <sup>-9</sup>	0.1 10 <sup>-13</sup>	0.1 10 <sup>-14</sup>	0,004
o	48,706136	48, 706136	0.1 10 <sup>-9</sup>	0.2 10 <sup>-11</sup>	0.1 10 <sup>-14</sup>	0,056

- 114 -

,

#### VIII - 3 - PARAMETRISATION.

### VIII - 3 - 1 - Considérations numériques.

La paramétrisation a été abordée comme une application directe de l'algorithme mixte. Le code a été testé à l'aide des problèmes tests figurant en annexe II.

La création automatique de générateurs initiaux ne nous a pas permis d'obtenir numériquement au moins un générateur réalisable. Nous nous sommes donc donnés des générateurs initiaux dont un réalisable.

La paramétrisation nécéssite la connaissance d'une suite : { $\alpha_1 \mid 1 \in \mathbb{N}$ } telle que  $\lim_{\substack{1 \to \infty \\ 1 \to \infty}} \alpha_1 = 0$ .Les meilleurs résultats ont été obtenus pour une suite { $\alpha_1$ } telle que  $\alpha_{1+1} = \mu$ .  $\alpha_1$  avec 0,3  $\leq \mu \leq 0,7$ .

L'algorithme mixte converge uniquement pour  $\alpha > 0$ . Numériquement des problèmes se sont posés pour  $\alpha$  voisin de 0 (environ  $10^{-3}$ ). Une première option choisie a été de cumuler les générateurs des étapes précédentes.

Le tableau suivant récapitule les résultats obtenus.

Temps de	résolution		0,32	0,28		0,06		
	ಶ		4.10-7	4.10 <sup>-7</sup>		5.10 <sup>-5</sup>		
	c (x)	< a < 10 <sup>-3</sup>	1.10 <sup>-7</sup>	10-7	< $\alpha$ < 10 <sup>-4</sup>	5.10 <sup>-5</sup>	< a < 10 <sup>-2</sup>	
ION	relative	près ∀α, O	0,0044	0,0001	près ∀ α, 0	5.10 <sup>-6</sup>	près ∀ α, 0	
PRECIS	absolue	eint à 0,25	0,03	0,001	eint à 0,25	0,07	eint à 0,75	
	f (x)	jamais att	6,6395	6,66732	Jamais att	14166,599	Jamais att	
	f (ŝ)	0,75	6,6666	6,6666	9	14166,666	48,706136	
	Problême N°	-	2	3	4	5	ę	

**PARAMETRISATION** 

- 116 -

845 UILE

Temps maximum de résolution : l

VIII - 3 - 2 - Conclusion

La convergence numérique n'est pas assurée dans tous les cas. Nous n'avons pas obtenu de résultats satisfaisants, une fois sur deux, pour  $\alpha < 10^{-3}$ .

Dans les cas favorables le temps moyen de résolution est de 0,22 pour .  $\alpha$  voisin de 10<sup>-5</sup>.

Nous avons amélioré la convergence numérique en introduisant, à chaque étape de l'algorithme mixte, des générateurs supplémentaires. Deux variantes ont été définies.

#### VIII - 4 - VARIANTES DE LA PARAMETRISATION

## VIII - 4 - 1 - Idée générale des variantes

Nous avons utilisé l'algorithme mixte pour résoudre le problème Pl ( $_{\Omega}$ ). On introduit à chaque étape un générateur X<sup>S</sup>. Afin d'améliorer la convergence numérique, nous allons introduire deux générateurs supplémentaires. Ils seront obtenus par des maximisations unidimensionnelles dans B du type suivant:

P(X<sub>0</sub>, d)  

$$\begin{bmatrix} Max f(x) \\ x = X_0 + \theta \cdot d & avec X_0 \in B \\ x \ge 0 \\ \theta \ge 0 \\ B \cdot x = b \end{bmatrix}$$

#### Remarque :

Ces variantes améliorent la convergence numérique de la paramétrisation sans accélérer la vitesse de convergence de l'algorithme mixte. VIII - 4 - 2 - Variante n° 1.

Les deux points supplémentaires sont obtenus en prenant : - 1 -  $X_0 = X^S$  et d =  $\nabla f(X^S)$ . - 2 -  $X_0 = X^S$  et d =  $\nabla a(X^S)$ .

VIII - 4 - 3 - Variante n° 2.

Les deux points supplémentaires sont obtenus en prenant :

 $-1 - X_0 = \frac{k}{x} \text{ et } d = \nabla a (x)$ -2 -  $X_0 = x^s \text{ et } d = \nabla f (x^s)$ 

VIII - 4 - 4 - Illustration.

Afin d'illustrer ce qui précéde, considérons le programme suivant :

Max 
$$-x_1^2 - x_2^2 + 2 x_1 + 2 x_2$$
  
 $(x_1 + x_2 - 1)^2 = 0$   
 $x_1 + x_2 \leq 2$   
 $x_2 \leq 3/2$   
 $x_1 + x_2 \geq 0$ 

Il a pour solution optimale  $\hat{\mathbf{x}}_1 = \hat{\mathbf{x}}_2 = 0,5$ Choisissons comme générateur initial le point  $\mathbf{X}^I = \begin{bmatrix} 1\\0 \end{bmatrix}$ L'algorithme mixte ou de paramétrisation (ainsi que ses variantes) donne  $\frac{1}{\mathbf{u}} = 0.$ 

Dans tous les cas, le premier sous-programme à résoudre a pour solution



Pour  $\alpha > 0$ , on résoud :

$$\begin{aligned} & \text{Max} \quad -\mathbf{x}_{1}^{2} - \mathbf{x}_{2}^{2} + 2 \mathbf{x}_{1} + 2 \mathbf{x}_{2} \\ & \alpha \quad - (\mathbf{x}_{1} + \mathbf{x}_{2} - 1)^{2} \ge 0 \\ & \mathbf{x}_{1} + \mathbf{x}_{2} \le 2 \\ & \mathbf{x}_{2} \le 1,5 \\ & \mathbf{x}_{1} , \mathbf{x}_{2} \ge 0 \end{aligned}$$



1

31 LLLE  $x(\alpha)$ 

 $\nabla_f(x^1)$ 

- 120 -

 $\mathbf{x}_1$ 

$$\nabla f(\mathbf{x}^2) = \begin{pmatrix} -2 \mathbf{x}_1 + 2 \\ -2 \mathbf{x}_2 + 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = d$$

On maximise alors f dans B sur la demi droite  $(X^2, d)$ , on obtient  $X'^2$ . -  $\nabla c (X^2) = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix}$  = d'. La maximisation de f dans B sur  $(X^2, d')$ donne  $X^2$ .

L'introduction de ces générateurs supplémentaires "agrandit" l'ensemble des solutions du programme directeur. La maximisation de f dans B sur ces demi-droites a pour effet "d'agrandir" le domaine en "s'éloignant ", en général, de la contrainte c (x) = 0.

### VIII - 4 - 5 - Résultats.

Pour les mêmes problèmes les deux variantes donnent les résultats suivants :

BUS	Temps de réso	lution maximum	-					
)			1	PREC	I S I O N			Temps de
	Problème N°	f ( <b>x</b> )	f (x <sup>*</sup> )	Absolue	Relative	c (x *)	ಶ	résolution
	-	0,75	0,7489	0,001	0,001	2.10 <sup>-10</sup>	6.10 <sup>-6</sup>	0,56
	2	6,6666	6,6670	0,0004	0,00005	2.10 <sup>-6</sup>	4.10 <sup>-6</sup>	0,53
	e.	6,6666	6,6659	0,0007	0,0001	4.10 <sup>-5</sup>	4.10 <sup>-6</sup>	0,42
	4	6	5,9876	10,0	0,002	7.10 <sup>-8</sup>	7.10 <sup>-6</sup>	0,92
	5	14166,666	14161		0,0003	6.10 <sup>-5</sup>	4.10 <sup>-4</sup>	0,73
	9	48,706136	48,707565	10-3	3.10 <sup>-5</sup>	2.10 <sup>-4</sup>	. 10 <sup>-4</sup>	0,50
				T				

PARAMETRISAT ION VARIANTE

z

- 122 -

			PREC	ISION			Terms de
Problême n°	f (ŝ)	f (x*)	Absolue	Relative	c (x)	ø	résolution
-	0,75	0,7493	0,0007	0,001	10 <sup>-6</sup>	6.10 <sup>-6</sup>	0,66
2	6,6666.	6,6686	0,002	0,0003	9.10 <sup>-8</sup>	5.10 <sup>-6</sup>	0,59
ñ	6,6666.	6,6714	0,005	0,0007	10_6	4.10 <sup>-6</sup>	0,54
4	6,0	6,0013	0,001	0,0002	3. 10 <sup>-7</sup>	2.10 <sup>-5</sup>	0,47
5	14166,666.	14129	38	0,002	4,10 <sup>-5</sup>	6.10 <sup>-5</sup>	0,67
Q	48,706136.	48,620	60*0	0,002	2.10 <sup>-4</sup>	10 <sup>-4</sup>	0,71

Temps de résolution maximum : 1,0

å VARIANTE P A R A M E T R I S A T I O N

2

- 123 -

### VIII - 4 - 6 - Conclusion.

On peut noter que les deux variantes donnent chacune des résultats satisfaisants pour tous les problèmes. De plus, dans tous les cas, l'une des deux variantes permet d'obtenir une solution avec une précision relative meilleure que  $10^{-3}$  pour  $\alpha$  de l'ordre de  $10^{-5}$ .

Les essais numériques ont permis de constater que  $10^{-6}$  est un seuil numérique pour le paramètre  $\alpha$  correspondant à la non convergence théorique de l'algorithme pour  $\alpha = 0$ .

La précision des résultats est obtenue au détriment du temps de résolution.

Les graphiques qui suivent illustrent l'évolution des solutions des problèmes I et III lors de leur résolution par la paramétrisation et les deux variantes de la paramétrisation.





# VIII - 5 - Conclusion.

La paramétrisation et ses variantes permettent la résolution de problèmes de grande taille. Le gain de place se fait au détriment du temps de résolution.

La paramétrisation ou ses variantes fournissent des résultats satisfaisants dans l'ensemble.

# А N N E X E I ж ж ж ж ж ж ж ж ж

.

PROBLEME Nº 1 Maximiser :  $-x_1^2 - x_2^2 + 4x_1$ Sous les contraintes :  $-x_1^2 - x_2^2 + 2x_1 + 2x_2 + 1 \ge 0$ X, ≤ 3/2 x, ≤ 3/2  $x_1, x_2 > 0$ Valeur du programme : 6 ( x ) = 3,7320508 PROBLEME Nº 11 Maximiser :  $-\sum_{i=1}^{5} x_i^2$ Sous les contraintes :  $-\sum_{i=1}^{5} x_{i}^{2} + 2 x_{1} + 4 x_{2} - 2 \ge 0$  $\sum_{i=1}^{\infty} x_i \leq 1$  $X_i \ge 0$ , i=1, 5. Valeur du programme :  $f_{1}(\hat{x}) = 0,254033077$ PROBLEME Nº 111 Maximiser :  $-\sum_{i=1}^{6} x_i^2 + 6 x_1 + 6 x_2 + 6 x_3$ Sous les contraintes :  $-\sum_{i=1}^{6} x_i^2 + 2 \ge 0$  $\begin{array}{cccc} 6 & & 6 \\ \Sigma & X_{1} & > 1 & et & \Sigma & X_{1} \\ i=1 & & & i=1 \end{array}$  $X_{i} \ge 0$ , i = 1, 6. Valeur du programme : 6 ( x ) = 12,69693846

PROBLEME Nº IV Maximiser :  $-\sum_{i=1}^{7} x_i^2 + 6 (x_1 + x_2 + x_3 + x_7)$ Sous les contraintes :  $-\sum_{i=1}^{7} x_i^2 + 2 \ge 0$  $\begin{array}{c}7\\\Sigma X_{i} \geq 1\\i=1\end{array}$  $\begin{array}{c}
7 \\
\Sigma \\
i=1
\end{array} \leq 3
\end{array}$  $X_{i} \ge 0, i = 1, 7$ Valeur du programme :  $f(\bar{x}) = 14,97056$ PROBLEME Nº V Maximiser :  $-\sum_{i=1}^{7} x_i^2 + 2 x_6 + 2 x_7$ Sous les contraintes :  $-\sum_{i=1}^{\prime} x_{i}^{2} + 4\sum_{i=1}^{7} x_{i} - 21 \ge 0$  $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 \leq 13$  $x_1 + 5 x_3 - x_2 - x_4 + 3 x_5 - x_6 + 4 x_7 \leq$ 12  $4 x_1 - 5 x_2 + 7 x_3 - x_6 + x_7 \leq 6$  $3 x_1 + x_2 + 3 x_4 - x_5 - x_7 \ge 1$  $-x_1 + 2x_2 - x_3 + x_6 \ge 0$  $2 x_1 - x_2 - 2 x_3 + 4 x_5 - x_6 + x_7 \ge 1$ X, > 0, i = 1, 7 Valeur du programme :  $f(\hat{x}) = -2,1806$ 

- 130 -

PROBLEME N° VI

Maximiser:  $-\sum_{i=1}^{10} x_{i}^{2} + 2 x_{3} + 2 x_{5} + 7 x_{7} + 8 x_{9}$ i = 1Sous les contraintes :  $\begin{array}{c} 10 \\ -12 \\ \mathbf{x}_{1}^{2} + 2 \\ \mathbf{x}_{1} + 7 \\ \mathbf{x}_{2} + 9 \\ \mathbf{x}_{3} - 8 \\ \mathbf{x}_{4} - 5 \\ \mathbf{x}_{5} + 3 \\ \mathbf{x}_{6} + 2 \\ \mathbf{x}_{7} + \\ \mathbf{x}_{8} + 4 \\ \mathbf{x}_{9} + 2 \\ \mathbf{x}_{10} \end{array}$ - 16 > 0 10  $\sum_{i=1}^{\Sigma} X_i \leq 11$  $x_1 - x_2 + x_3 - x_4 - x_5 - x_6 + x_7 + x_8 - x_9 - x_{10} \le 0$  $2 x_1 + 3 x_2 + x_3 - 2 x_4 + x_5 + 2 x_6 - 3 x_7 + x_8 + x_9 + x_{10} < 8$  $x_1 - 3 x_2 - x_3 + 2 x_4 - 11 x_5 + x_6 + 7 x_7 - 2 x_8 - x_9 + x_{10} \le 20$  $-x_1 - 2 x_2 - 3 x_3 - 4 x_4 - 4 x_5 + 7 x_6 + 8 x_7 + 9 x_8 - 10 x_9 - 15 x_{10} \le 0$  $2 x_1 + 3 x_2 + 4 x_3 - 7 x_4 - 5 x_5 - 10 x_6 - 7 x_7 + 4 x_8 - 3 x_9 + 2 x_{10} \leq$ 0  $x_2 + x_4 + x_6 + x_8 + x_{10} = 5$  $x_1 + 2 x_2 + 5 x_3 + 4 x_4 + x_5 - 7 x_6 - 7 x_7 + 2 x_8 + 3 x_9 >$ 3  $-2 x_1 + x_2 - 3x_3 + 7 x_4 + 12 x_5 - 4 x_6 + 3 x_7 + 5 x_8 - 9 x_9 + 2 x_{10} \ge 10$  $5 x_1 - 2 x_2 + 7 x_3 + 11 x_4 - 18 x_5 + 9 x_6 + 2 x_7 + 3 x_8 + x_9 - 4 x_{10} \ge 10$  $-3 x_1 - 2 x_2 + x_3 - 7 x_4 + 12 x_5 + 15 x_6 - 3 x_7 + 21 x_8 + 2 x_9 + 5 x_{10} \ge 35$ X<sub>i</sub> ≥ 0, i=1, 10

Valeur du programme :  $f(\vec{x}) = 16, 12305...$ 

PROBLEME Nº VII Maximiser :  $-\sum_{i=1}^{10} x_{i}^{2} + 20 x_{1} + 60 x_{2} + 20 x_{3} + 4 x_{4} + 6 x_{7} + 20 x_{10}$  $-(6\dot{x}_5 + 8x_6 + 2x_8 + 6x_9)$ Sous les contraintes :  $\sum_{i=1}^{\infty} X_i \leq 11$  $3 x_1 - 2 x_2 + x_6 + x_9 - x_{10} \leq 3$  $x_1 - 2 x_2 + x_3 + x_4 \leq 2$  $2 x_1 + x_2 - x_3 + 4 x_4 - x_5 \leq 6$  $-x_1 - x_2 + x_3 - x_4 + x_6 \leq 0$  $5 x_1 - x_2 - 2 x_3 + x_4 - 2 x_5 + x_{10} \leq$ 3  $3 x_3 + 2 x_4 + x_5 - x_6 - x_7 \leq$ 5  $\sum_{i=1}^{5} x_{i} = 5 ; x_{6} + x_{9} \ge 3 ; x_{7} + x_{10} \ge 1$  $x_7 + x_8 \ge 1$ ;  $x_4 - x_5 + 3 x_6 + x_9$ 3 3  $x_1 - x_2 + 2 x_3 + x_6 + x_{10} \ge 3$  $x_1 - 2 x_2 + x_3 - x_4 + 3 x_5 - x_6 + x_7 - x_8 - x_9 + x_{10} \ge 0$  $X_i \ge 0$ , i = 1, 10

Valeur du programme :  $f(\hat{x}) = 175,5996...$
А N N E X E I I х ж ж ж ж ж ж ж ж ж ж Maximiser :  $-x_1 + x_2$ Sous les contraintes :  $2 x_1^2 + 2 x_2^2 + x_3^2 + x_4^2 + x_5^2 - 3,5 x_1 - 3,5 x_2 - 2 x_3 - 1,5 x_4 - 1,5 x_5$   $+ 2 (x_1x_2 + x_1x_3 + x_1x_4 + x_2x_3 + x_2x_5) + 2,125 = 0$   $x_1 + x_2 \leq 5$   $x_3 + x_4 + x_5 \leq 1000$   $x_1 + 2 x_2 \geq 1$   $x_1 , x_2 , x_3 , x_4 , x_5 \geq 0$ Valeur du programme :  $f(\hat{x}) = 0,75$ 

PROBLEME Nº 11

Maximiser :  $-x_1^2 - x_2^2 - x_3^2 + 4x_1 + 4x_2 + 4x_3$ Sous les contraintes :  $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_1x_4 + 2x_2x_3 + 2x_2x_4 + 2x_3x_4$   $-4x_1 - 4x_2 - 4x_3 - 4x_4 + 4 = 0$   $x_1 + x_2 \leq 1.5$   $x_3 \leq 1$   $x_4 \leq 10$   $x_1 + x_2 , x_3 , x_4 \geq 0$ Valeur du programme :  $f(x_1) = 6,666666$ 

## PROBLEME Nº 111

Maximiser :  $-x_1^2 - x_2^2 - x_3^2 + 4x_1 + 4x_2 + 4x_3$ Sous les contraintes :  $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3 - 4x_1 - 4x_2 - 4x_3 + 4 = 0$   $x_1 + x_2 \leq 1,5$   $x_3 \leq 1$   $x_1 + x_2 + x_3 \geq 0$ Valeur du programme :  $f_1(\vec{x}) = 6,666666$ 

# PROBLEME Nº IV

Maximiser :  $-x_1^2 - x_2^2 + 4x_1 + 4x_2$ Sous les contraintes : 2 ( $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2$ ) +  $x_4^2 + x_5^2 + x_6^2 + x_7^2 + 2$  ( $x_1x_2 + x_1x_3 + x_1x_4 + x_2x_3$ +  $x_2x_5 + x_2x_6 - x_1x_7 - x_2x_7 - x_3x_7$ ) - 6  $x_1$  - 6  $x_2$  - 6  $x_3$  - 2  $x_4$  - 2  $x_5$ - 2  $x_6 + 4x_7 + 7 = 0$   $x_1 + x_2 + x_3 \leq 4.5$   $x_4 + x_5 + x_6 + x_7 \leq 100$   $x_1 \geq 0.5$   $x_2 \geq 0.5$   $x_3 \geq 0.5$   $x_1 + x_2 + x_3 = 4.5$   $x_1 + x_2 + x_3 = 4.5$   $x_2 \geq 0.5$   $x_3 \geq 0.5$   $x_1 + x_2 + x_3 = 4.5$   $x_2 \geq 0.5$   $x_2 \geq 0.5$   $x_1 + x_2 + x_3 = 4.5$   $x_2 \geq 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 \geq 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_1 + x_2 + x_3 = 4.5$   $x_2 = 0.5$   $x_2 \geq 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_3 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_3 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_3 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_3 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_3 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_3 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_3 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_3 = 0.5$   $x_1 = 0.5$   $x_2 = 0.5$   $x_3 = 0.5$  $x_1 = 0.5$  PROBLEME Nº V

Maximiser :  $-x_1^2 - x_2^2 - x_3^2 + 300 x_1 + 300 x_2 + 300 x_3$ Sous les contraintes :  $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + 2 (x_1x_2 + x_2x_3 + x_1x_3) - 100 (x_1 + x_2 + x_3) + 2500 = 0$   $x_1 + x_2 \leq 100$   $x_3 \leq 150$   $x_1 + 2 x_2 \leq 10$   $x_1 + x_2 + x_3 \geq 0$ Valeur du programme :  $f_1(\hat{x}) = 14166,6666$ 

### PROBLEME Nº VI

Maximiser :  $-\frac{7}{2} x_1^2 + 4 x_1 - 6 x_2 + 2 x_3 - 10 x_4 + 20 x_5 + 12 x_7$ Sous les contraintes :  $5 x_1^2 + 3 x_2^2 + 5 x_3^2 + 5 x_4^2 + x_5^2 + x_6^2 + x_7^2 - 2 x_1 x_2 + 4 x_1 x_3 + 2 x_1 x_5 + 4 x_1 x_4$   $- 4 x_1 x_7 + 2 x_2 x_3 - 6 x_2 x_4 + 2 x_2 x_5 + 2 x_2 x_6 + 2 x_2 x_7 + 4 x_3 x_4 + 4 x_3 x_5$   $- 2 x_3 x_6 - 4 x_4 x_6 - 2 x_4 x_7 - 14 x_1 - 6 x_2 - 22 x_3 - 6 x_4 - 10 x_5 + 2 x_6$   $+ 2 x_7 + 27 = 0$   $x_1 + 2 x_2 + x_3 + 5 x_4 + 2 x_5 + x_6 + x_7 \leq 13$   $x_1 - 2 x_2 + 5 x_3 - x_4 + 3 x_5 - x_6 - 4 x_7 \leq 2$   $4 x_1 - 5 x_2 + 7 x_3 - x_6 + x_7 \leq 1$   $- x_1 + 2 x_2 - x_3 + x_6 \geq 0$   $2 x_1 - x_2 - 2 x_3 + 4 x_5 - x_6 + x_7 \geq 1$   $x_1 \geq 0$ , i = 1, 7. Valeur du programme :  $6(\hat{x}) = 48,7061368..$ 

### ANNEXE · III

### \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*

```
SUBREUTINE FRWE(T,F,IEASE,M,NN2,INART,IPHAS,ISOL,N,XMAX,ALPHA,FXNC
  T,FGNCT,ICEE,E,KCE,I22.C,ZZ,MAXLIN)
  ***********************
   XHAX EST LA SCLUTICN CE
   MAXINISER FXNCT(X,N) A ALPHA PRES
  SLE UN ENSEMBLE DEFINI PAR DES CONTRAINTES LINEAIRES
  CN UTILISE LA METHODE DE FRANCK ET WOLFE
  FONCT CEFINI LE GRACIENT DE FXNCT
   122 EST LE NOMBRE MAXIMUM D'ITERATIONS
   SI ILEB=0 ALCRS & EST LE POINT REALISABLE DE DEPART
   T,F,IBASE,N,ANZ,INART,IPHAS CARACTERISENT LES CONTRAINTES LINEAIRES
   ISCL = 6 INDIQUE QUE L CN A TROUVE UNE
   SCLUTTCH OFTIMALE A DISTANCE FINIE
 ***********************
   IMPLICIT REAL +8(A-H), REAL +8(C-Z)
   LCGIC/L MAXLIN
   REAL + EKCE
   EXTERNAL AES
   EXTERNAL FXNCT, FONCT
   DINENSION E(20)
  CINENSICN C(15,15)
  CINENSICN XX(2C)
   CIFENSION T(1),F(1),XMAX(1),IEASE(1)
   DINENSION X(20),Z(20),GRAE(40)
 . DIFENSION XK(2C),ZK(2C)
   CCFMCN/ICENT/64(15,15), P3(15)
   CENMEN U, LE, GXK(40)
   CCFMCN/FUN1/G1(15,15),P1(15)
   CCNPEN/FUNA/CSTA,PA(15),QA(15,15)
   CENTCHIALALAILALEA
 NAMELIST/REC/221,121, ALPHA1, TETA, XK, ZK
   FFAX=-1.53C
   R⊁11.=1.E 10
   1111=3
##*EF3 TELERANCE POUR LA MAXIMISATION SUR LE SEGMENT
   EFS=C.1
   ▶2=NN2+₩
   N1=N-2
   EFTE=0.CCCC1
   CC 2C4 1=1,N1
4 X(I)=E(I)
***CETENTION D UN POINT REALISABLE
   IF (ICEE) 1,322.1
   CALL SFELI(T,F, IEASE, M, NN2, INART, IPHAS, ISOL, FX, 1)
   IF(ISCL-1)101,100,101
   C/LL_SCLPL(X.N1, M.NN2, IBASE, T)
   1 = 1
***CALCUL A PARTIE C UN FOINT REALISABLE
  CC 32 121=1,122
2
   CC 9 1=11.12
```

- 138 -

```
GFAD(1)=C.G
     CALL FGNCI(X,NI,GRAC)
     CC 10 1=3.M2
     II=IEASE(I)
10
     F(I) = GRAC(II)
     CALL SPELI(T, F, IEASE, F, NN2, INART, 1PHAS, ISOL, FX, 1)
     IF (ISCL.NE.1)GCTC 101
     CALL SELFL(Z,N1,F,NN2,IBASE,T)
**** PRCTECTION DES POINTS PRECEDEMENT OBTENUS
     CC 41 I=1.01
     XK(I) = X(I)
     ZK(I) = Z(I)
41
*****EFS TEND VERS C
     EFS=EFS*XCE
*****CETERFINATION E UNE NOUVELLE SOLUTION
     CALL MAXSG(XK, ZK, GRAD, C, TETA, TETA2, N1)
     CC 22222 I=1,N1
2222 XHAX(1)=TETA=2K(1)+(1-TETA)=XK(1)
3
     AX=FXNCT(XHAX,N1)
1CCC CENTINUE
     IF (PAXLIN) GC TC 500C
     IF (AES(A2(XMAX,N1)).LT.1.E-6) GO TO 20
SCCC CENTINUE
#****TEST C ARPST
     EP1E=1.E-15
     ZZ=GTEST(X,Z,N1,FGNCT)
     221=22
     ALFHA1=ALPHA
     IF(ZZ-ALPHA) 20,20,30
30
     CC 31 I=1,N1
31
     X(I) = X M \Delta X(I)
     IF(TETA.LT.EFTE) GC TC 20
32
     CENTINUE
  20 IS(L=6
101
    RETURN
     END
     SLERCUTINE AMELI (XK, C, NI, IEC, INEC, T, GRAD, Q1, XSCL, 4, M, BAS)
      ********************
     XSEL EST LE PEINT MAXIMISANT F(X) AVEC
     X = XK +L.C L POSITIF OU =C ET X APPARTENANT
        UN ENSENELE CEFINI PAR CES CONTRAINTES
     Δ
     LINEAIRES . F EST CUAERATICLE
     GFAC CENTIENT GRAD FEXK)
     CI LA MATRICE DES DERIVEES SECONDES
        ******************
     IMPLICIT REAL=E(A-H), REAL=E(C-Z)
```

- LCGICAL BAS
- EXTERNAL AES

ì

```
CIMENSION XK(1),C(1),T(1),GRAC(1),Q1(15,15),XSCL(1),Z(20)

    EFS=G.CC01

  1E1A=1.825
  MAXIMISATION DE F SUR LA CEMI DROITE ( XK . D )
  EC 1 1=1.N1
  Z(I) = XK(I) + C(I)
  IF (BAS)GCTC 5
  CALL MAXSG (XK,Z,GRAD,Q1,TETA,TETA2,N1)
  TETA=TETA2
  CENTINUE
  ₩5=2*1
  N \in = N + 1
  ▶7=[N1+2)*¥
  K = 1
**CN RAMENE LA SCLUTION DANS LE COMAINE
**DEFINI PAR LES CONTRAINTES LINEAIRES
  EC 40 1=1,N
  S1=T(M6)
  16=16+1
  ₩5=₩5+1
  $2=0.
  II=1
  EC 3 J=+5, N7, M
  S1= S1-XK(11) +7(J)
  S2=S2+ C(II)*T(J)
  I I = I I + 1
  GC TC (10,21,31),K
  IF(1.GE.IEC) GC TE 20
  52=-52
  IF(S2.6E.0.) GC TC 40
  TETA1=-51/52
  IF (TETA1.LT.TETA) TETA=TETA1
  GC TC 4C
  K = 2
  IF(I.GE.INEC) GC TC 3C
  IF (ABS(S2).GT.EPS) RETURNI
  GC TC 4C
  K = 3
  S1 = -S1
  GC TC 12
  CENTINUE
  CC 5C I=1,81
  IF( C(I).GE.C) GC TC 50
  TETA1 = -XK(I)/C(I)
  IF(TET/L.LT.TETA) TETA=TETA1
ł
  CONTINUE
  EC 6C I=1.N1
  XSCL(I) = XK(I) + TETA = C(I)
  RETURN
  ENE
```

(aus)

SUBROUTINE SPELI(T,F, IBASE, N, N, INART, IPHAS, ISCL, FX, IMPR) \* 51 ετιςςε F. ₩ P L I С I A Ł Ε · 1 T CONTIENT DANS & CRORE F LE SECOND MEMBRE CU TAELEAU SIMPLICIAL ET LE TABLEAU SIMPLICIAL IBASE INFICE COLONNE DU TABLEAU SIMPLICIAL LE GRADIENT DE LA FONCTION EST DEFINI PAR F NCHERE DE CONTRAINTES 2 NEMERE DE VARIABLES NATURELLES ET v D ECARTS ASSOCIEES AUX CONTRAINTES EN SUP DU EGAL INCICE DE LA PREPIERE VARIABLE ARTIFICIELLE INART ISCL TYPE DE LA SCLUTION CETENUE SCLUTICN OPTIFALE A DISTANCE FINIE 1501=1 FRCBLEME IMPOSSIBLE 1501=2 SCLUTION INFINIE 15(L=3 15(1=4 VAFIAELE ARTIFICIELLE NON SORTIE EN FIN DE PHASE 1 ISCL=5 CYCLACE FX VALEUR EL PREGRAMPE LINEAIRE IMPR INDEX CONTROLANT LES IMPRESSIONS INTERMEDIAIRES INFR =3 ALCRS IMPRESSION DE TOUS LES RESULTATS INTERMEDIAIRES \* IMPLICIT REAL+8(A-H), REAL+8(C-Z) INTEGER W REAL+8 PAXPAC EXISENAL AES CIMENSION T(1), F(1), IEASE(1) INP=? \*\*\*\*\*EPSS TELERANCE ASSOCIEE A L ENTREE D UNE VARIABLE EF5S=1.E-6 \*\*\*\*\*EFSR TCLERANCE ASSOCIEE A LA SORTIE D'UNE VARIABLE EPS8=1.E-6 \*\*\*\*\*EFX TELEFANCE ASSOCIEE A LA FIN DE LA PHASE 1 EPX=1.E-9 \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* FLUS GRAND NOMBRE UTILISAELE. **NAYNAC=1.E+3C** HN=N+N \*\*\*\*\*ISTC NOMERE MAXIMUM D ITERATIONS 1010 IS10=4\*M\*N CC 1CCC III=1,ISTC \*\*\*\*\*CHARGEMENT DE F SUR LA BASE DANS LES M PREMIERS ELEMENTS DE CE T IF(IF+AS-1)1,2,1 2 N1=N CC 30 1=1.N N1=N1+1 IF(IEASE(N1)-INART)10,20,20

C T(])=-1. ٠ CC16 30 T(1)=0. С C CENTINUE GCTC 31 1 N1=N [[ 32 ]=1,¥ N1=N1+1 2 T(1) = F(N1)\*\*CALCUL DE FX 1 FX=Q. CC 40 1=1.M II1=1+\* IF (AES(T(II1)).LT.1.E-30) GC TO 4C IF (A85(T(1)).LT.1.E-3C)G0 TC 4C  $F_{x=F_{x+1}(1) \neq 1(111)}$ CENTINUE IF(IMFF)5,6,5 CALL TEST(T,F, IBASE, III, FX, M, N, IMP) CENTINUE \*\*CETERFINATION DE S'ENTRANT CANS LA BASE IS=C N2=2++ CS=EPSS CC 5C J= 3,h E=C. IF(IFFAS-1) 52,51,52 IF (IEASE(J)-INART) 55,54,54 C = -1. GC TC 55 IF (JBASE(J)-INART) 53,56,56 C = F(J)KN2=02 CC 60 1=1,1 KN2=KN2+1  $C = C - 1(K \wedge 2) + 1(I)$ . CENTINUE 1F (L-LS) 56,56,61 DS=D 15=1 N2=N2+N CENTINUE 1F(IS)100,100,70 #FEREPHINATION DE R SORTANT DE LA BASE C MS=(IS-1)#M FR=NAXMAC IF=0CC 8C J=1,# NS=NS+1 T+S=T(+S) 1F(TMS-EPSR)80,80,82 II2=N+J RA=TEII21/THS IF (RR-FA)80,80,81 1 FF=RA 185=185



IR=J 8C CENTINUE IF(IR)118,118,200 ISCL=3 18 RETURN \*\*\*\*MCCIFICATION TABLEAU SIMPLICIAL DEBUT 20C KK=2 201 FF=M+IR N1=N+1R ZZh=T(h1)210 T(N1) = 2ZF/TRS**3CC CENTINUE** N1=N1+H IF(N1-MA)210,210,211 211 NS=(IS-1)+N MSR=NS+IR T(NSR)=1./TRS \*\*\*\*CHANGENENT LIGNE COURANTE CC 220 I=1,M IF(I-IF)221,220,221 221 NI=#+1 N2=N+1F 111=>5+1 TFI=T(III) DC 222 J=N1, NN, N T(J) = T(J) - TPI + T(N2)23 CENTINUE 222 NZ=N2++ 11=25+1 T(11)=C. T(11) = -TRI/TRS220 CENTINUE \*\*\*\*\* MCCIFICATION TABLEAU SIMPLICIAL FIN IFN=IF+N IF=IBASE(IFN) IEASE(IRN)=IEASE(IS) IEASE(IS)=IR Z = F ( J F h )F(IRN)=F(IS)F(1S) = 2\*\*\*\*\*FIN DE CHANGEMENT DE BASE GCTG(132,100C),KK \*\*\*\*TRAITEMENT PHASE 1 CU PHASE 2 100 IF(IPHAS-1)120,110,120 120 ISCL=1 RETURN #####TFAITEMENT FIN DE PHASE 1 11C IF(ABS(FX)-EPX)111,13C,13C 130 ISCL=2 RETURN \*\*\*\*\*VERIFICATION -VARIABLES ARTIFICIELLES FORS-BASE 111 4=0 113 h=++1 113=14# IF (1BASE (113)-INART) 112,114,114 114 IN=N+N+N

```
IR=W
  TFS =1.8-6
 155=3
  IS=C
  EC 117 J=I+, #N, #
  IF(AES(T(J))-T85) 117,117,116
6 TFS=AES(T(J))
  J 1 1 = J
  15=155
7 155=155+1
  TFS=T(JW1)
  IF(15)133,133,131
3 ISCL=4
  RETURN
1 IF=W
  K K = 1
  6676 201
2 KK=2
2 CENTINUE
  IF(W.LT.N)GCTC 113
  IF(IMPR)7,8,7
  WRITE(IMP,9)
  FCFMAT(////****CHANGEMENT DE PHASE****/////
  IFFAS=2
  GCT0 1010
C CENTINUE
  1501=5
- RETURN
  END
  SLEFCLTINE #4XSG (XK, YK, GRAC, CI, TETA, TETA2, NI)
     ****************
  XK + TETA(YK-XK) MAXIMISE F SUR LE
  SEGNENT ( JK , YK )
  XE + TETAZ (YK. - XK) MAXIMISE F SUR LA
  EEFI-EFCITE ( XK + YK - XK )
  F ESI CUACFATICLE
  GRAD CENTIENT GRAD F(XK),
  C1 LA PATRICE DES DERIVEES SECONDES
**********************
  INFLICIT FEAL+8(A-F), REAL+8(G-Z)
  EXTERNAL ABS
  EINENSIEN ANEX(20)
  CIAENSIEN GRAE(1), C1(15, 15), XK(1), YK(1)
  C=C.0DC
  CC 11111 I=1,N1
  C=)K(])-XK(])
  IF(ABS(C).LT.1.E-15)D=C.0CC
  ANEX(I)=C
```

 $C = C + C B \Delta C (I) + C$ .111 CONTINUE C=FES(C) 8=6.000 EC 8C 1=1,N1 2=0.000 CC 81 J=1,N1 Z = Z + A N E X (J) + C I (J, I)81 CENTINGE 8=E+ANEX(I)+Z ЕC CONTINUE 8=485(8) TETA=1.000 IF (C.LT.S)TETA=C/B TETA=AES(TETA) TE1A2=1.E30 1F(8.GT.1.E-15)TETA2=ABS(C/E) RETURN END

SLERCUTINE LECTU

\*

LECTU ACCULE A ACINTS C ENTREE MULTIPLES RECRCUPANT LES CIFFERENTES PHASES DE LECTURE D INITIALISATION ET DE CALCULS UTILILISEES PAR TOUS LES ALGORITHMES PROPOSES, LEUR ENCHAINEMENT ETANT CONTROLE PAR UN AUTRE PROGRAMME

.............................

LE PCINT D'ENTREE LECTU CONTROLE LA LECTURE des diffepentss connees caracterisant le problème à résoucre

```
IMFLICIT REAL*E(A-F), REAL*E(C-Z)

LCGICAL ARCU

LCGICAL PARAP

LCGICAL EAS

LCGICAL EICE

LCGICAL EICE

LCGICAL CTZIG

REAL*EKCE

INTEGER A21, A22, A23

EXTERNAL AES

EXTERNAL AS

EXTERNAL A, FGA, F1, F2, FG1, FG2

CIMENSICN FG5(2C), FC6(2C)

CIMENSICN CENI(2C)
```

```
CIFENSICN X(20), XK(20), YK(20), XFAX(20), TT(1CCC), FF(450), IBBASE(450
  -1, ANV(4), XGE(3000), XX(20)
    CIFENSION T(SCC),F(80),IBASE(8C)
    DINENSILN FXGE(45C)
    EINENSICN FG4(4C)
    CIMENSION C3(15,15)
    EINENSICN XSA(50)
    DIFENSION 62(15,15)
    DIMENSION TPR(500). IBPR(80). FPR(80)
    CINENSICN GEA(20)
    CCNHCN/FUNA/CSTA, PA(15), QA(15,15)
    CLANCH U,UD,GRAC(4C)
    CCFFCN/FUN1/C1(15,15),P1(15)
    CCNHEN/AAAAA/AAAAAA
    CEPPEN/IDENT/64(15,15),P3(15)
155 CENTINUE
    LEC=1
    READ (LEC, 4433, ENC= 5556) KOE
33 FCFMAT(F1C-2)
    I \models F = 3
****CENTRAINTES LINEAIRES. LECTURE. MISE EM FORME
    EC 37 1=1.EO
    F(1) = 0.070
    F(1)=1000
    PEAD (LEC, 1CC) M, N, IEC, INEC, MAX
CC.
    FCRMAT(5(12,1X))
to1 FCFMATLE(2x,FE.2))
2
    FCFMAT(8(2X,F8.2))
    M2=2++
    N=N+2
    FN=##N
    CC 1C 1=1.V
    I1=M2+I
    READ (LEC.1G1) (T (J).J=11.MN.W)
IC CONTINUE
    I1=M+1
    READ(LEC, 102)(T(J), J= 11, M2)
    N1=H+1-INEC
    トトショト
    CHARGEMENT DES CELENNES CERRESPENEANT AUX VARIABLES D'ECARTS
    NN2= NCHERE DE COLONNES PHYSIQUEMENT UTILISEES
    IF(N1)2C,2C,30
30
    NN2=N+N1
    N+N2=NN2++
    FV=FV41
    CC 31 1=PK,NPN2
31 T(I)=C.CEO
    PF=FV+IVEC-1
    ¥1=>+1
    CC 32 I=PM,NMN2,F1
```

32 T(I) = -1.000FIN DE CHARGEMENT 20 CENTINUE N3=NN2+# EC 33 1=3,N3 33 IEASE(1)=1-2 INART#INCICE PREFIERE VARIABLE ARTIFICIELLE PETHODE DES DEUX FRASES IFFAS=1 **CN PART DIRECTEMENT EN PHASE DEUX** IFFAS=2 IFHAS=2 IN/RT=32000 IF (1EC-P) 34,34,35 34 IFFAS=1 INART=N-2+N1+IEC 35 CENTINUE EPS=0.CC1C0 NECENS=C BETA=0.CC1CC ALPHA=0.0100 N1 = N - 2\*\*\*\*\*LECTURE DES CARACTERISTIQUES DE LA FONCTION \*\*\*\*\*ECENCHIQUE QUADRATIQUE ET DE LA CONTRAINTE \*\*\*\* CLAERATICLE CC 84 I=1.1 64 RE/C(LEC, 1C1)(C1(I, J), J=1, N1)DC 85 I=1.N1 65  $RE \ (LEC, 101) (CA(I, J), J=1, N1)$ READ(LEC,101)(P1(1),I=1,N1) READ(LEC, 101)(FA(I), I=1, N1) PEZC(LEC, 101) CSTA CC 88 I=1,N1 EC 88 J=1.N1 C1(I,J) = -C1(I,J)33 (L(I,J) = CA(I,J)NG=N1+1 RETURN ENTRY FRW ................. RESOLUTION DIRECTE DU PROGRAMME HAXINISER F(X) SEUS LES CENTRAINTES h(y) = C,  $\theta_x = C$ , X FESITIF CU = C F EST CLABRATICUE , A EST CLACRATIQUE TOUJOURS NEGATIF CU =C \* CALL HCFL(ITIME) MAXLIN=. TRUE. ALPHA=1.E-5 122=30

```
CALL FREC(T,F,IEASE,M,NN2,INART,IPHAS,ISOL,N,XK,ALPHA,F1,FG1,1,
1x*,*CE,122,C1,221,*AXLIN)
 GC TC 9642
 ENTRY BICCN(N84)
 ********************
 LES ENTRÉES EICCN ET CHARCE PERMETTENT DE
 REACTUALISER LA VALEUR DE LA CONTRAINTE
 NON LINEAIRE POUR CHACUE GENERATEUR
********************
 BICE=.TAUE.
 NNN=NEGENE
 NEEIS=NNN
 GETE 4C
 ENTRY CHARDE(#)
 EIDE=.FALSE.
 NNN=NEGENE
 NEEIS=NNN+1
 NECENE=NNN
  NGENE=NNN+NG+1
 N1E4=NGENE-1
 DC 11 I=1,N184,NG
. J=I
 CC 12 K=1,81
 J=J+1
 X(k) = XGE(J)
 XGE(1) = A(X, N1)
1 CONTINUE
 IF (EICE) RETURN
· DC 17 I=1,N1
 X \neq X (I) = X K (I)
 CENTINUE
 IF(A(XFAX,N1).LT.C.)RETURN1
 11=1
 ARCU=.FALSE.
 6616 18
 ENTRY LECGEN(NNN, DTZIG)
     ****************
 CN LIT NNN GENERATEURS DE DEPART
 SI CTZIG EST VRAI EN SAUVEGARDE LA VALEUR
 DE LA FUNCTION ECONOMIQUE ASSOCIEE
 NEELS=NNN
 IN=NNN
```

```
AREL=. TRUE.
      NEGENE=G
      NGENE=1
 18
      CENTINUE
      CC 14 1=1.IN
      IF (AGEU) B = AE(LEC, 1C1)(XMAX(J), J=1, N1)
      NECENE=NECENE+1
      IF (DTZIG)FXGE (NEGENE) #F1(XMAX,N1)
      XCE(NGENE)=A(XMAX,N1)
      NGENE=NGENE+1
      EC 15 J=1.N1
      XGE(NGENE)=XMAX(J)
      NGÉNE=NGENE+1
 15
 14
      CONTINUE
      IF INEGENE.NE.NNN)GC TC9631
      CC 16 I=1, N1
      GENI(I) = X H A X (I)
      X \le f(I) = X \land f(I)
 16
      FW=F1(XMAX N1)
 9631 RETURN
      ENTRY FENEXT(A22,ALPHA)
 *****************************
      CN EFFECTUE A22 ETAPES POUR RESCUCRE
      HAVINISER FEXIHARAAHA[X] A ALPHA PRES
      SCUS LES CENTRAINTES E#X=C . X POSITIF CU NUL
    EC 110 1=1,N1
      CC 110 J=1.N1
 110
      C \equiv \{I,J\} = C \mid \{I,J\} + AA \downarrow AA + CA \{I,J\}
      CALL FREC(T,F,IEASE,M,NN2,INART,IPHAS,ISOL,N,XMAX,ALPHA,F3,FG3,1,
         X,KCE, A22, C3, 221)
      AX=4(XFAX,N1)
      FX = E1(X \times AX + N1)
      WRITE(TNP,112)FX,AX,ZZ1
      FCFMAT(* *,3519.12)
 112
      WFITE(INF, 113)(XMAX(I), I=1, N1)
      FCFNDT(* ****,5E19.12)
 113
      RETURN
      ENTRY SAUF
6+
       ******************
С
C
      EFFECTUE LA SALVEGARDE CES LIFFERENTES CONNEES
С
      RELATIVES AUX CONTRAINTES LINEAIRES
С
C # #
     ********************
      IFFH=IFHAS
      CC 6937 IX=1,500
 ES37 TFR(IX) = T(IX)
```

CC 8938 IX=1,8C FFF(IX) = F(IX)538 IEFR(IX)=IBASE(IX) RETURN ENTRY FESTO \* EFFECTUE LA FESTAURATION DES DIFFERENTES DONNEES RELATIVES AUX CENTRAINTES LINEAIRES \* IFFAS=IFPW CC 8939 IX=1,5CC 935 T(1X)=1PR(1X) CC 894C IX=1,8C F(1X) = FPF(IX)S4C IE/SE(IX)=IEFR(IX) RETURN ENTRY INITI(ALPHA, A21, A22, A23, A24, \*, DTZIG, AAA1) \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* CETERFINATION CES GENERATEURS DE CEPART UTILISES CANS & ALGORITHME FIXTE DELX CU TECIS GENERATEURS SCNT CETERMINES ALFHA FRECISION POUR FRANCK ET WOLFE AZI NCHERES D ETAPES FOUR LE GENERATEUR NO 1 AZZ NCHERES C ETAPES FOUR LE GENERATEUR NO 2 AZ3 NUMBRES D ETAPES POUR LE GENERATEUR NO 3 AAA1, A24 TELEPANCES RELATIVES A LA DETERMINATION EL GENERATEUR NOS \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* FAYLIN=. TRUE. NECENE=0 NCENE=1 FAVIFISATION & ALPHA PRES DE F DANS B CETENTICN DE XX CALL FRAC(T,F, 10ASE, M, NN2, INART, IPHAS, ISOL, N, XX, ALPHA, F1, FG1, 1, X, K \*CE, A21, C1, 2221, MAXLIN) IF (ISCL.NE.6)RETURN1 154L=1 EC33333 I=1,5 IF(4(XX,N1).LT.0) CCTC 33334 CC 12333 180=1,N1 x(12C) = xx(13C)333 CONTINUE

```
CALL FRECT.F.IEASE,M.NN2.INART.IPHAS.ISOL,N.XX.ALPHA.F1.FG1.C.X.K
     *CE.A22.C1.ZZZI.MAXLIN)
      IF (ISCL.NE.6) RETURN1
33333 CENTINUE
      1841 = 0
      CC 87654 H=1.N1
F7654 XK(T)=XX(I)
33334 CONTINUE
      NEGENE=NEGENE+1
      IF (CTZIC) FXCE (NEGENE) = F1(XX.N1)
      XGE(NGENE) = 4(XX, N1)
      NGENE=NGENE+1
      CC 50010 1=1.N1
      X(1) = XX(1)
      XGE(NGENE)=XX(I)
      NGENE=NGENE+1
SCCIC CENTINUE
c
Č
      MAXIMISATION A ALPHA PRES DE A CANS B
Ċ
      CETENTION DE XMAX
č
      CC 22222 J=1,5
      CALL FREC(T,F, IEASE,M, NN2, INART, IPHAS, ISOL, N. XMAX, ALPHA, A, FGA, C, X,
     *KCE. A23. C4. 2221. NAXLIN)
      IFLISCL.NE.6)FETURNI
      IF (A (XHAX,NI).GT.AAAI)GCTC 22223
      CC 7897 1=1.N1
 7897 X(T)=XEAX(T)
22222 CONTINUE
      1501 = 21
      RETURNI
22223 CONTINUE
      NEGENE=NEGENE+1
      IF (CT2IG) FXCE (NBGENE) = F1(XMAX.N1)
      XGE(NGENE)=A(XMAX.N1)
      NGENE=NGENE+1
      ECECCIC I=1.NI
      XGELNGENE)=XPAX(I)
      NGENE=NGENE+1
ECCIC CENTINUE
      IF(IRAL.EC.C)SCTC 55446
С
      XM/X FOINT OU SEGMENT ( XX , XMAX )
C
C
      TEL QUE A(XMAX)=C A A24 PRES
C
ECC2C EC 80000 1=1.N1
EC100 XKEI)=(XFAX(I)+XX(I))/2.000
      IF (A (XK, NI)) 80001,80001,80002
ECCC2 CC 8CCC3 1=1.N1
EC(C3 XFAX(I)=XK(I)
      IF (A (XFAX, N1).LT.A24) GCT0 445
      GETE BCC20
ECCC1 CC 80004 I=1.N1
ECCG4 XX(IJ=XK(I)
      GCTC 80020
 445 CENTINUE
```

```
NEGENE=NEGENE+1
   1F(ETZIG)FXGE(NEGENE)=F1(XMAX-N1)
   XGE(NGENE) = A(XMAX_N1)
   NGENE=NGENE+1
   EC 8345 1=1.N1
   XGE(NGENE)=XMAX(I)
   NGENE=NGENE+1
45 CENTINEE
46 CENTINUE
   122=1
   EC 8542 I=1.N1
842 XSELLI=XMAX(I)
   NEELS=NEGENE
   RETURN
****CHARGEFENT NEUVEAU GENERATEUR
CC 88=1
lc1 xGE(NGENE)=A(XMAX,N1)
   NGENS=NGENE+1
   EE 2000 1=1.N1
   XGE(NGENE)=XMAX(I)
ICC NGENE=NGENE+1
   NEGENE=NEGENE+1
    IF (DT2IG)FXGE (NBCENE)=F1(XMAX,N1)
   EAS=. TRUE.
:45 GCTC(32842,32843,18752,60CCC),KK
****CF/RGEMENT CES GENERATEURS SUPPLEMENTAIRES
####SELCN LA VARIANTE
 -
842 ¥K=2
   CALL FOLIX
                 ,N1,FG4)
757 CENTINUE
    CALL AFELL (X
                     ,FC4, N1, IEC, INEC, TPR, FG4, Q1, XMAX, #32845, M, BAS)
    GE TE 4661
543 KK=3
    CALL FGA(XK.N1.FG4)
755 CALL AMELI (XK ... FG4. NI. IEG, INEC, TPR. FG4. GI. XMAX. #32645. M.BAS)
    GC TO 4001
752 J=N1-1
    KK=4
    GC TC 18757
```

( Ching)

ENTRY CALCU (ALPHA, BETA, A21, A22, A24, 124, EPSU, DTZIG, PARAN, ISOL, A44, 1 (+4) \* (\*\*\*\*\*\* C CALCU EFFECTUE L ENCHAINEMENT DES CALCULS C С FOUR LES DIFFERENTS ALGOTRITHMES DE TYPE C EARYCENTRICLE EN FENCTION DES INDICATEURS С CTZIG, PAFAM ET DES DIFFEFENTES FONCTIONS FOURNIES С С ALPHA PRECISION POUR FRWC C A21.A22 NEMBRES DES ITERATIONS POUR FRAC С A24 TEMPS MAXIMUM POUR L ETAPE DE CALCUL NEMERE MAXIMUM DE GENERATEURS С 124 C ISCL INDICATEUR OU TYPE DE LA SOLUTION C A44, XN4 PARAMETRES RELATIFS A LA PROJECTION С EVENTUELLE DES GENERATEURS C H2=NN2+N CC 6997 I=N1, #2 6597 FG4(I)=C. NOGENE=NEBIS CC 8543 I=1.N1 E543 X MAX (1)=XSA(1) CC 444 I=1,NI XK(I) = XPAX(I)YK(I)=X>AX(I) 444 XX(I)=XMAX(1) CALL HERL(ITIME) ECCCC CONTINUE 122=421 IF (NEGENE/2+2.EC.NEGENE)122=A22 UC 333 I=N1,22 333 GFAD(1)=0.000 CALL FG1(XK,N1,GRAC) C\*####CHARGEMENT OU TAELEAU SIMPLICIAL OU PROGRAMME DIRECTEUR 446 J = 1 JJ=5CC 2010 I=1,NEGENE TT(JJ) = XGE(J)J = J + hG13=13+1 **TT(JJ)=1.CCC** 2C1C JJ=JJ+1 11(JJ)=-1.0C0 JJ = JJ + 1TT(JJ)=0.JEC 71(3) = 0.000TT(4)=1.0EC C\*\*\*\*\*FENCTION SCONCHIGUE JJ = 3IF (CT21G)GCTC 2032 1=1 DC 202C I=1,NEGENE 22=0.0201

```
1+1=1
   EC 2031 11=1.NI
   77 = 72 + XGE(J) = GRAE(II)
31 J=J+1
   FF(JJ)=ZZ
2C JJ=JJ+1
   GC1C 2C33
32 CC 2034 I=1, NEGENE
   FF(JJ)=FXGE(I)
34 JJ=JJ+1
33 N1C=NEGENE+2+3
   EC 2030 I=1,3
   FF(JJ)=0.0EG
1+LL=LL DE
   CC 204C I=3.01C
4C IEPASE(I)=I-2
***RESCLUTION OL PROGRAMME DIRECTEUR
   CETENTION DU POINT XK
   L1 = 1
   L2=0
   CALL SPELI(TT, FF, IEEASE, 2, NEGENE+3, NBGENE+2, L1, L2, FX, 1)
   1SEL=-12
   IF(L2.NE.1)GCTC SCCC
 *CONSTRUCTION SOLUTION ET VARIABLES DUALES
   N3=NEGENE+1
   N4=IEEASE(NEGENE+4)
   NS=IEEASE(N1G)
   KC=0.000
   h1=1.000
   khl=-1.000
   IF(N4~N3)21CC,211C,21CO
CC IF(N5-N3)212C,2130,212C
10 NE= (NS+1) +NG+1
   CALL INV(HM1, HC, XGE(NE), H1, ANV, CET)
  A + K = XGE(NG) + ANV(4)
   GCTC 22CC
3C NS=(N4-1)*NG+1
   CALL INV(XGE(NE), WI, WM1, WC, ANV, DET)
   AFK=XGE(N6)+ANV(3)
00 DC 2210 I=1.NI
   N6=N6+1
1C YK(I) = XGE(N6)
   GC1C 2220
2C NE=(N4-1)*NG+1
   N7 = (N5 - 1) + NC + 1
   AK1=XGE(NE)
   AKZ = XGE(N7)
   CALL INV(XCE(N6), W1, XCE(N7), W1, ANV, CET)
   A1=ANV(3)
   IF (A1.LT.C.) A1=G.CEO
   IF (A1.GT.1.) A1=1.CEO
   CC 2125 I=1,N1
   NE=N6+1
   N7=N7+1
```



```
125 YK[I]=A1#XGE(N6)+(1_OEC-A1)*XGE(N7)
    AFF=AF1+ANV(3)+FF2+ANV(4)
220 IF(AES(CET)-1.E-10)2222,2222,2221
222 ISCL=7
    GCTC 9CCC
221
     CENTINUE
    A1=FF(NEGENE+4)
    AE=FF(N1C)
    L=A1 + ANV(1) + AE + ANV(2)
    UC=41#ANV(3)##8#ANV(4)
    U = I = S(U)
    LC=-LC
    RESCLUTION DU PROGRAMME AUXILIAIRE
    CETENTION OU NOUVEAU GENERATELR XMAX
7
    CC 4011 I=1.N1
(11 X(1)=YK(1)
    IF (GT2IG) CCIC 94
    CC 87 1=1.N1
    [[ 67 J=1,N1
7
    C2(I,J)=U=CA(I,J)
    61 TC 89
    CC 9C 1=1.N1
;4
    EC 90 J=1,N1
C
    C2(I,J)=C1(I,J)+U+CA(I,J)
    NAXEIN=.TRUE.
;77E CALL FRWCIT,F,IBASE,M,NN2,INART,IPHAS,ISOL,N,XMAX,ALPHA,F2,FG2,C,X
   *, K(E, 122, C2, 221, MAXLIN)
    ZZ1 = AES(ZZ1)
    IF(ISCL.NE.6)CETE SCOC
 ***TEST D AFRET LEGICUE
    \forall A K = \forall \{A K^* V \}
    IF (AYK.LT.C) GCTC 9000
    CALL FORL (11TIME)
    RTINE=(LITINE-ITINE)/200.
    IF(CIZIG) GCIC 91
4777 DES=L#A(XHAX,NI)
348
    CC 2345 1=1.N1
2345 CES=CCS+GRAC(I) = (XMAX(I)-XK(I))
    EES=AES(CES)
    CCS = CCS + ZZ1
    GETC S2
51
    CCS=F2(XNAX,N1)
     ECS = ECS + 721
    CC 93 I=1,11
53
     X \in \{I\} = A \in \{I\}
     IF(PARAN) GC TC 92
     \Delta X S = A (X N L X + N I)
     FXS = F1(XNAX,N1)
     WRITE(INP,456)AXS,AXS,FXS,FXS,RTINE,AYK
     IF (ABS(A(XMAX,N1)).GT.1.E-10) GC TO 3000
     CC SS I=1, N1
55
     >*(I)=>*AX(I)
      15C1 = 12
```

```
GE TE SCCC
 FCFMAT(* *,4522.14,F1C.2,E12.4)
  CENTINUE
  F_1X = F_1(XK_1N_1)
  IF (AES(F1X).LT.1.E-10) F1X=1.E-10
  AX = A(XK, N1)
  EF1=CES/F1X
  KFITE(INP,456)F1X,AX,EDS,CF1,RTIME,AYK
  CES=385(CES)
  IF(DES-BEIA)8900,8900,3000
C ISCL=8
  0100 0130
C CENTINUE
  MAXIMISATION DE F SUR LE SEGMENT (XK ,YK )
  CETENTICN OU NOUVEAU FOINT DE LINEARISATION XK
  IF(CTZ1G) 6070 5011
  CC 3010 I=1.61
  XX(I) = XK(I)
C \times (1) = X \times (1)
  CALL MAXSG (XK, YK, GRAC, Q1, TETA, TETA2, N1)
  CC 22522 I=1.N1
2 XK(I)=TETA+YK(I)+(1.0CC-TETA)+XK(I)
1 CC 311 I=1+N1
  X(I) = X + A X(I)
  15CL = 3C
#*TESTS D ARRET PHYSICUE
  IF (RTIME. GT. 424) GC TC SOCC
4 IF (NEGENE-124)4000,4000,4010
C 15(L=S
C CENTINUE
  IFICTZIC) GC TC 9642
  F17=F1(XK,N1)
  2h4=22(XK,h1)
  IF((F1X.LT.Fk).CR.(ABS(ZW4).GT.1.E-S))GCTC 9642
  CC 9643 1=1.N1
3 \times (1) = \times (1)
  FF=F1X
2 CONTINUE
  IF (ABS(F1X).LT.1.E-10) F1X=1.C-1C
  EF1=EES/F1X
  CALL FERL(IITIME)
  RTINE=(ILTINE-ITINE)/200.
  AX=A(XK,N1)
  F1X = F1(XK, N1)
  WFITELINP,456)F1X,AX,CDS,EF1,RTIME
  WFITE(IMP, ICCIISCL, ISCL, ISCL
  hRITE(INP,4434)NEGENE
  WFITE(INF,4435)KCE
  wFITE(IMF,4002)(XK(I),I=1,N1)
4 FCFMAT(+ NCMERE C ITERATION*, 15)
5 FERMAT(* CEEFFICIENT*, F5.2)
2 FERMAT(* LINE/RISATION*, 3E26.16)
  RETURN
6 CALL EXIT
  FNÈ
```

```
FUNCTION GTEST (X.XBAR, N. FONCT)
       **********************
ſ.
C
С
      EVALLE LA CUANTITE
С
      GTEST=FGNCT(X,N)(XBAR-X)
C
C * 1
      ***********************
      INPLICIT REAL#8(A-F), REAL#8(C-Z)
      EXTERNAL ABS
      DINENSION X(1), XEAR(1)
      CINENSICN GRAD(2C)
      CENNEN U, UC, GXK(40)
      CCHMCH/IDENT/G4(15,15),P3(15)
      CCNMCN/FUN1/C1(15,15),P1(15)
      CCFMCN/FLNA/CSTA,PA(15),CA(15,15)
      CENVENJAAAAA/AAA/A
      CALL FONCT (X .N. GRAC)
      GIESI=C.C
      CC 1C I≈1.N
      Z1 = X2AP(I) - X(I)
      Z2=AES(Z1)
      IF(Z2.LT. 2-10) Z1=0.0
 10
      GTEST=GTEST+GRAD(1)#Z1
      GTEST=AES(GTEST)
      RETURN
      ENE
      SLERCUTINE SCLPL(X,N1,M,N2,IEASE,T)
C #
        *********************
Ċ
      X EST LA SCLUTION DE BASE REALISABLE
с
с
      ASSOCIEE A LA EASE IBASE
¢
      F NCHEFE DE CONTRAINTES
č
      NI NEMERE DE VARIABLES NATURELLES
С
      N2=N1+NCMBRE DE VARIAELES D'ECARTS EN SUP OU EGAL+2
С
C # #
         ******************
      IPPLICIT REAL +8(A-F), REAL +8(C-Z)
      CINENSION X(1), T(1), IEASE(1)
      CC 1C 1=1,N1
      X(1) = 0.0
 10
      11=N2
      EC 11 I=1.8
      I1=I1+1
      12=18/SE(11)
      IF(12-11)20,20,11
 25
      13=1+1
      X(12)=7(13)
 11
      CENTINES
      RETURN
      END
```

```
**SELS FREGRAMME C IMPRESSIEN DES
**RESULTATS INTERDEMEDIAIRES PROVEMANT
**DE SPELI (METHEDE SIMPLICIALE)
```

```
INFLICIT REAL+8(A-H), REAL+E(C-Z)
  CIFENSION 1(1), F(1), IEASE(1)
  FCFWAT(****TAELEAU SINPLICIAL***/*--------------*///)
  FCRWAT(**** SECCNC ** MEMERE ***/*-----*///)
  FCFWAT(****FChCTICN ECCNCWICUE*/*========*////)
FCFWAT(**** ITERATION NUMERC ***/*======*////)
                            E 44441/1-----
                         S
                                                          FCRMAT(******* E A
  FCFMAT(1X,9512.3)
  FCRMAT(1X,9112)
  FEFMAT(///)
  FCFNAT(/)
ŝ
  FERMAT(120(***))
  WRITE(IMP,144)
  47=4+1
  12=2+1
  **=**
  NN=N#N
  WRITE(IMP,130)
  WRITELIMP, 141) ITER
  WRITE(INF,142)
  IF(ITER-1)20,30,20
  CCNTINLE
  WFITE(IMP,12C)
  WRITE(IMP,142)
  WRITE(IMP.14C)(F(I).I=3.MM)
  WEITE(IMP,142)
  WRITE(IMP,100)
  CC 10 I=1.1
  +1=H2+I
  WF1TE(IMP,140)(T(J),J=M1,NN,M)
  kFITE(IMP,143)
  CENTINUE
  WRITE(IMP,142)
  WEITE(IMP,11C)
  kFITE(IMP,14C)(T(I),1=M3, M2)
  WRITE(INF,142)
  WRITE(IMP.145)
  WRITE(IMP;141)(IEASE(I),I=3,MM)
  WRITE(IMP,142)
  KRITE(IMP,12C)
  WEITE(INP.140)FX
  WRITE(IMP,142)
  RETURN
  ENE-
```

- 158 -

### FUNCTION FOP(X,N,C,P)

С

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

```
0000
                       τ
      F(X:h:F:C) =
                        P * X + 1/2*
                                        X # C
C
         *******************
       INFUICITREAL+8(A-H),REAL+8(C-Z)
      EINENSIGN X(1), P(1), Q(15,1)
      DIFENSION 8(15)
       A=(,
       CC 1C I=1,1
       2=(.
       CC 11 J=1,N
       IF(X(J).LT.I.E-10) X(J)=0.C
       Z = Z + X (J) + C (J, I)
 11
       A = F(1) * X(1) * A
       R(1) = Z/2.
       CENTINUE
 10
       CC 12 I=1,h
       A = t + F(1) + X(1)
 12
       CONTINUE
       F \zeta F = A
       RETURN
       ENC
       SLERCUTINE GCP(X,N,GR,C,P)
C 4
             *****************
С
Ċ
                         7
C
       GF
                C
                                C
            =
C
C * *
    *******
       INFLICITREAL*8(A-+),REAL*8(C-Z)
       CIFENSION X(1), GR(1), F(1), C(15, 1)
       CC 1C I=1.N
       Z=C.
       CC 11 J=1,N
       IF(X(J).LT.1.2-10) X(J)=0.C
       2 = 2 + X(J) + Q(J, I)
 11
       GR(1) = F(1) + Z
       CENTINUE
 10
       RETURN
       END
```

..................... FENCTIONS UTILISEES \* FUNCTION A(X,N) **\*\*\***CETERFINATION OF LA CONTRAINTE A(X) POSITIF OU NUL INFLICIT REAL+8(A-H), REAL+8(C-Z) CIFENSICN X(1) CENNCH U,UC, GRAC(4C) CENMEN/FUN1/C1(15,15),P1(15) CENMEN/FUNA/CSTA.PA(15).GA(15.15) CENHENJAAFAAJAAFAA CCNMCN/IDENT/C4(15,15), P3(15)  $A = F \subseteq P (X, N, C \land, P \land) + C S T \land$ + / / / / / RETURN ENTRY A2(X,  $\lambda$ ) AZ=FCP(X, N, CA, PA)+CSTA RETURN ENTRY FI(X,N) \*\*\*CETERFINATION DE LA FONCTION ECONOMIQUE  $F1=FCP(X_*N_*C1_*P1)$ RETURN END FUNCTION F2(X,N) INFLICIT REAL +E (A-H), REAL +E(C-Z) LIFENSICN X(1) CENMEN L, LC, GR/E(4C) CCAMEN/FUN1/C1(15,15),P1(15) CCNMEN/FUNA/CSTA,PA(15),QA(15,15) CCHMCN/AAAAA//AAAAA CCFHCN/ICENI/C4(15,15), P3(15)  $F_2 = U = A(X_3N) + UC$ CC 10 I=1,N F2 = F2 + GFAC(I) + X(I)c RETURN ENTRY F3 (X,N) F3=FCP(X,N,C4,P3) RETURN ENC -

- 160 -

#### SUBROUTINE FG1(X,N,GR1)

\*\*\*\*CETERPINATION CU GRADIENT CE LA FONCTION ECONOMIQUE INFLICIT REAL\*8(A-F), REAL\*8(C-Z) CINENSION X(1),GF1(1) CCNMCN U,UC,CFAC(4C) CCMMCN/FUNI/C1(15,15),F1(15) CCMMCN/FUNI/C1(15,15),F1(15) CCMMCN/FUNI/C1(15,15),QA(15,15) CCMMCN/FUNI/C4(15,15),QA(15,15) CCMMCN/FUNI/C4(15,15),P3(15) CALL GCF(X,N,GR1,C1,P1) RETURN

ENTRY FGA(X,N,GR1)

\*\*\*\*\*CETERMINATION CU GRADIENT DE LA CONTRAINTE \*\*\*\*\* NON LINEAIRE CALL GOR(X\*N\*GR1\*CA\*PA) RETURN END

SLERCLTINE FG2(X,N,GR1)

IFFLICIT REAL\*E(A-F), REAL\*E(C-Z) CIFENSICN X(1), GP1(1) CIFENSICN CF2(15) CCFMCN/FUNZ/CSTA,FA(15), CA(15,15) CCFMCN/FUNZ/CSTA,FA(15), P1(15) CCFMCN/FUNZ/AAAAAAA CCFMCN/IDENT/C4(15,15), P3(15) CCFMCN/IDENT/C4(15,15), P3(15) CCFMCN U, UC, GFAC(4C) CALL FGA(X,N,GF1) CC IC I=1,N GR1(I)=GFAC(I)+U\*GR1(I) RETURN

ENTRY FG3(X, N, GR1)

10

CALL GCP(X,N,GR1,C4,P3) RETURN ENC

```
****************
  SECUENCE & APPEL CORRESPONDANCE A
  UNE VARIANTE CE LA PARAMETRISATION
     ******************
   INFLICIT REAL+E(A-H).REAL+E(C-Z)
  LECIEAL PARAN
  LEGICAL DIZIG
  EXTERNAL AES
  CENHEN/ KALAJAFFFA
  CCF#CN/FUNA/CSTA,PA(15),CA(15,15)
  N / MELIST/BF/AAAAA, TEMP, PARAP, CTZIG, J, NNN, AV, A44, KW4, LMA, XNK
  AV=0.500
  K11=25C
  ALPHA=1.E-6
  FFSU=1.1-6
  8E1A=1.C-4
  TENP=3C.
  INF=3
  FAFAM= .FALSE.
  CIZIG=.TRUE.
  A1104=C.
  J=5
  NNN=1
  *FIN INITIALISATION STANCART
  1E(=1)
  REAC(LEC.BF)
  FITE(INF,111)AAAAA,TEMP,PARAM,ETZIG,J,NNN
  WFITE(IMP.EP)
  TAN=TEMP
  +++===
  NE4=NAN
  CALL LECTU
  KII=4
   TEPP=TAN
  NNN=N84
  AFFAA=>hh
   AFFAF=FES(CSTF)
  WEITE(IPP, $991)
  CALL LECCEN(NNN.CTZIG)
   hRITE(1FF,9991)
   CC 15 L=1,L*A
   IE (APEEA.GT.XWK
                    10CTC 2
   TENP=3CC.
   K11=250
   KIT = KIT + 12
WFITE(INP,EC2)AAAAA
   CALL CALCU (ALPHA, BETA, J, J, TEMP, KIT, EPSU, DTZIG, PARAM, ISCL, A44, KH4)
   IF (AAAAA.LE.XWK ) CO TO 1
   ¥4* ΛΔ3 Χ3 * ΔΔ4 Χ4
```



- 163 -

.

## BIBLIOGRAPHIE

### \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*

- [1] ABADIE (J.M), WILLIAMS (A.C)
   Dual and parametric methods in decomposition
   Recent advances in mathematical programming (Graves et Wolfe)
   Mc Graw-Hill- 1963 p. 149-158
- BALAS (E.)
   An infeasibility-pricing decomposition method for linear programs
   Oper. Res. 14 (1) 1966 p.847-872
- BEN-ISRAEL (A.), ROBERS (Ph.D)
   A decomposition method for interval linear programming
   Manag.Sc. 16 (5) 1970 p. 374-387
- [4] BENDERS (J.)
   Partitioning procedures for solving mixed-variables programming problems
   Num. Math. 4 (3) 1962 p. 238-252
- [5] CHANDRA (S.)
   Decomposition principle for linear fractional functional programs
   R.I.R.O. 10 1968 p. 65-72
- [6] COLVILLE (A.R)
   A comparative study on nonlinear programming codes
   Tech. Report No 320-2949, IBM New-York Scientific Center, 1968

- [7] COQUET (G.) Ensembles convexes de R<sup>n</sup> Publication n°12, Laboratoire de calcul de Lille - 1968 -
- [8] DANTZIG (G.B)
   Linear programming and extensions
   Princeton University Press, 1963
- [9] DANTZIG (G.B.), WOLFE (Ph.)
   Decomposition Principles for linear programs
   Oper. Res. 8 (1) 1960 p. 101-111
- [10] DANTZIG (G.B.), WOLFE (Ph.) The decomposition algorithm for linear programs Econometrica - 29 (4) - 1961 - p. 767-778
- [11] DEM'YANOV (V.F.), RUBINOV (A.M.) The minimization of a smoth convex functional on a convex set S.I.A.M. Control - 5 (2) - 1967 - p. 280-294
- [12] GEOFFRION (A.M.) Primal resource-directive approaches for optimizing nonlinear decomposable systems Oper. Res. - 18 (1) - 1970 - p.375-403
- [13] FRANK (M.), WOLFE (Ph.)
   An algorithm for quadratic programming
   Nav.Res.Logist.Quat. 3 (1,2) 1956 p. 95-110

[14] GAUTHIER (J.M.)

Paramétrisation de la fonction économique d'un programme linéaire Rev.Fr. de Recherche Opérationnelle (22) - 1962 - p. 5-20

[15] HOLLOWAY (C.A.)
 An extension of the Frank and Wolfe method of feasible directions
 Mathematical programming - 6 - 1974 - p. 14-27

[16] HUARD (P.) Optimisation dans R<sup>n</sup> Cours D.E.A. Traitement de l'information. Laboratoire de calcul Lille - 1972 -

[17] HUARD (P.)

Tour d'horizon en programmation non Linéaire Bulletin de la direction des études et recherches de l'E.D.F. Série C - n°l - 1971 - p.35-70

[18] HUARD (P.)

Mathématiques des programmes économiques Monographie A.F.I.R.O. - DUNOD - 1964

[19] HUARD (P.) Résolution des programmes mathématiques par la méthode des centres Note E.D.F. n° HR 5467 du 26 déc. 1963

[20] HUARD (P.), BROISE (P.), SENTENAC (J.) Décomposition des programmes mathématiques Monographie A.F.I.R.O. - DUNOD - 1968 [21] KANTI SWARUP
 Linear fractional functionals programming
 Oper. Res. - 13 (6) - 1965 - p. 1029-1036

- [22] KUHN (H.W.), TUCKER (A.W.) Nonlinear programming Proc. 2nd Berk. Symp. University of California Press. Berkeley - 1951 - p. 481-492
- [23] LOOTSMA (F.A) Boundary properties of penalty functions for constrained minimization Thèse - Université de Eindhoven - 1970
- [24] OBEL (B.)

A note on mixed Procedures for Decomposing Linear Programming Problems (unpublished) Institute for History and Social Science,Odense University- 1977

- [25] ROODE (J.D.) Generalized lagrangian functions in mathematical programming Thèse - Université de Leiden - 1968
- [26] ROSEN (J.B.), ORNEA (J.C.) Solution of nonlinear programming problems by partitionning Manag. Sc. - 10 (1) - 1963 - p.160-173

[27] SIMMONARD

Programmation linéaire DUNOD - 1973
- [28] UZAWA (H.) Iterative methods for concave programming in ARROW (K.), HURWICZ (L.), UZAWA (H:) Studies in linear and Nonlinear Programming - chap. 10 Stanford University Press. Stanford, Calif. 1958 [29] WHINSTON (A.) a decomposition algorithm for quadratic programming Cahiers du C.E.R.O. - 8 (2) - 1966 - p. 112-131 [30] WHINSTON (A.) A dual decomposition algorithm for quadratic programming Cahiers du C.E.R.O. - 6 - 1964 - p. 188-201 WHINSTON (A.), VAN DE PANNE (C.) [31] The simplex and the dual method for quadratic programming Oper. Res. Quart. - 15 - 1964 - p. 355-388 [32] WILLIAMS (A.C.) A treatment of transportation problem by decomposition S.I.A.M. Vol 10 - n°1 - 1962 - p. 35-48
  - [33] ZANGWILL (W.I.)
    Nonlinear programming An unified approach
    Prentice Hall, Inc. Englewood Cliffs, New Jersey 1969.
  - [34] ZANGWILL (W.I.)
    Nonlinear programming via penalty functions
    Management Science 13 (5) 1967 p. 344-358